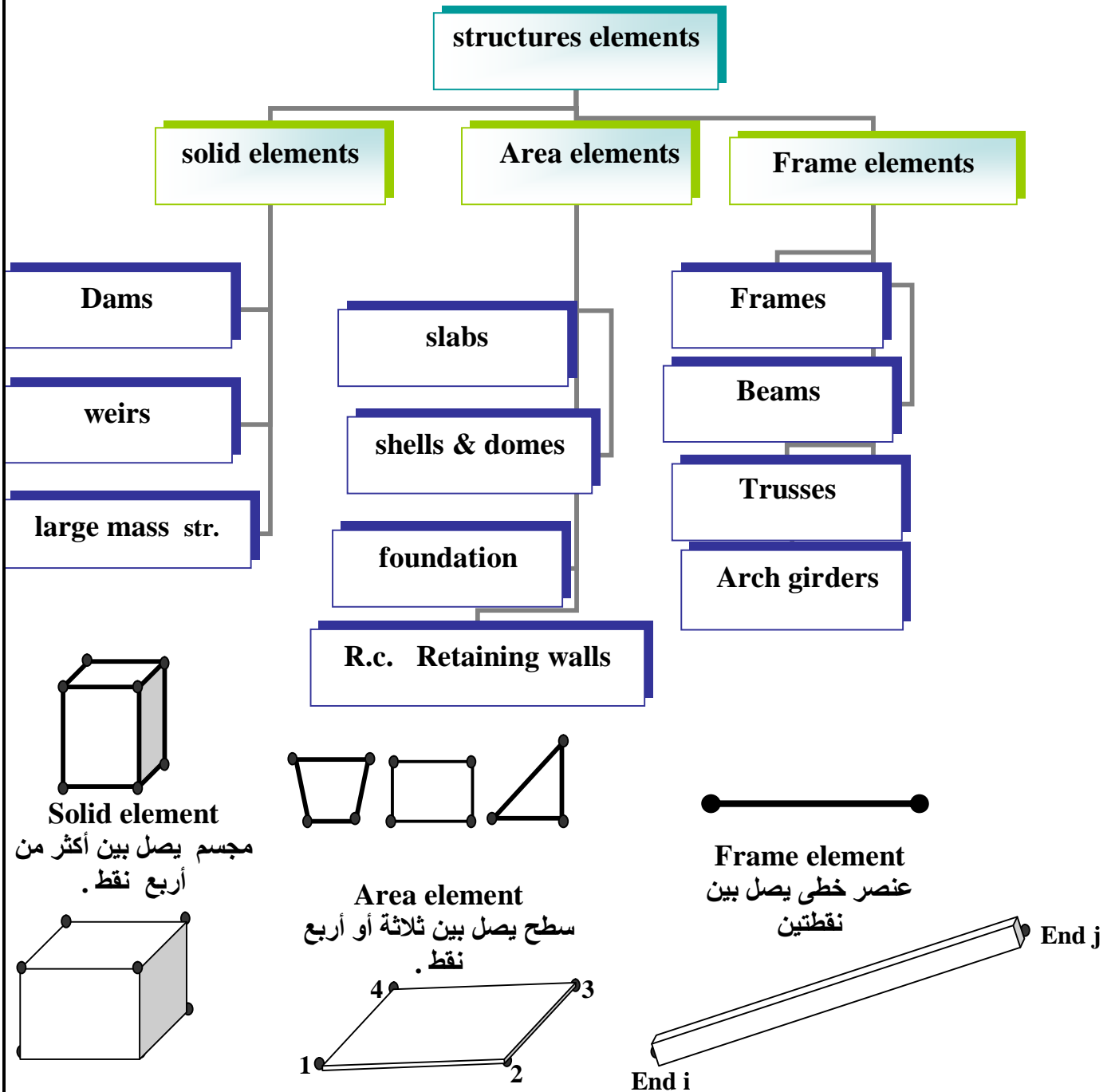


SAP 2000 ver. 14

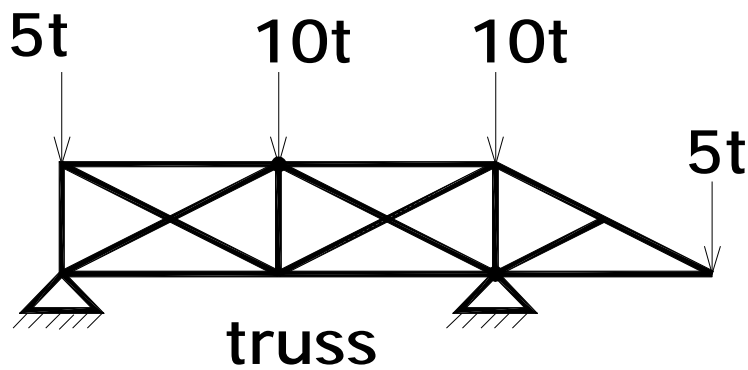
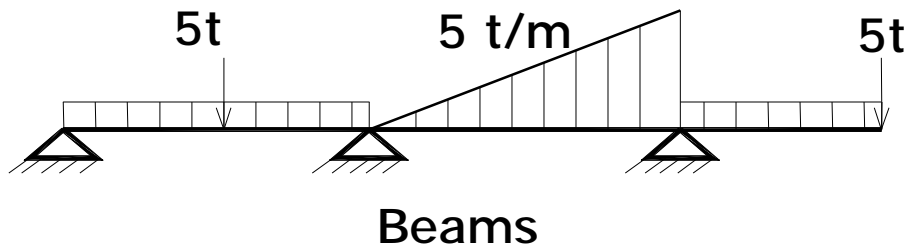
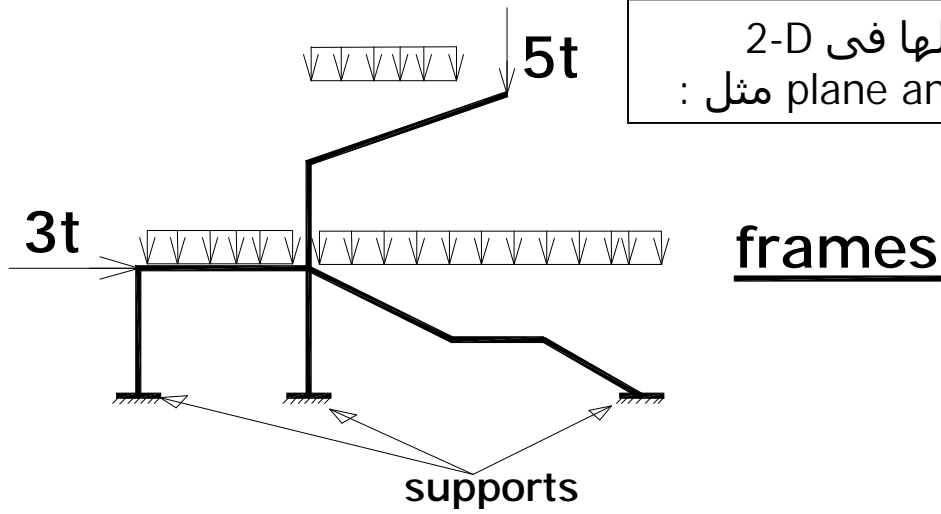
Structural Analysis Program = SAP

يعتبر هذا البرنامج من أفضل البرامج في مجال تحليل العناصر الإنشائية وأكثرها انتشارا على مستوى العالم، وهو من إنتاج شركة CSI في كاليفورنيا ويعتبر من أرقى البرامج المستخدمة في هذا المجال من حيث التعامل مع المدخلات والمخرجات في بيئة رسومية سهلة وإمرار الهيكل الإنشائي للمنشآت من برنامج الرسم (AutoCAD) وإمرار النتائج لبرامج التصميم على Excel وغيره من برامج قواعد البيانات.



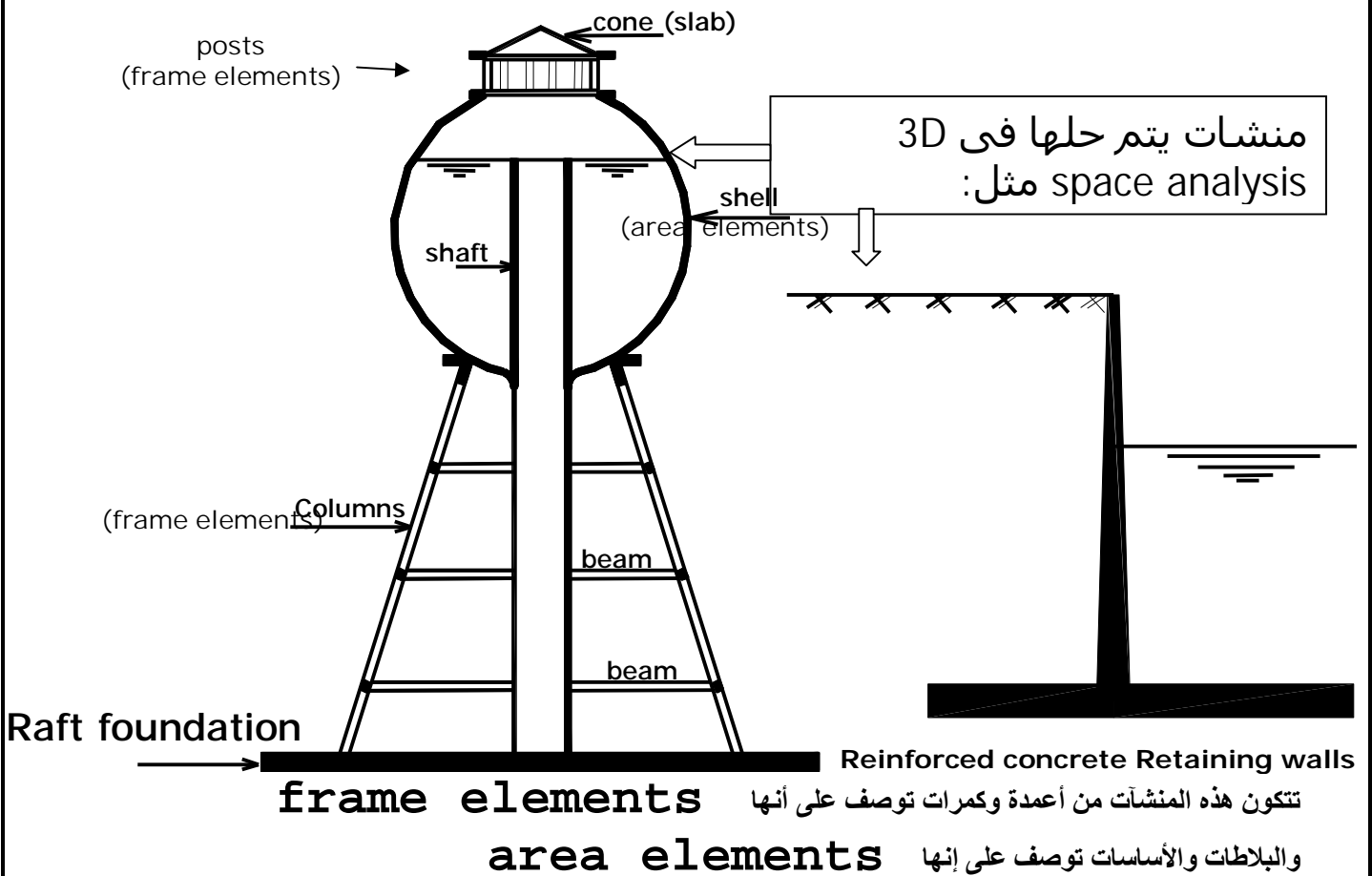
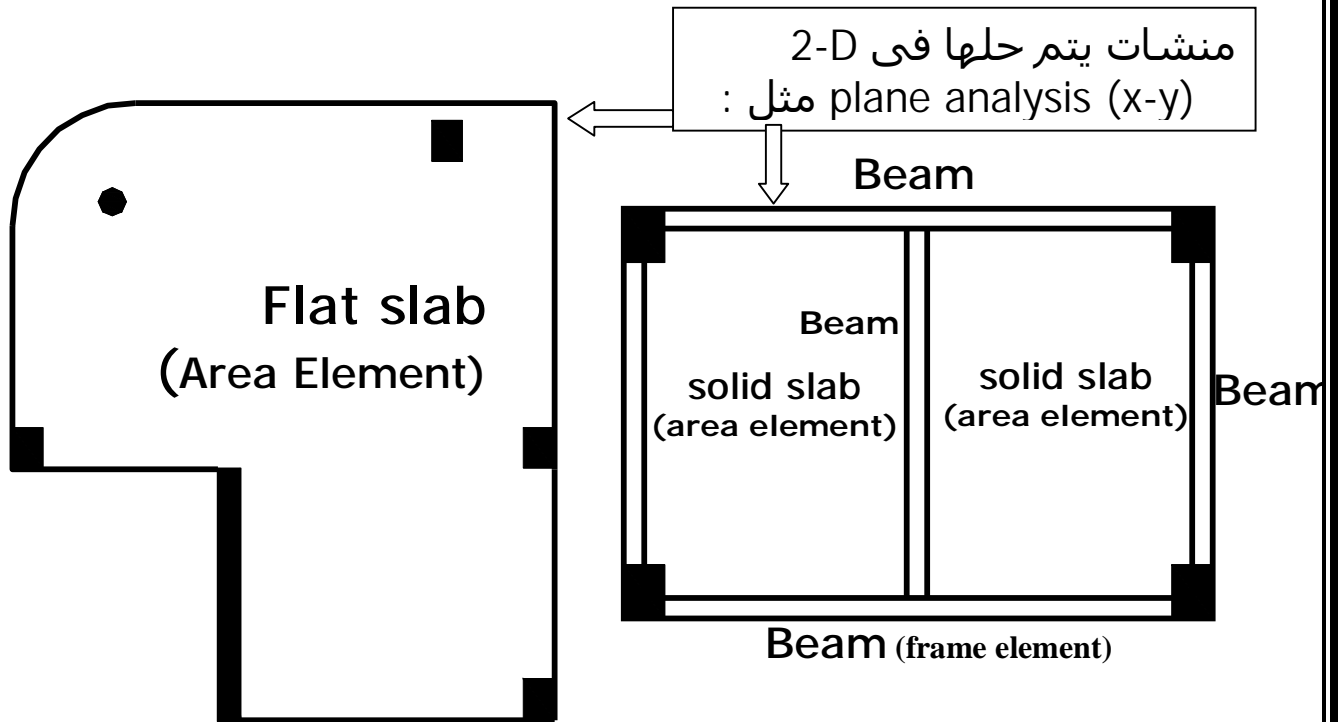
Examples using frame elements

منشآت يتم حلها في 2-D
plane analysis (x-z) مثل :



تتكون هذه المنشآت من عناصر توصف كلها على أنها frame elements

Examples using frame and area elements



قوائم الأوامر

مجموعة أشرطة المنشأ

للخروج من امر رسم

لرسم نقطة

لرسم frame elements

لرسم Area elements

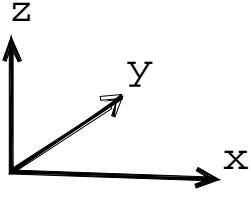
وسائل التقاط النقط osnap

وسائل الاختيار

شاشتين لتوصيف المنشأ

الوحدات نظام الإحداثيات

Types of Axes:

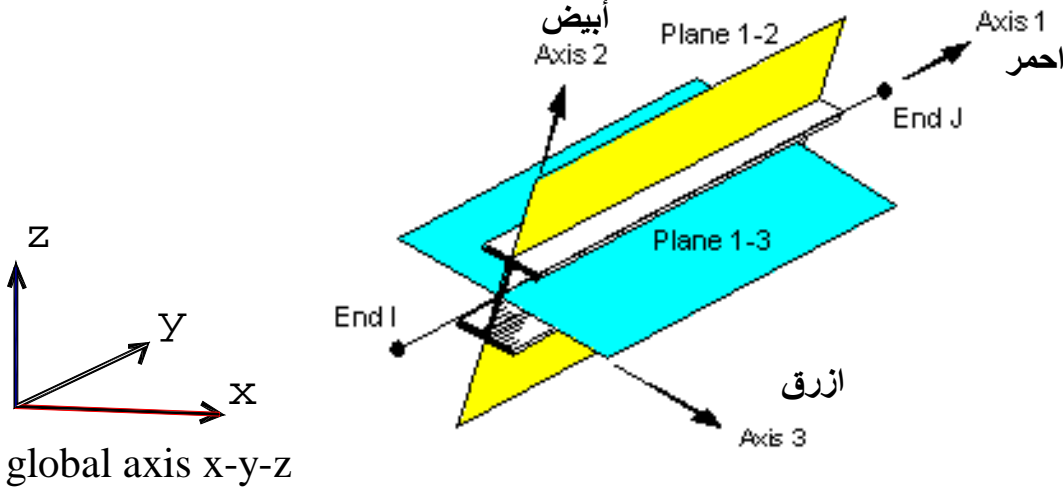


هي المحاور العالمية للمنشأ كله
ولا ترتبط بعنصر معين . (XYZ)

global axis

هي المحاور الخاصة لكل عنصر
على حده.

local axis



Frame Element Local Axes

لاحظ أن المحاور العالمية ليس لها علاقة بالمحاور المحلية

المحور الأول يصل من النقطة الأولى إلى النقطة الثانية للعنصر , والمحور الثاني متعامد عليه لأعلى والثالث متعامد على مستويهما .

وتتبع المحاور المحلية أو العالمية قاعدة اليد اليسرى :
الوسطى في اتجاه المحور الأول والسبابة في اتجاه المحور الثاني ويكون المحور الثالث في اتجاه الإبهام .

● من المهم معرفة أن نتائج تحليل العناصر تكون حسب المحاور المحلية (local

axis) أي أن frame elements يكون لها بعد التحليل ستة نتائج هي :

- 1- Axial force (tension +ve) , (comp. -ve)
- 2- Shear 2-2 (force in direction of local axis 2)
- 3- Shear 3-3 force in direction of local axis 3)
- 4- Torsion (moment about local axis 1)
- 5- M2-2 (moment about local axis 2)
- 6- M3-3 (moment about local axis 3)

خطوات التحليل الإنشائي: (X-Z) plane: Beams, frames, trusses, Arch girders, ...etc

أ- توصيف المنشأ

1- إنشاء ملف جديد

2- عمل خطوط عمل مساعدة فى الرسم (grid lines).

3- تعريف البرنامج بالمواد و القطاعات للعناصر التى سيتم استخدامها .

4- رسم العناصر بالقطاعات التى تم تعريفها من قبل.

5- وضع الركائز (supports)

6- وضع الأحمال على العناصر سواء كانت joint loads أو frame loads

7- حفظ الملف

ب- حل المنشأ (Analysis - run)

ج - إظهار النتائج

1- عمل ملف جديد: يتم قبل أي شيء تغيير الوحدات إلى (ton-m-c) من الشريط السفلى للبرنامج

X:1.74 Y:10.09 Z:0.00

Ton, m, C

ثم من قائمة file → new model



لفتح ملف جديد

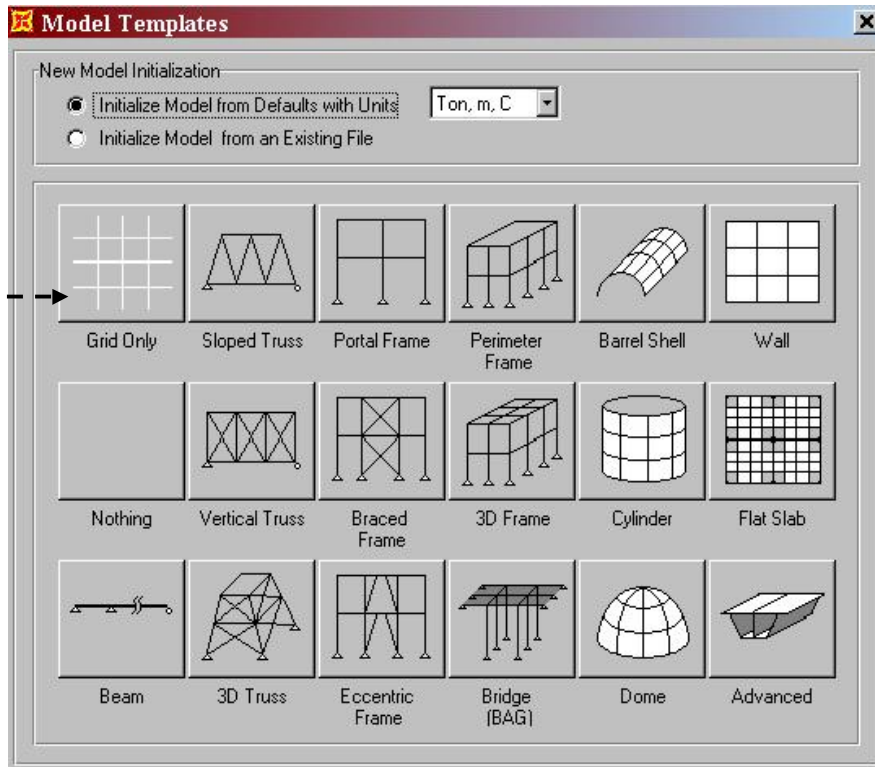
لفتح ملف موجود من قبل



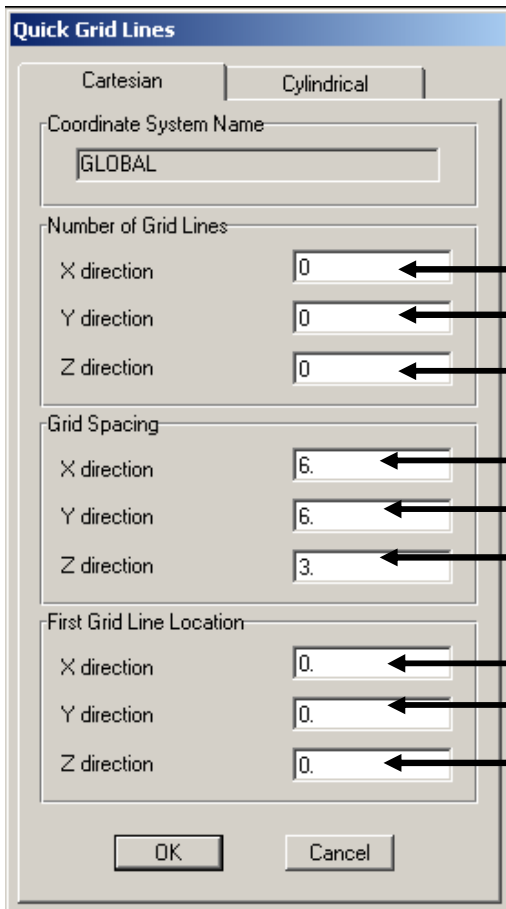
أو من شريط الأدوات

تظهر شاشة بها مجموعة من المنشآت الجاهزة التى يمكن الاستعانة بها فيما بعد .

يتم اختيار ملف فارغ به مجموعة من grids



2- تظهر شاشة grids يمكن بها عمل خطوط شبكة منتظمة على مسافات متساوية في الاتجاهات x أو y أو z



عدد خطوط الشبكة في اتجاه x

عدد خطوط الشبكة في اتجاه y

عدد خطوط الشبكة في اتجاه z

المسافة في اتجاه x

المسافة في اتجاه y

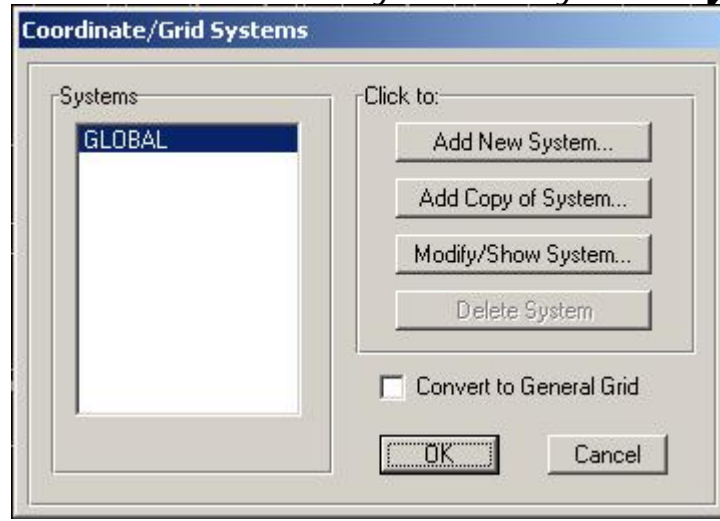
المسافة في اتجاه z

أول خط شبكة لـ X

أول خط شبكة لـ Y

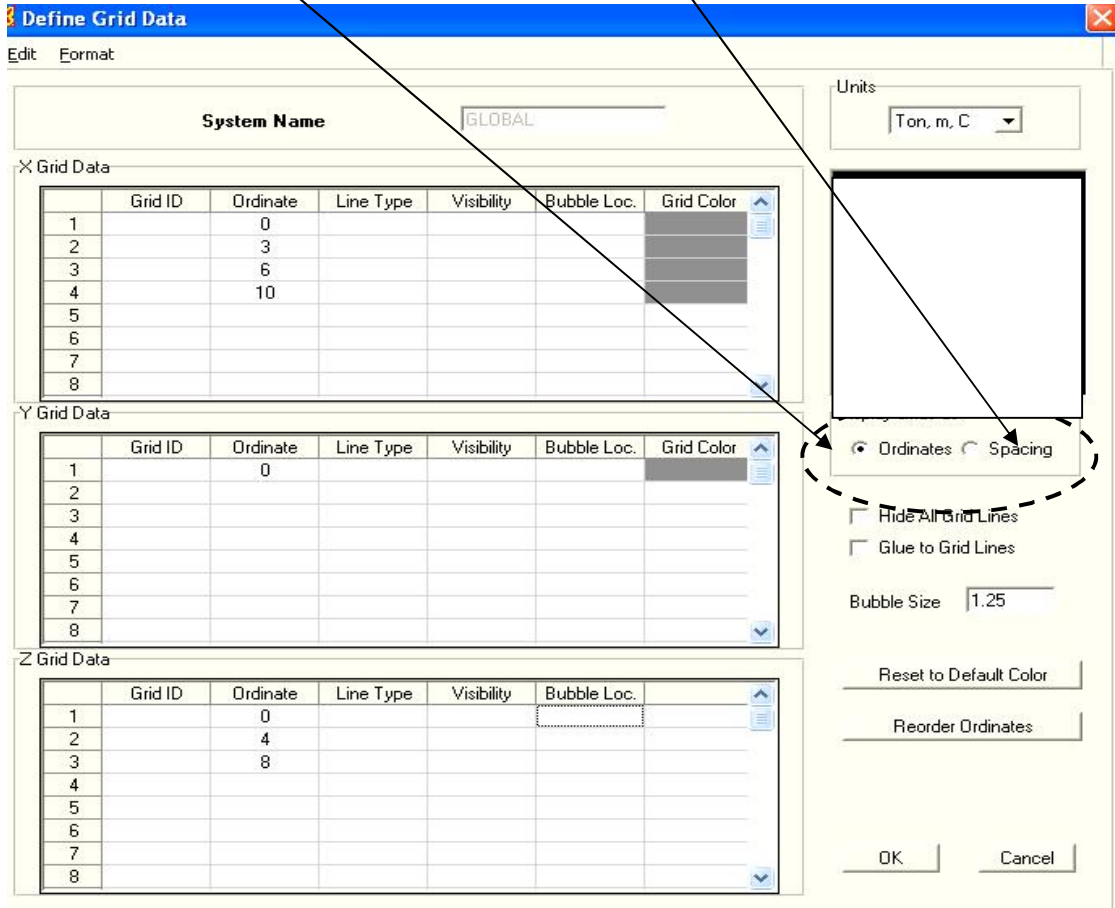
أول خط شبكة لـ Z

وفي اغلب المنشآت تكون الشبكة غير منتظمة فنضع عدد grids يساوي
أصفار، ثم نقوم بتعديل خطوط الشبكة على حسب المطلوب بعمل
right click بالماوس في الشاشة ثم اختيار Edit grid data فتظهر
شاشة نختار منها Modify/ show system



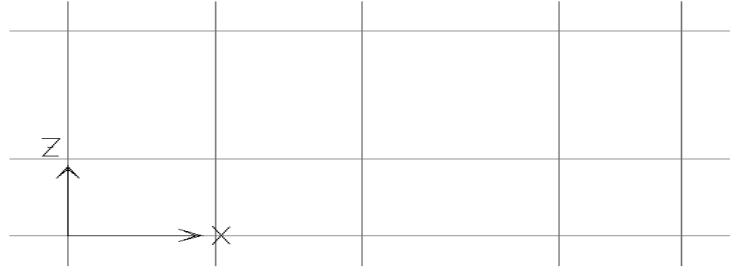
فتظهر شاشة نقوم فيها بإدخال أماكن خطوط الشبكة اللازمة لرسم المنشأ بسهولة :
** يمكن إدخال خطوط الشبكة بإدخال المسافات بينها spacing وفي هذه الحالة يتم إدخال كل
المسافات وفي النهاية نضع القيمة صفر .

** كما انه يمكن إدخال الشبكة بوضع إحداثيات مقاسه من نقطة الأصل ordinates لكل خط
شبكة مطلوب .



* ثم يتم اختيار المستوى الذي سيتم توصيف المنشأ فيه وهو هنا X-Z

3-d xy xz yz 2-d



3- تعريف المواد المستخدمة من القائمة Define ® Materials

ونقوم بتعديل المادة الموجودة وهي أسمها 4000psi وهي خرسانة فنعطيها أسم concrete وندخل مقاومتها $f_c' = 0.8 f_{cu}$ وكذلك معايير المرونة يساوي $E_c = 14000 \sqrt{f_{cu}}$ وهي بأبعاد كجم وسم ويجب تحويلها إلى طن ومتر لإدخالها للبرنامج بضربها *10 واليكم مثال على خرسانة لها $f_{cu} = 250 \text{ kg/cm}^2$

أسم المادة

كثافة الخرسانة
2.5 t/m³

0.2 = نسبة الانفعال العرضي
للانفعال الطولي

$f_c' = 0.8 f_{cu}$

ونعدل Modify المادة الثانية وهي A992Fy50 ونعطيها اسم Steel

أسم المادة ← Steel

كثافة الحديد ← 7.849 t/m³

E steel ← 20389019

F_{yield} ← 35153.48

F_{ultimate} ← 45699.53

1.1 * F_{yield} ← 38668.83

1.1 * F_{ultimate} ← 50269.48

ونضيف Add new Material لمادة جديدة لتعريف الحديد الطولي للكمرات والبلاطات الخرسانية Rebar ونختار النوع Rebar

4000psi خرسانة
A992Fy50 حديد

Click to:

- Add New Material Quick...
- Add New Material...
- Add Copy of Material...
- Modify/Show Material...
- Delete Material

Show Advanced Properties

OK Cancel

مثلا هذه القيم لحديد St. 36/52

Material Property Data

General Data

Material Name and Display Color: Steel Bars

Material Type: Rebar

Material Notes: Modify/Show Notes...

Weight and Mass

Weight per Unit Volume: 7.849

Mass per Unit Volume: 0.8004

Units: Tons, m, C

Isotropic Property Data

Modulus of Elasticity, E: 2000000

Poisson's Ratio, U: 0.3

Coefficient of Thermal Expansion, A: 1.170E-05

Shear Modulus, G: 769230.8

Other Properties for Rebar Materials

Minimum Yield Stress, Fy: 36000

Minimum Tensile Stress, Fu: 52000

Expected Yield Stress, Fye: 39600

Expected Tensile Stress, Fue: 57200

Switch To Advanced Property Display

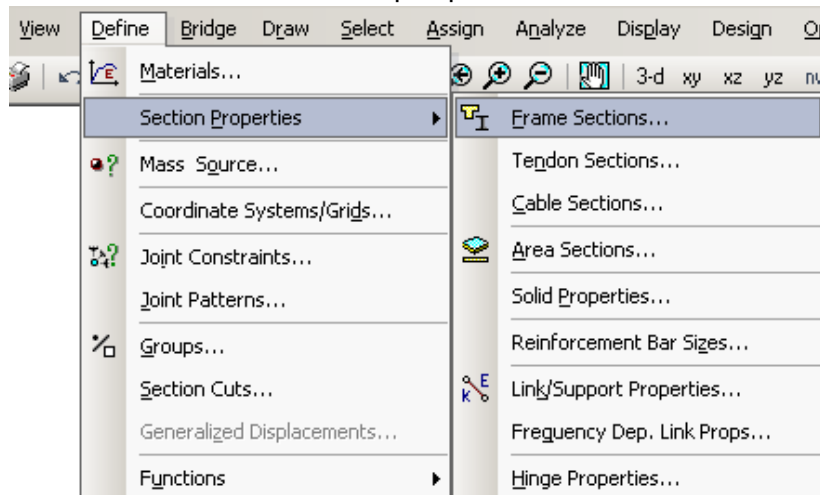
OK Cancel

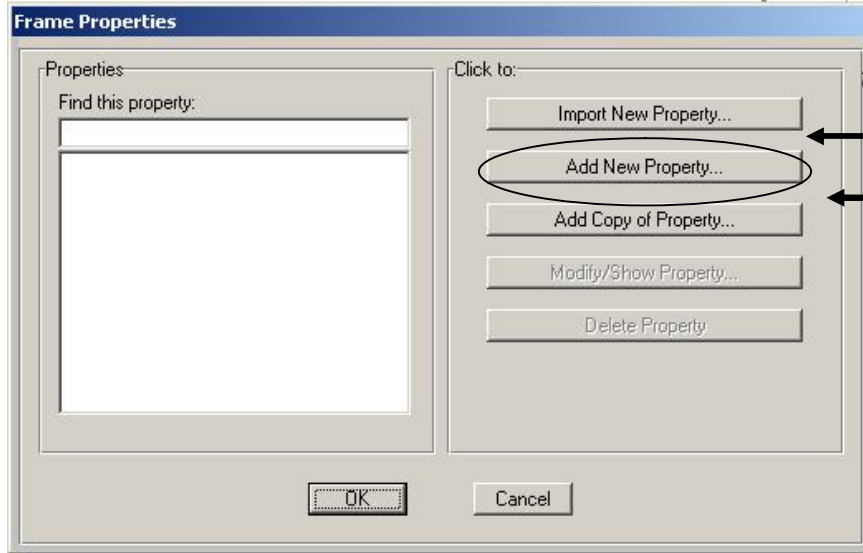
أسم المادة

نوع المادة

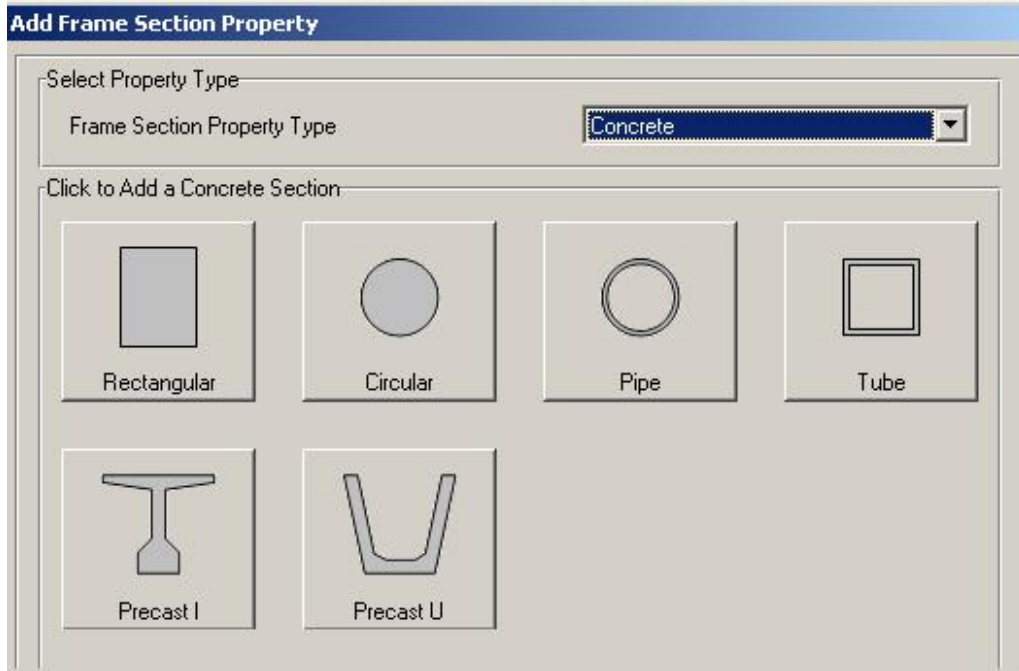
كثافة الحديد
7.849 t/m³ $E_{\text{steel}} = 2e7 \text{ t/m}^2$ $F_{\text{yield}} = 36000 \text{ t/m}^2$ $F_{\text{ultimate}} = 52000 \text{ t/m}^2$ $1.1 * F_{\text{yield}}$ $1.1 * F_{\text{ultimate}}$ 4- تعريف قطاع Frame elements وذلك من قائمة :

Define → section properties@frame section

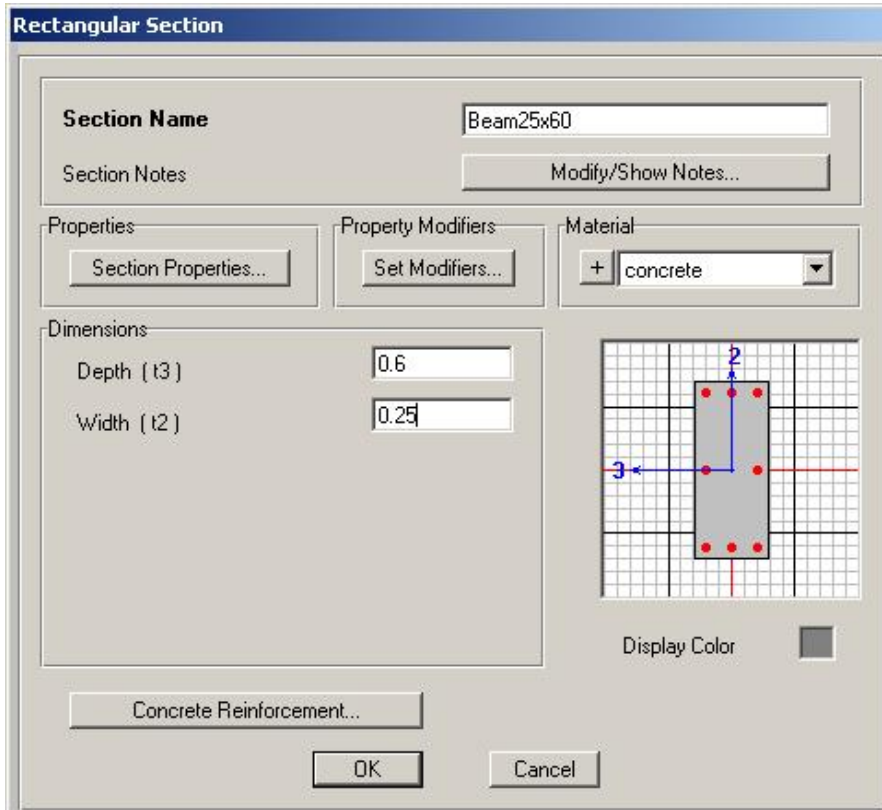




فنختار **add new property** ونختار نوع المادة فتظهر أشكال القطاعات نختار منها ما نريد كما أننا يمكن اختيار قطاعات **steel** ثم تخصيصها بعد ذلك لمادة خرسانية.

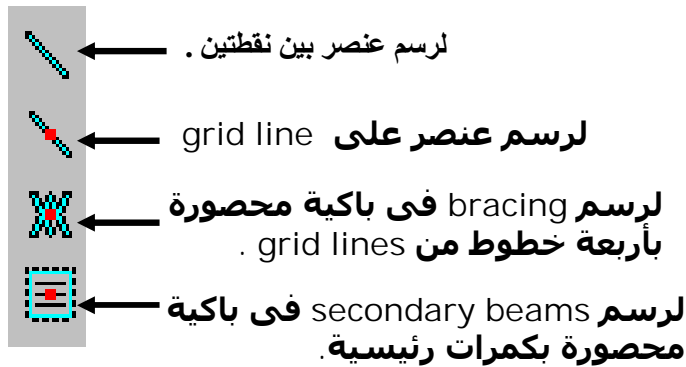


ثم ندخل الأبعاد للقطاع ونختار نوع مادته



5- رسم العناصر (frame elements) بالاستعانة بال grids التي تم عملها من قبل.

وذلك من قائمة السريط أومن شريط الأدوات السريع



Properties of Object	
Type of Line	Frame
Property	BEAM25X50
Plan Offset Normal	0.
Drawing Control Type	None <space bar>

تظهر شاشة نختار منها القطاع المطلوب للعنصر ثم يتم رسمه

6- تخصيص الركائز supports وذلك باختيار النقطة ثم :

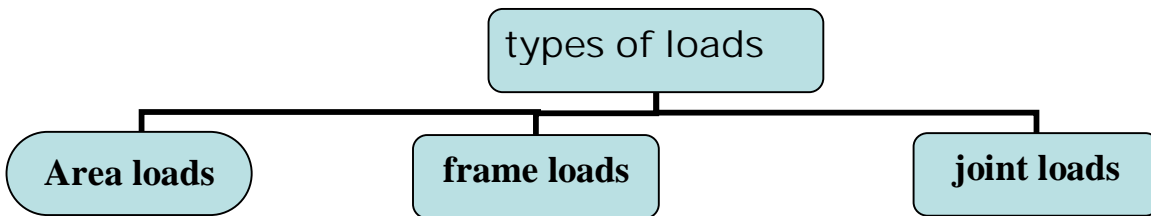


Assign → joint → Restraint

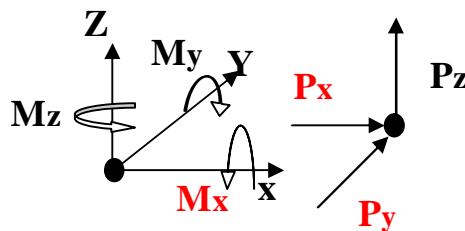
أو من شريط الأدوات السريع



7- وضع الأحمال :



1- joint loads



Moments

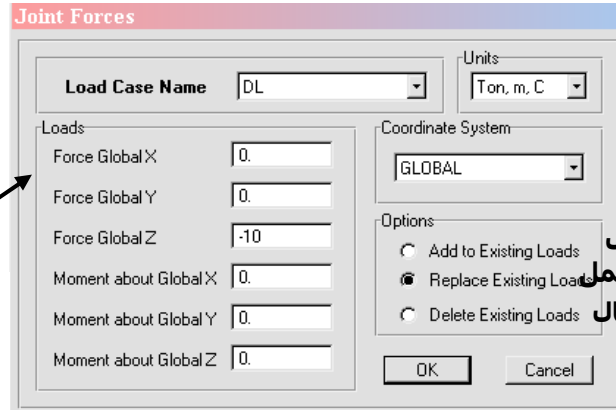
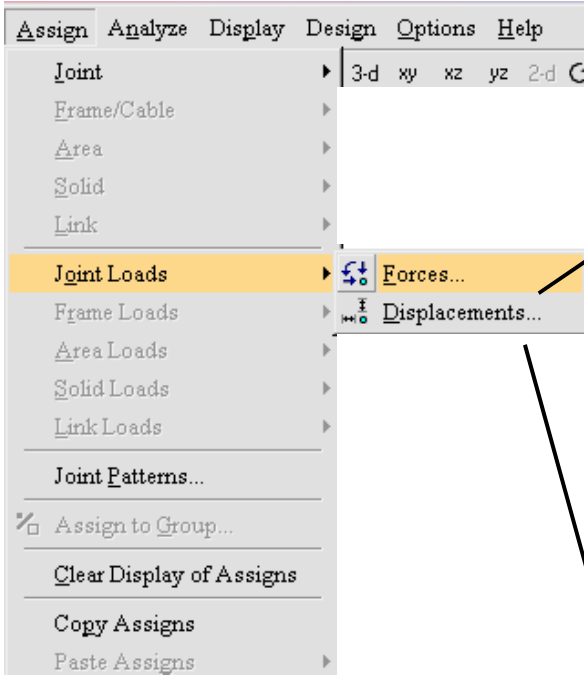
Forces



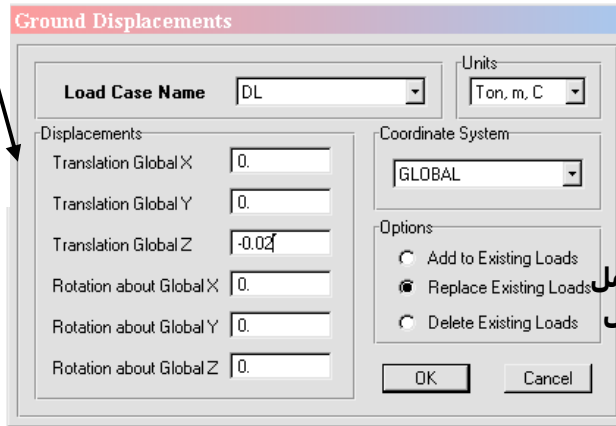
Settlement of supports

* ويتم تخصيص الحمل إلى النقطة عن طريق اختيارها ثم :

Assign → joint loads → forces
 أو من شريط الأدوات → displacements



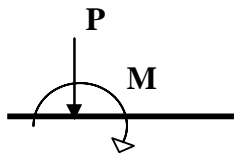
-إضافة حمل
 -لاستبدال الحمل
 -إلغاء الأحمال



إضافة حمل
 لاستبدال الحمل
 لإلغاء الأحمال

2- Frame loads:

Point loads



Distributed loads



Uniform load

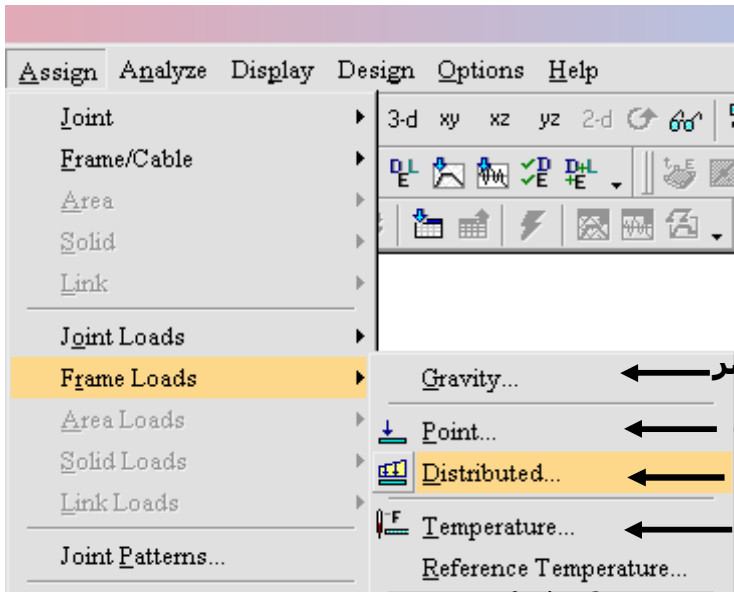


trapezoidal load

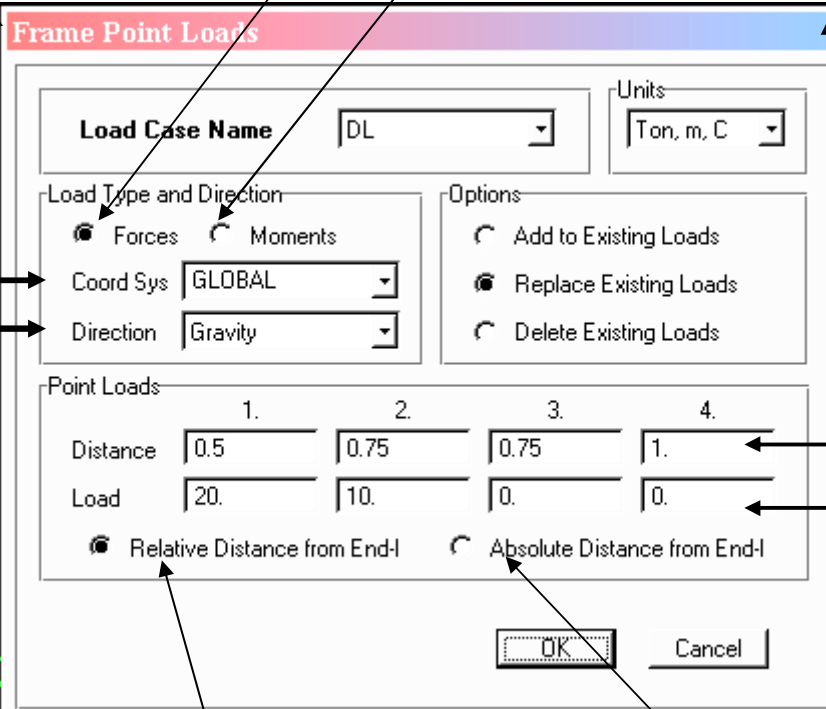
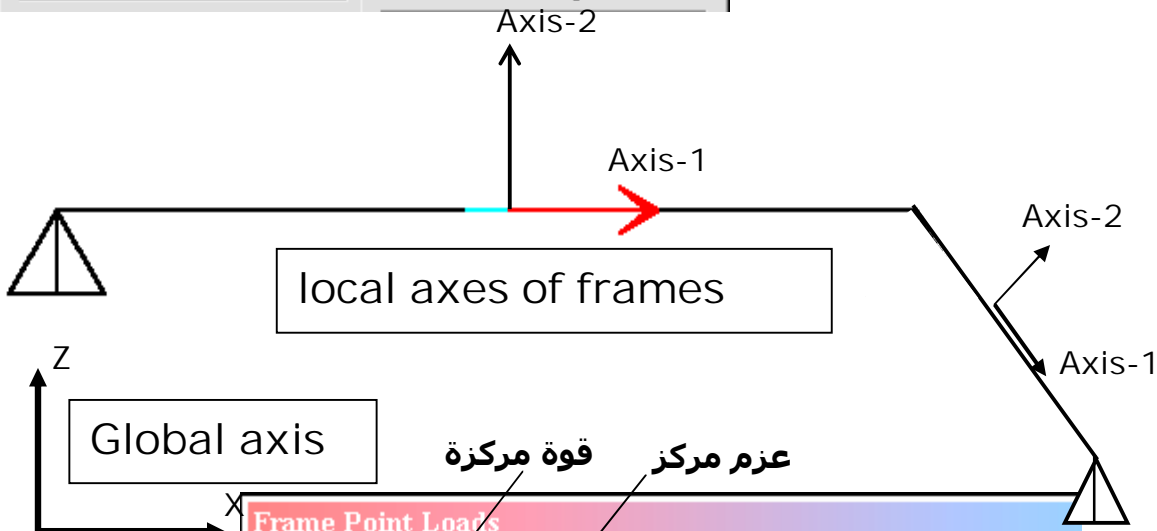
لتوصيف حمل على frame element نختار العنصر ثم :

Assign → frame loads → point load

→ Distributed load



لتخصيص حمل كنسبة من وزن العنصر
 * لتخصيص قوى أو عزوم مركزة
 * لتخصيص حمل موزع
 لتخصيص التغير في درجة الحرارة



نظام الإحداثيات
 اتجاه الحمل

عزم مركز
 قوة مركزة

مسافة الحمل
 قيمة الحمل

مسافة الحمل كنسبة من طول العنصر مقاس من نقطة بدايته

مسافة الحمل بالمتر مقاس من نقطة بدايته

* لاحظ أن (gravity) تعنى (-Z)

اتجاه الحمل

توصيف رؤوس حمل
مثلث أو شبه منحرف

قيمة الحمل المنتظم

لوضع حمل Horizontal projection نختار projected من اتجاه الحمل.

File → Save



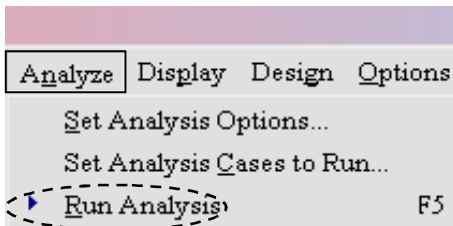
8- حفظ الملف من قائمة أو من شريط الأدوات

9- عمل run analysis → Analyze من قائمة الأوامر

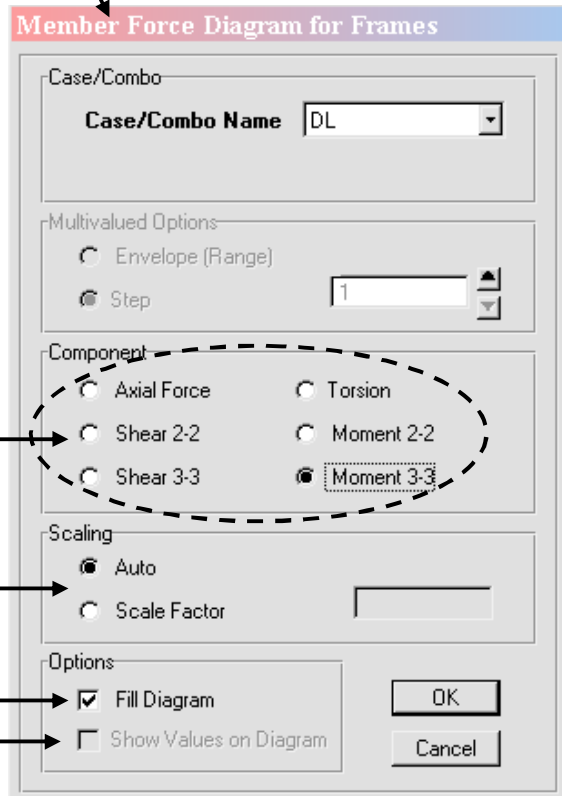
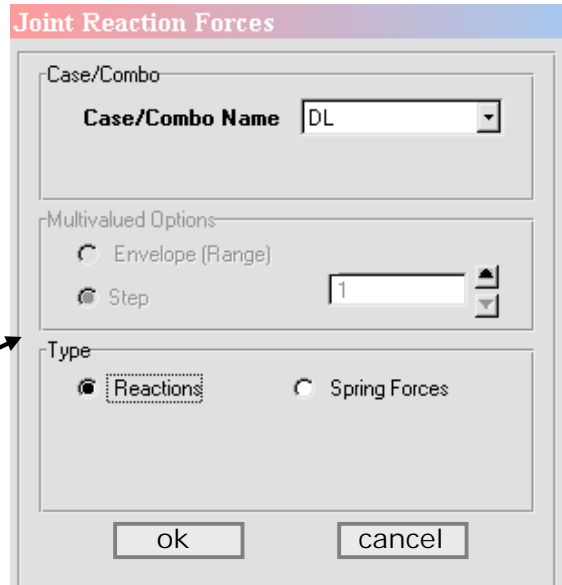
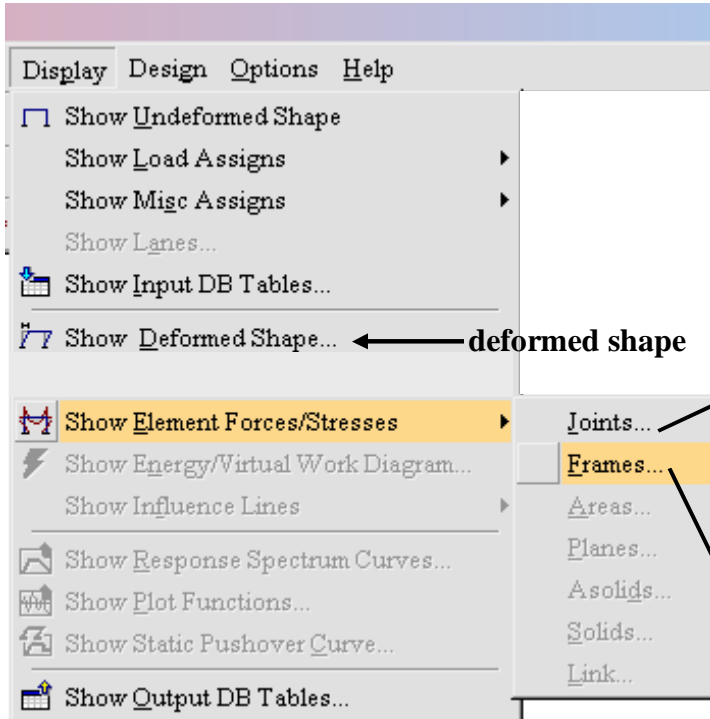


أو من شريط الأدوات

أو ضغط مفتاح F5 من لوحة المفاتيح



10- إظهار النتائج :
وذلك من قائمة Display



القوى الداخلية في frame elements

مقياس الرسم

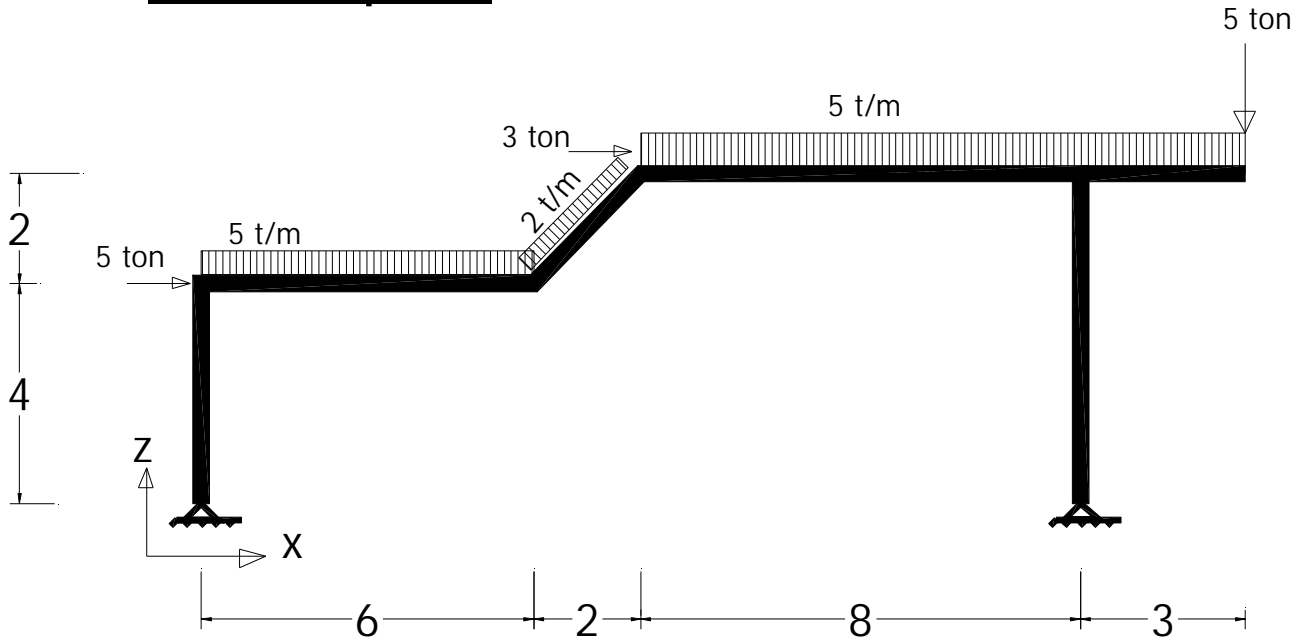
إظهار الشكل بدون قيم

إظهار الشكل وعليه القيم

ملحوظة:

البرنامج يرسم shear2-2 , shear3-3 مقلوب فيجب وضع scale factor = -ve بدلا من Auto

Example:



All sections 30x100 cm , CROSS SECTION AT BOTTOM = 30X60
concrete frame
two hinged frame

خطوات الحل

الخطوة الأولى :

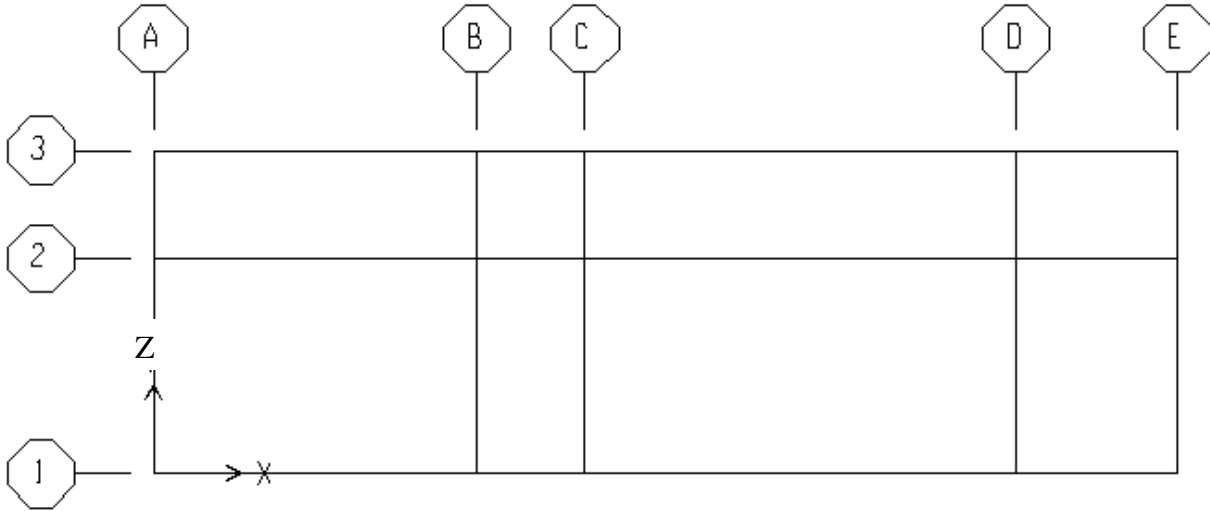
ندخل برنامج الـ Sap2000 ونضبط الوحدات إلى t,m,c

الخطوة الثانية :

نفتح ملف جديد ونختار Grid only يعنى شبكة رسم فقط.

الخطوة الثالثة :

ندخل عدد خطوط الشبكة أصفار ثم نضغط بالماوس بالزر الأيمن على الشاشة ونعمل edit grid ثم modify لإدخال مسافات الشبكة ونختار Sapacing وندخل مسافات الشبكة فى اتجاه $x = 6,2,8,3,0$ ثم فى اتجاه $z = 4,2,0$ ثم ok ثم نختار المستوى X-Z لرسم المنشأ فيه.



الخطوة الرابعة :

نقوم بتعريف المادة من Define → Materials ونعرف مادة خرسانة
 $f_{cu} = 250 \text{ kg/cm}^2$

الخطوة الخامسة :

نقوم بتعريف القطاعات من Define → sections → frame ونضيف قطاع مستطيل خرسانة 100×30 سم وقطاع مستطيل خرسانة 60×30 سم وقطاع nonprismatic خرسانة بدايته 60×30 ونهايته 100×30 ونضع cubic فى 133 ونضع Linear فى 122 .

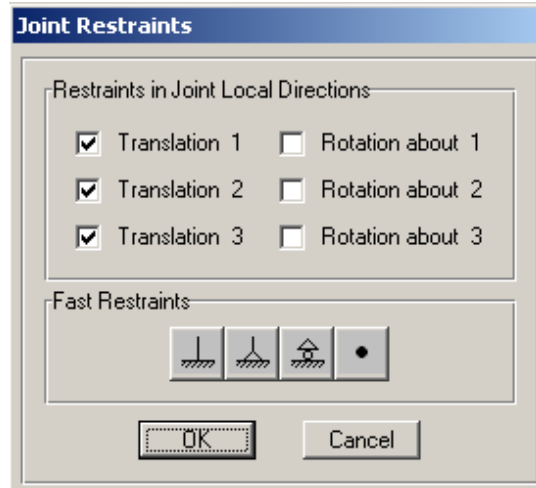
الخطوة السادسة :

نقوم برسم العناصر من Draw → frame ونختار أسم القطاع من الشاشة التى تظهر أمامنا ونرسم به .

Properties of Object	
Line Object Type	Straight Frame
Section	Frame100x30
Moment Releases	Continuous
XY Plane Offset Normal	0.
Drawing Control Type	None <space bar>

الخطوة السابعة :

نقوم بأختيار النقط التى عندها الركائز ثم تخصيص hinge لها من القائمة
 Assign → joint → restraints

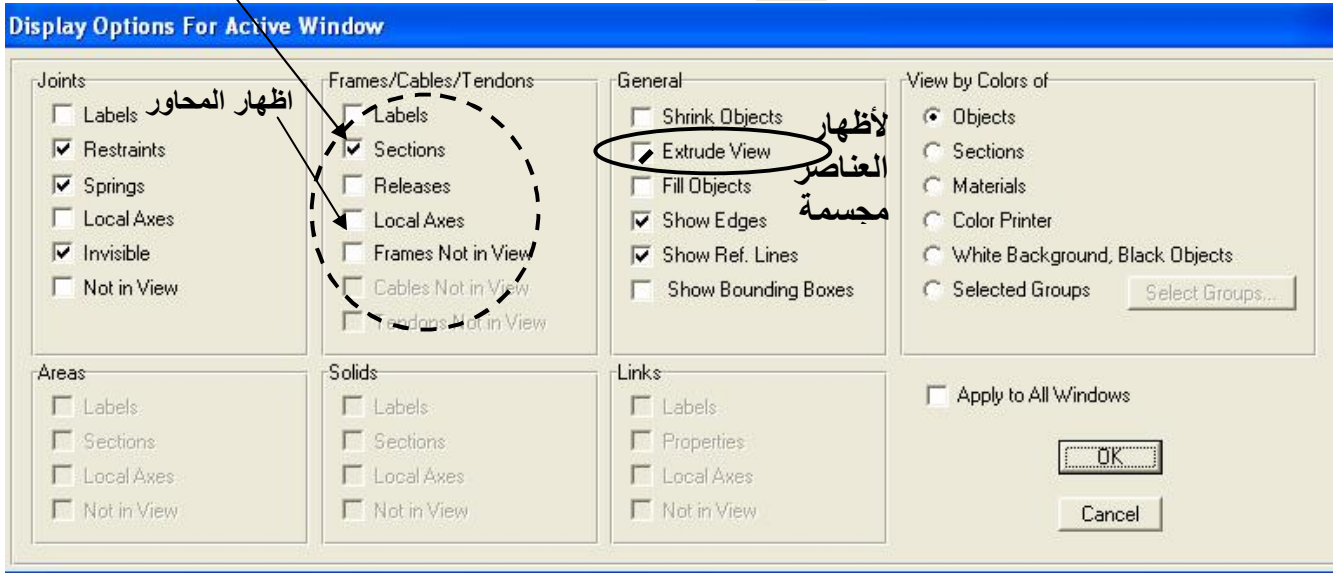


أظهار المحاور المحلية local Axis والقطاعات وأرقام العناصر

من القائمة : set display options → View

أو من شريط الأدوات

اظهار القطاعات



الخطوة الثامنة:

نقوم باختيار النقط التي عندها أحمال مركزة ثم تخصيص لها حمل من القائمة Assign → joint loads → forces

الخطوة التاسعة:

نقوم باختيار الكمرات التي عندها أحمال ثم نخصص لها حمل موزع من القائمة Assign → frame loads → distributed

Frame Distributed Loads

Load Pattern Name: + DEAD Units: Tonf, m, C

Load Type and Direction: Forces Moments
 Coord Sys: GLOBAL Direction: Gravity

Options: Add to Existing Loads Replace Existing Loads Delete Existing Loads

Trapezoidal Loads:

	1.	2.	3.	4.
Distance	0.	0.25	0.75	1.
Load	0.	0.	0.	0.

Relative Distance from End-I Absolute Distance from End-I

Uniform Load: Load: قيمة الحمل

OK Cancel

طريقة أخرى لأدخال الأحمال على النقط والكمرات:

يمكن الضغط على النقطة او الكمرة بالزر الأيمن بالماوس فتظهر شاشة نختار منها الأحمال ونضغط عليها double click ثم نخصص لها الحمل الذي نريده.

Object Model - Line Information

Location Assignments Loads Design

Identification: Label: 5 Design Procedure: None

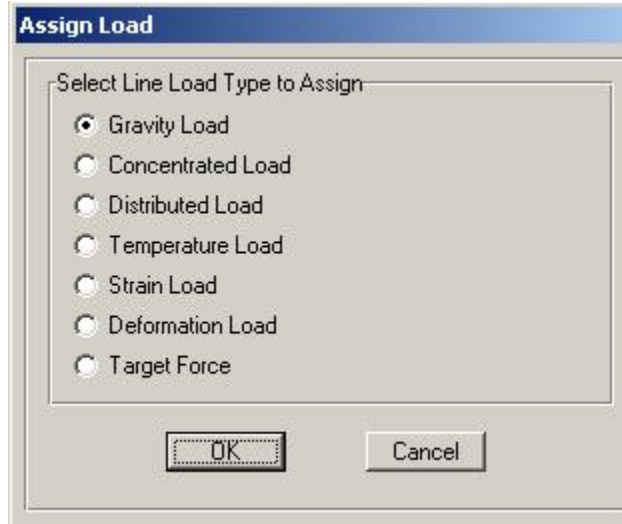
Loads: None

Assign Load...
 Tonf, m, C
 Reset All
 Update Display
 Modify Display
 OK
 Cancel

نضغط هنا double click بالماوس

Double click white background cell to edit item.

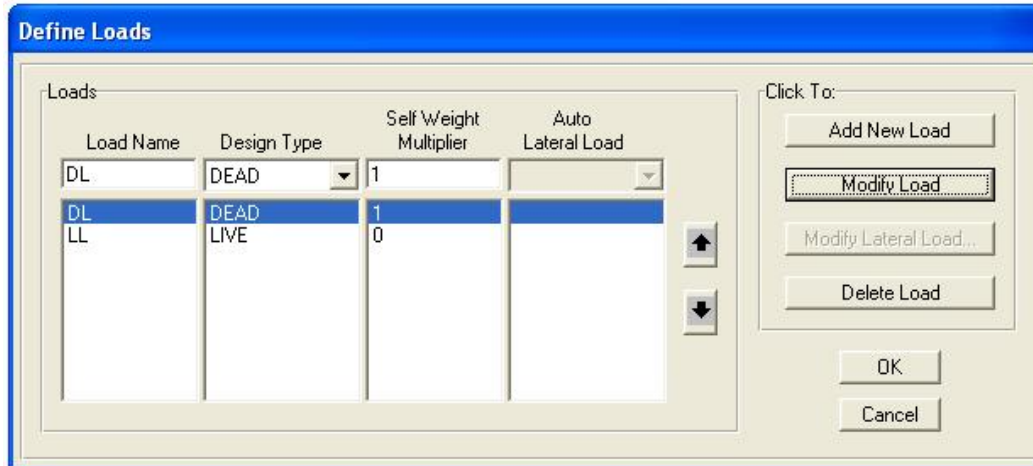
تظهر الشاشة التالية:



فنختار نوع الحمل distributed أو concentrated وندخل قيمته ثم ok

ملحوظة : البرنامج يحسب وزن العناصر (own weight) ويضيفه على حالة dead load

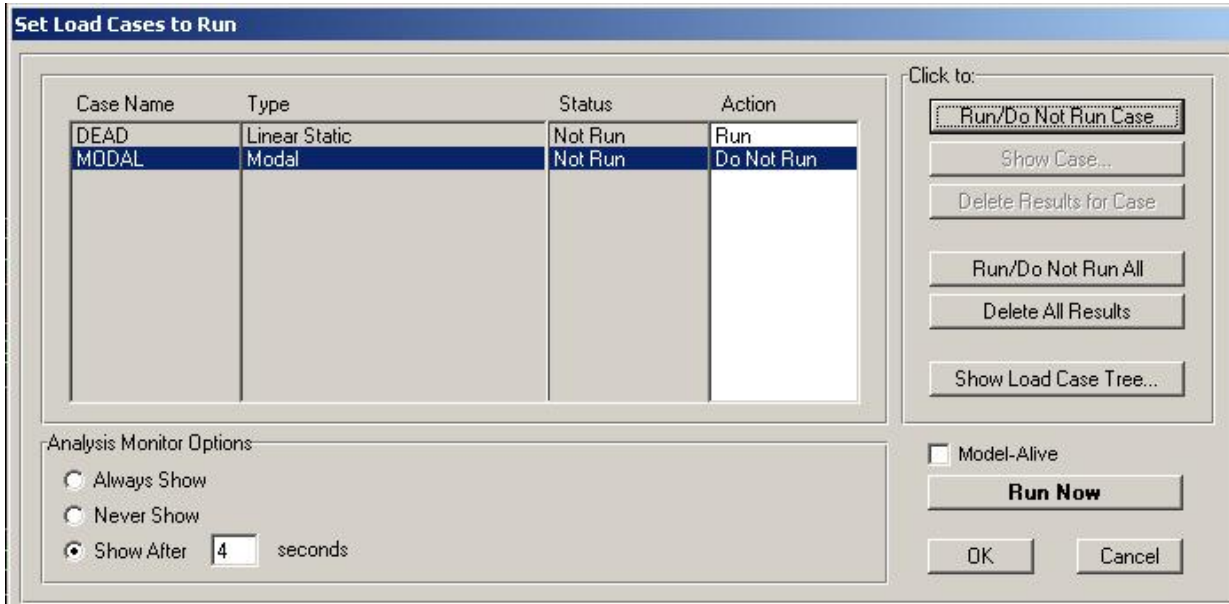
ويمكن أن نجعل قيمته صفر وذلك بعمل self weight multiplier = 0 ثم عمل modify load pattern



- يمكن رؤية الأحمال المركزة مع الأحمال الموزعة من القائمة display show
load assigns ثم ok

الخطوة العاشرة:

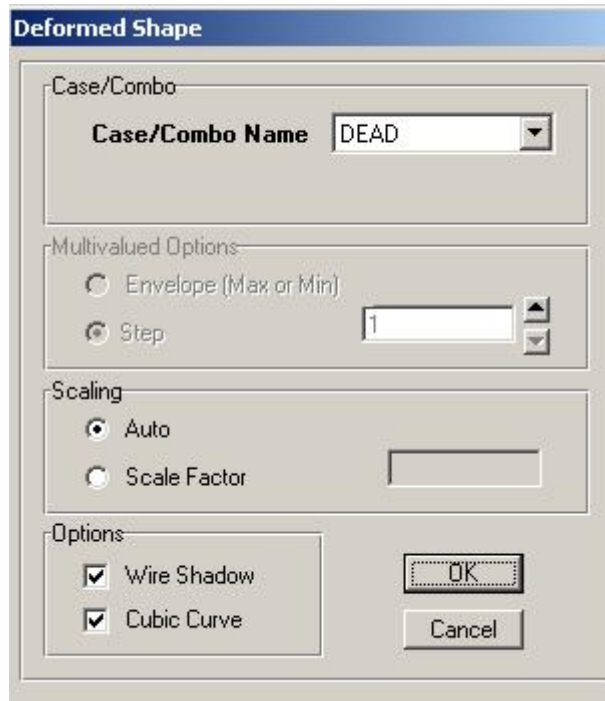
نقوم بحفظ الملف من save ثم عمل Analyze → Run Analysis
أو نضغط F5 ونلغى الحالة Modal الضغط عليها ثم Run/Don't Run Case



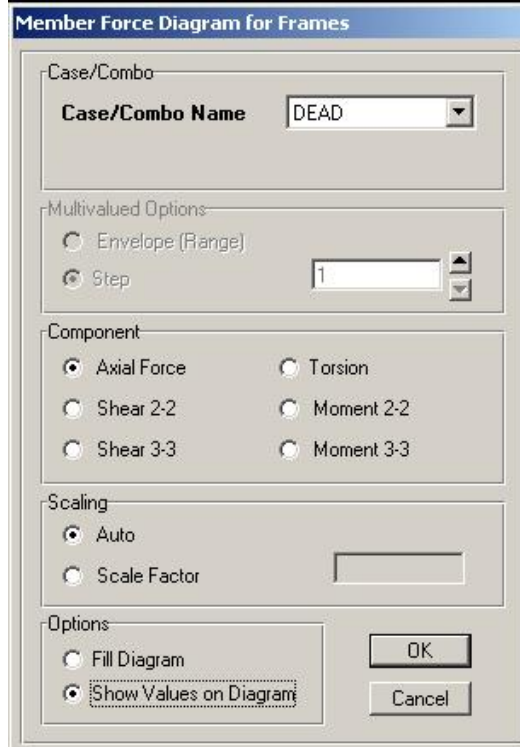
ثم نضغط Run now

الخطوة الحادية عشر:

يظهر البرنامج بعد الحل شكل deformed shape وعند الوقوف على اي نقطة يظهر مسافات تحركها في اتجاه x,y,z ولرؤية الشكل قبل التشكل مع الشكل بعد التشكل ندخل القائمة Display→show deformed shape ونختار wire shadow



نقوم برؤية النتائج من القائمة \rightarrow frames \rightarrow Display \rightarrow show forces /stresses ثم
نختار Axial force او Moment 3-3 او shear 2-2 ونختار
Show values on diagrams لأظهار القيم على الرسم



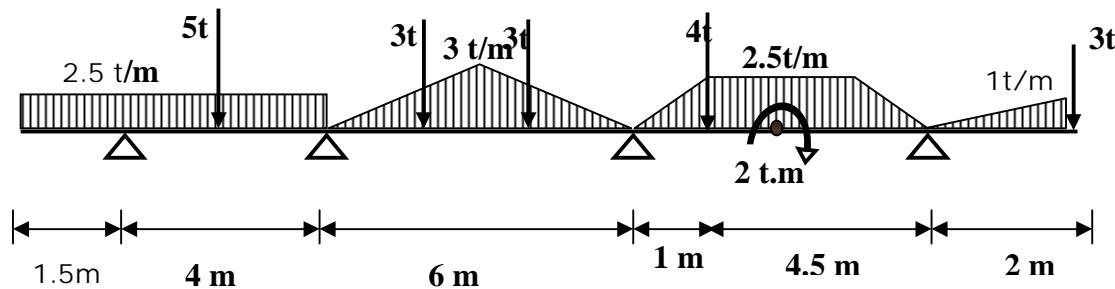
نقوم برؤية الـ Reactions من القائمة \rightarrow joint \rightarrow Display \rightarrow show forces /stresses

*** لتعديل خواص المنشأ من حيث الأحمال أو الأبعاد بعد حل المنشأ يجب فتح القفل ثم التعديل ثم عمل Run مرة أخرى.



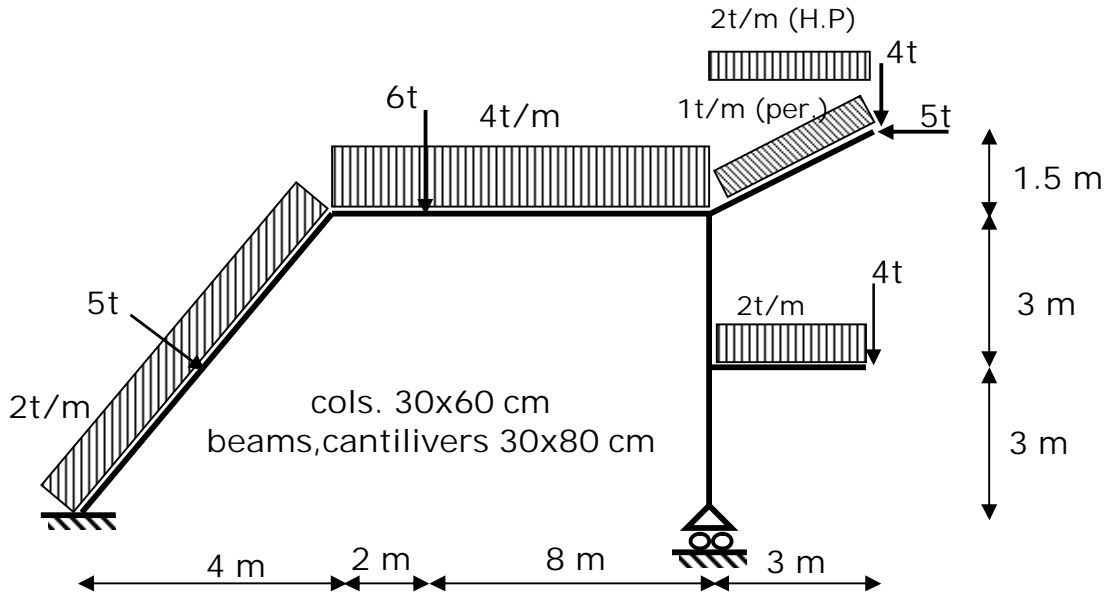
Home Work:

مثال 1: beams



All beams 25x60 cm

مثال 2 frames:

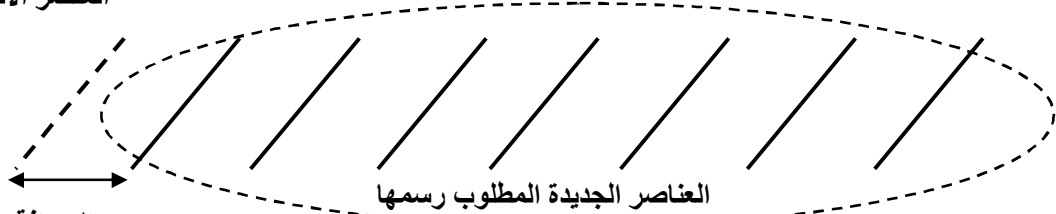


أوامر مساعدة في الرسم:

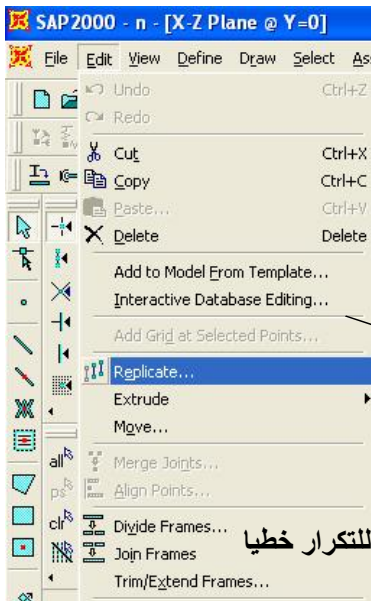
Replicate امر التكرار للعناصر

العنصر الأصلي

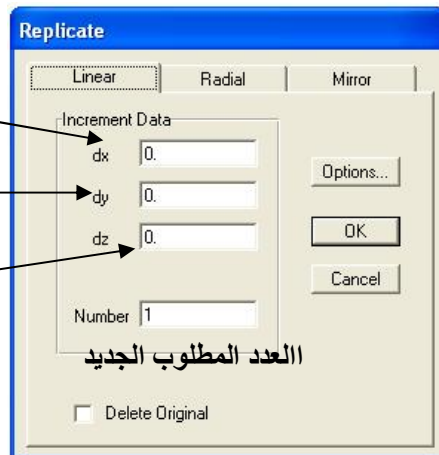
المسافة بين العناصر للتكرار



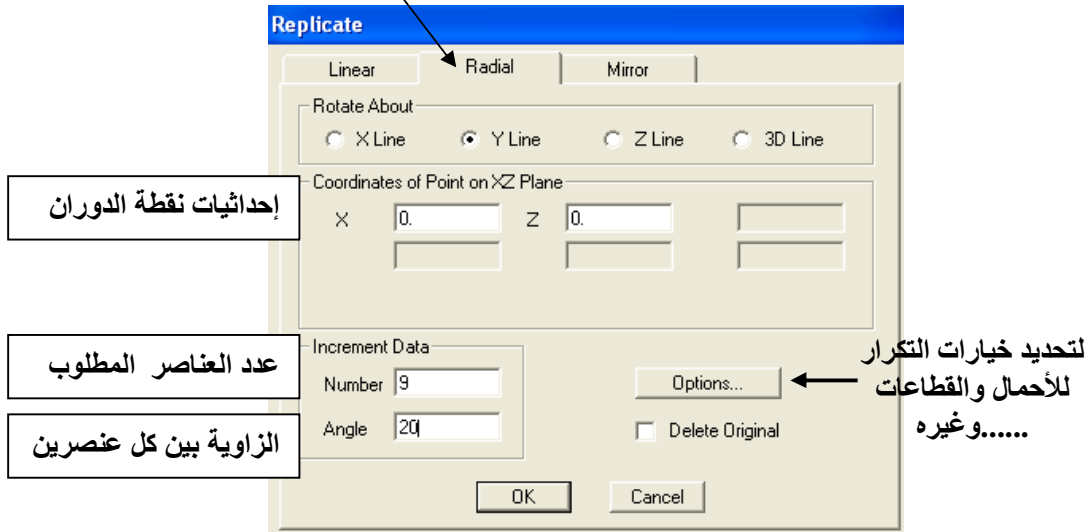
- 1- يتم اختيار العنصر الأصلي المراد تكراره
- 2- من القائمة Edit → Replicate



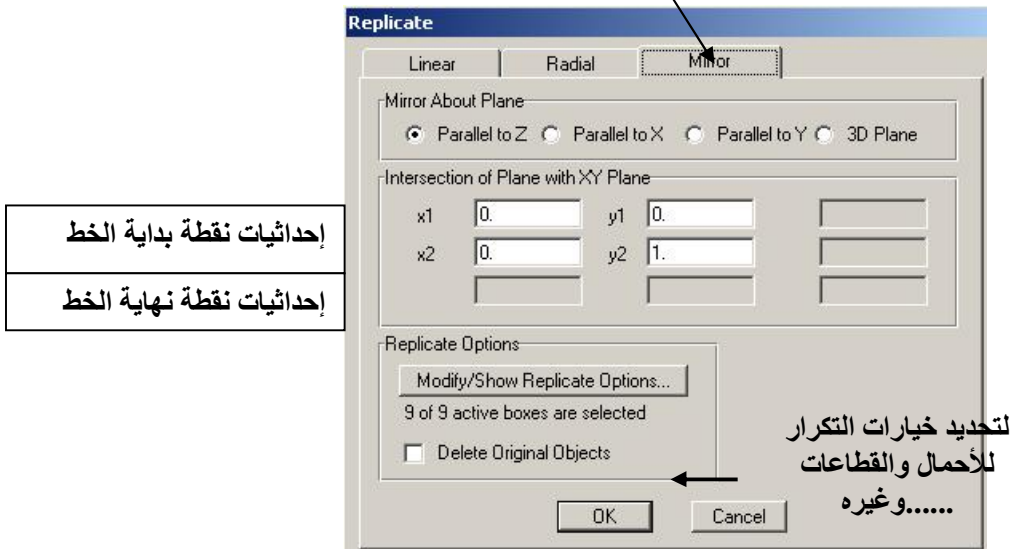
مسافة التكرار بين العناصر في اتجاه X
 مسافة التكرار بين العناصر في اتجاه y
 مسافة التكرار بين العناصر في اتجاه Z



للتكرار في مسار دائري حول محور معين عند نقطة معينة



لعمل نسخة معكوسة من العنصر حول أي خط



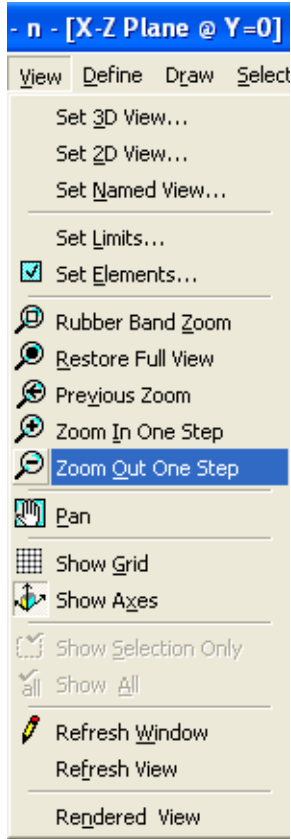
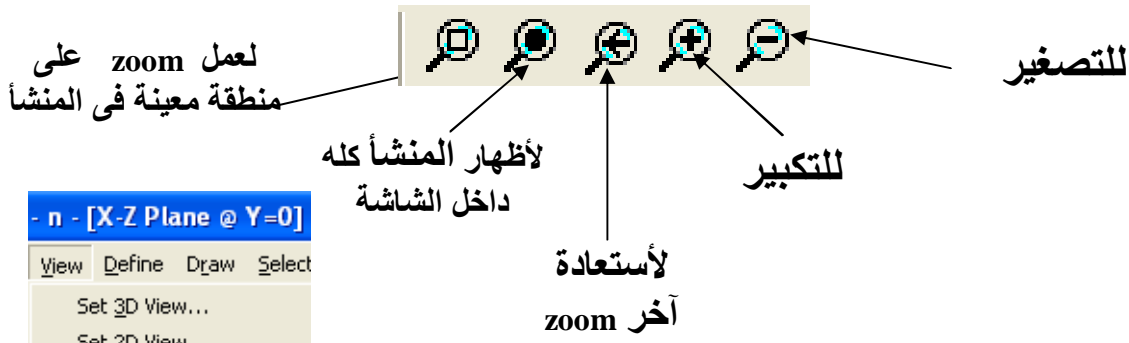
* لأظهار وأخفاء المحاور العالمية (X-Y-Z) Global Axis
من القائمة view → show Axis

* لأظهار وأخفاء خطوط الشبكة grids
من القائمة view → show grid



* لتحريك الشاشة من الأداة pan
أو من القائمة view → pan

* لتصغير او تكبير الرؤية على الشاشة نستخدم أدوات zoom

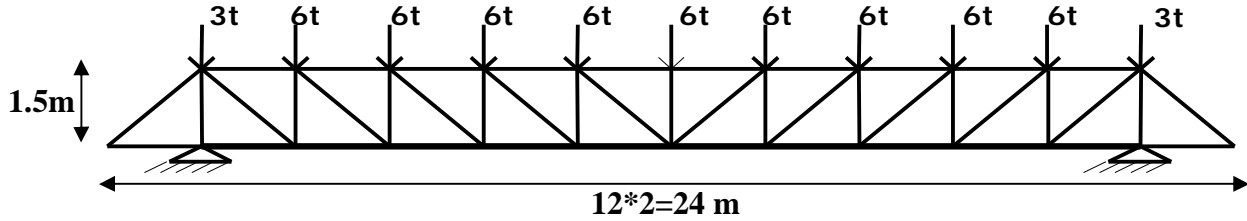


Zoom

أو من القائمة view بها نفس أدوات zoom

الجمالونات : Trusses

الجمالونات هي نفسها frames لكنها لا تتحمل عزوم او قوى قص ولذلك يجب تحرير العزوم في بداية ونهاية كل عنصر من عناصر truss كما أنه من المعلوم ان القوى على truss كلها joint loads وليست frame loads وتصنع غالبا من الحديد steel

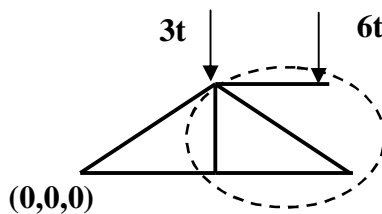


Verticals & diagonals are L 7x7x1 cm

Top and bottom members are 2L 5x5x1 cm

يتم اولا عمل grids لرسم الشكل الأول بقطاعات يتم تعريفها من القائمة define--- frame/cable sections ثم اضافة قطاعين احدهما زاوية 7x7x1 cm للعناصر الرأسية والمائلة والآخر زاويتين متقابلتين 5x5x1 cm للعناصر الأفقية السفلية والعلوية.

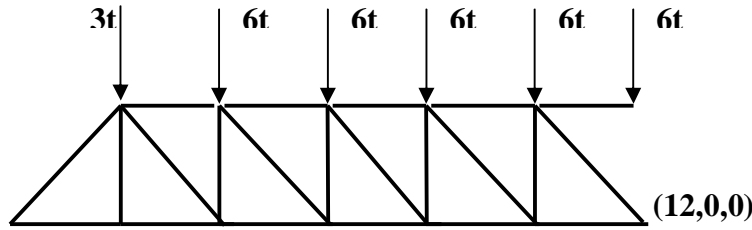
مع مراعاة اختيار pinned ونحن نرسم العناصر حتى نحرر لها العزوم



Properties of Object	
Line Object Type	Straight Frame
Section	doubleangle
Moment Releases	Pinned
XY Plane Offset Normal	0]
Drawing Control Type	None <space bar>

ويتم وضع الأحمال كما هو موضح.

ثم اختيار هذه العناصر وعمل Edit – Replicate -- linear في اتجاه X بعدد 4 مرات بمسافة $2m$ لاحظ انه يتم اختيار النقط التي عليها أحمال ترغب في تكرارها فقط . فينتج هذا الشكل :



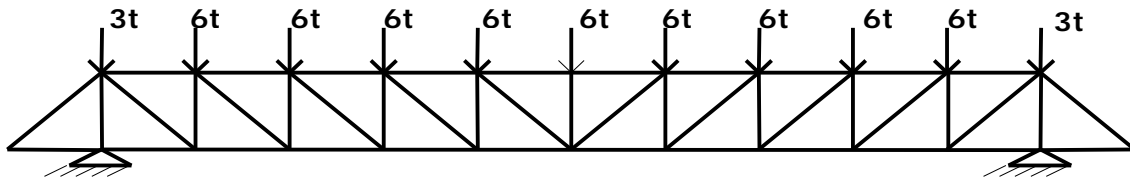
(0,0,0)

ثم يتم اختيار الشكل وعمل Edit -- Replicate-- mirror

 $X1 = 12, Y1 = 0$
 $X2 = 12, Y2 = 1$

خط المرآة موازى لـ Z ويمكن تمثيله بنقطتين لهما نفس X

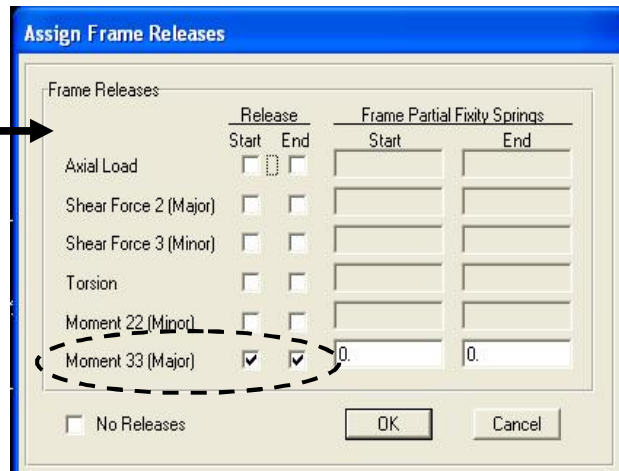
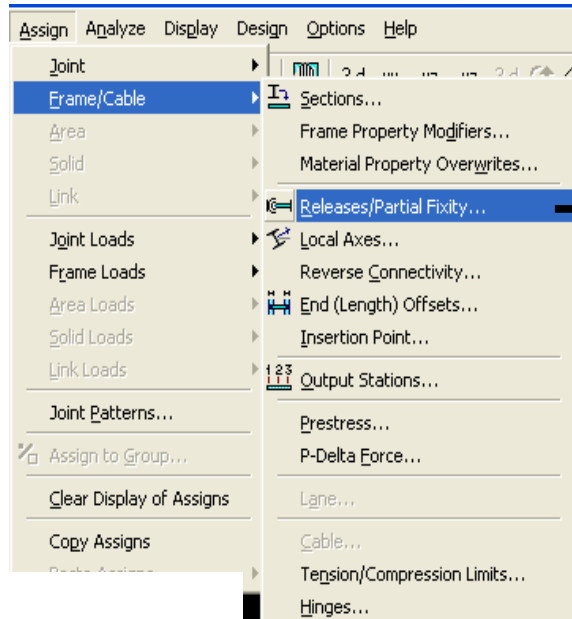
يتم رسم الخط الفاصل بينهما فيتكون المنشأ كله بالأحمال كما بالشكل ويتم تخصيص الركائز.



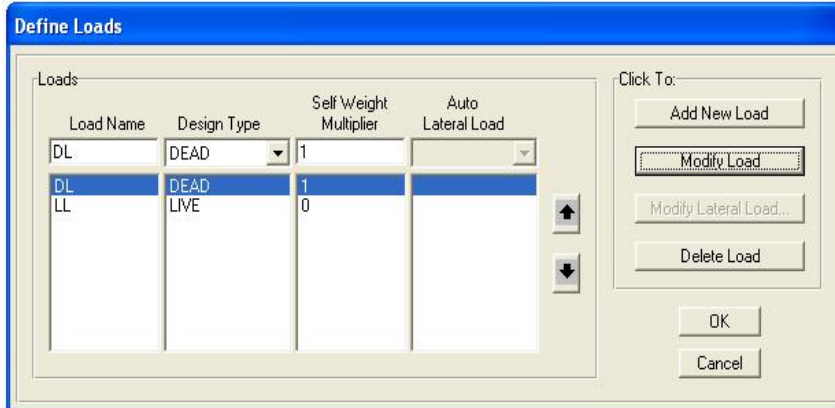
فى حالة عدم اختيار pinned ونحن نرسم فى البداية يمكن بعد ذلك اختيار

جميع العناصر frames ثم تحرير العزوم عليها من القائمة Assign —

frame/cable — releases/partial fixity ثم تحرير M33 فى البداية والنهاية.



ثم يتم وضع self wt multiplier يساوى صفر فى حالة DL من القائمة
define ® load patterns

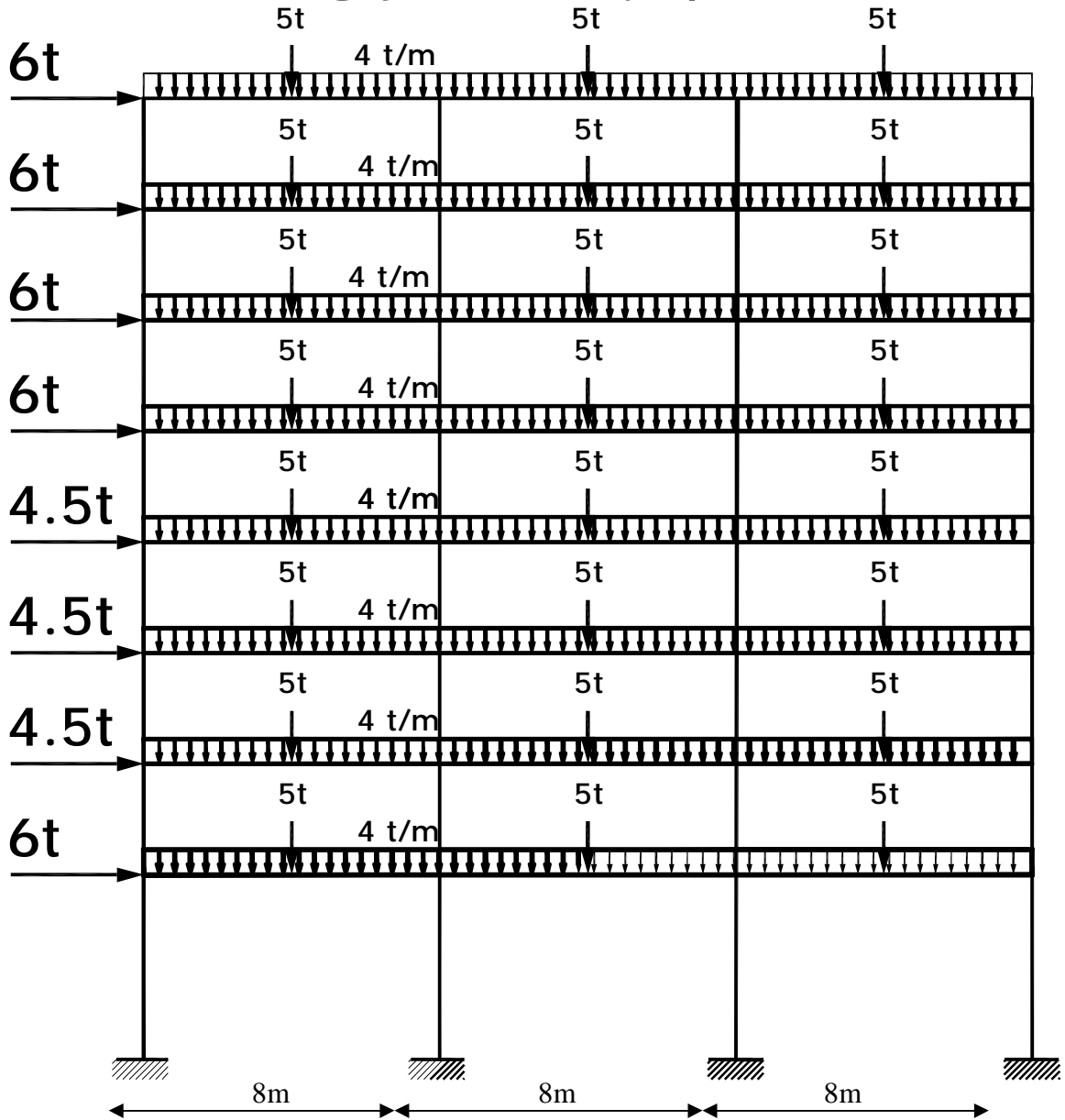


ثم عمل modify load pattern ثم ok

ثم عمل run والحصول على قيم Axial force & Reactions

Multi story frames

الإطارات متعددة الطوابق



columns 30x100

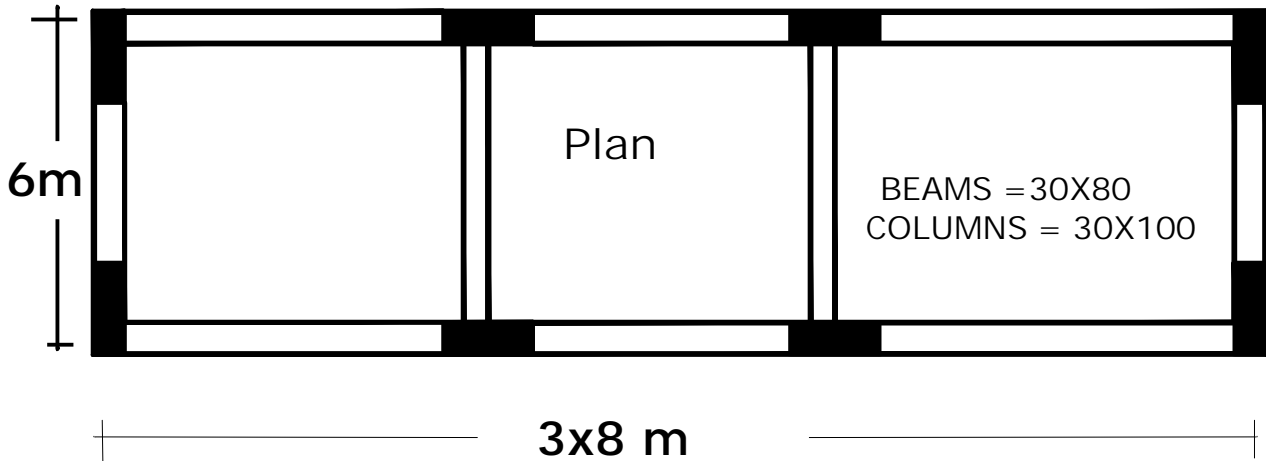
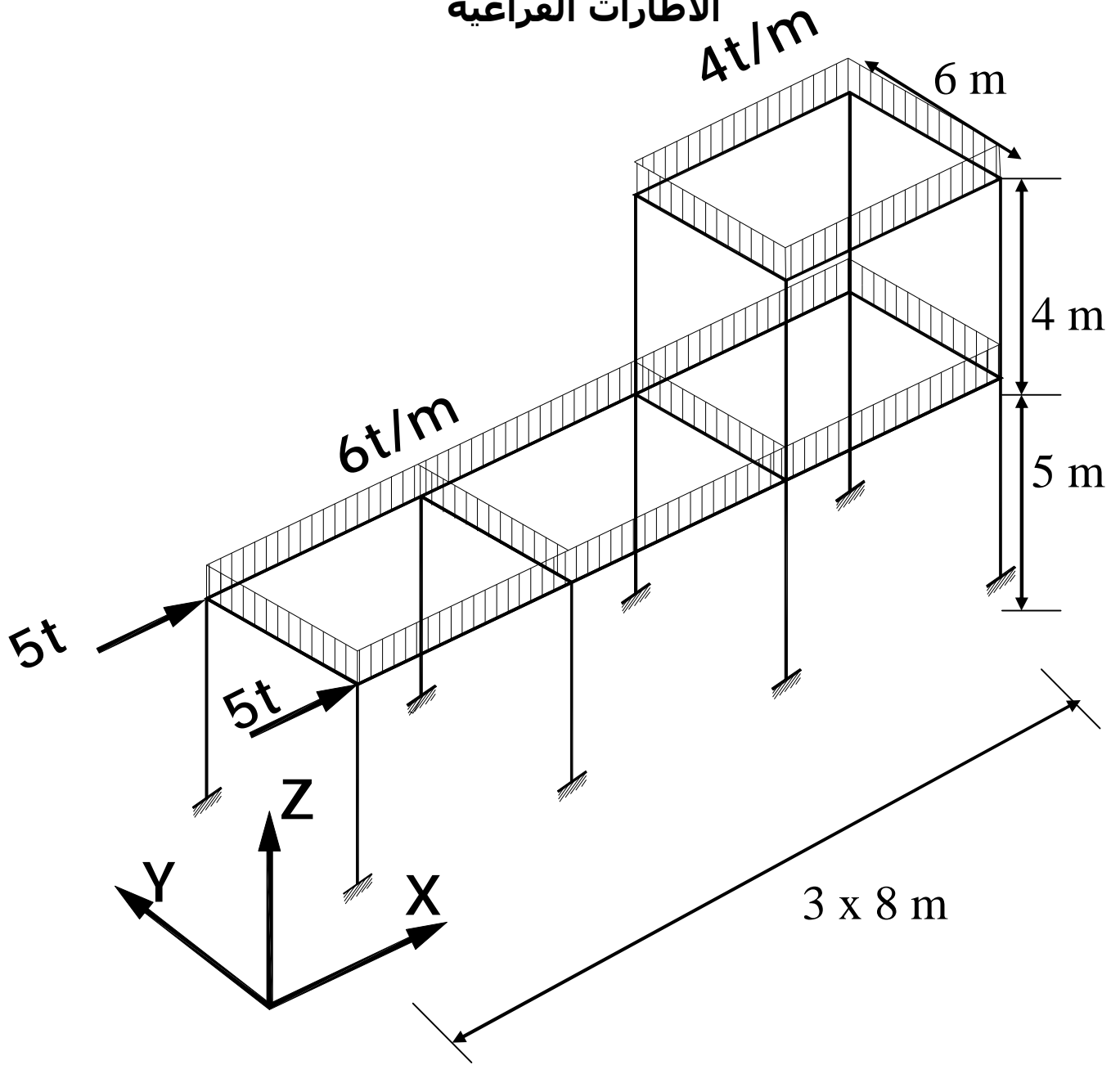
girders 30*80

عدد الطوابق الكلى 8 طوابق .
ارتفاع الدور الأرضى 5 متر و باقى الأدوار 4 متر .

يتم رسم الدور الأرضى أولاً ثم رسم الدور الأول علوى وتكراره بأحماله
عدد 6 مرات فى اتجاه z بمسافة تكرار قدرها 4 متر .
وذلك بأختيار الدور الأول علوى ثم Edit--- Replicate – Linear
ويتم ادخال احمال الرياح الأفقية يدويا .

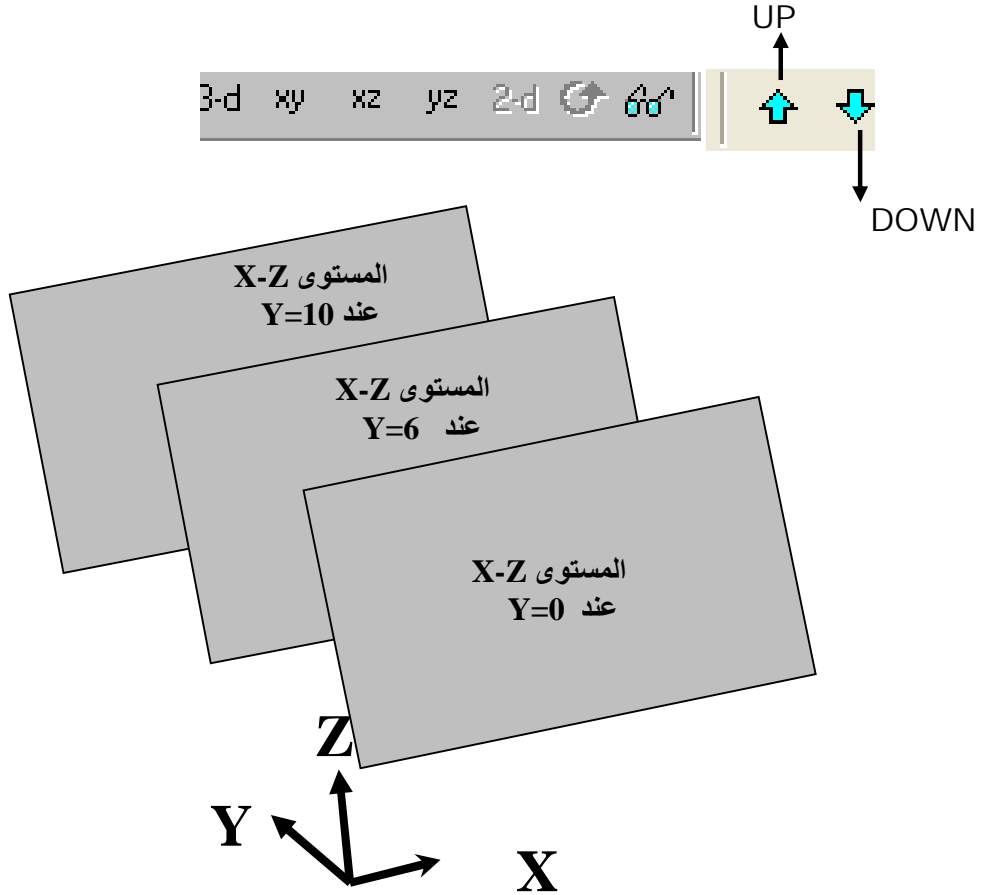
Space frames

الأطارات الفراغية

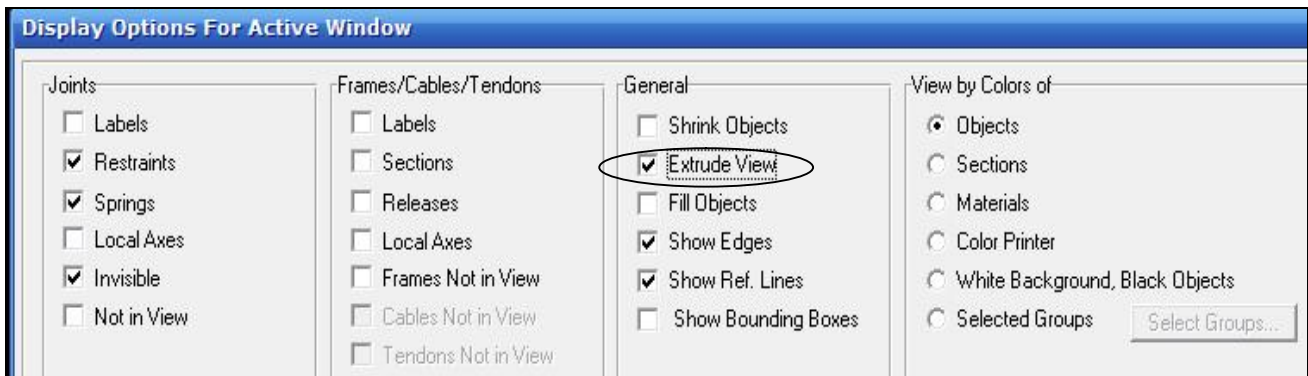


* يتم العمل فى X-Y-Z بادخال GRIDS فى الاتجاهات الثلاثة.

* يتم اختيار المستوى الذى تريد الرسم فيه ثم التنقل فيه بأستخدام المفاتيح UP و DOWN

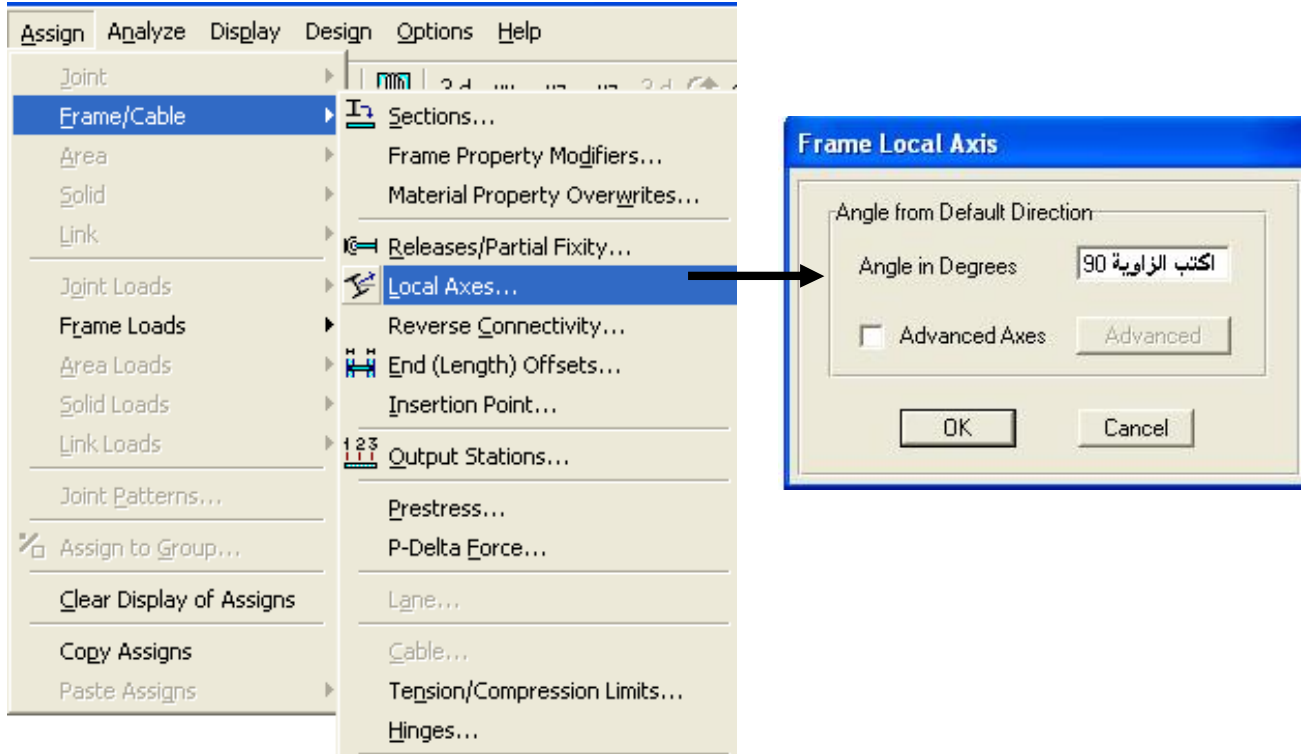


لأظهار ضرب الأعمدة يتم اختيار نظام الرؤية Extrude view من الاداة Set elements



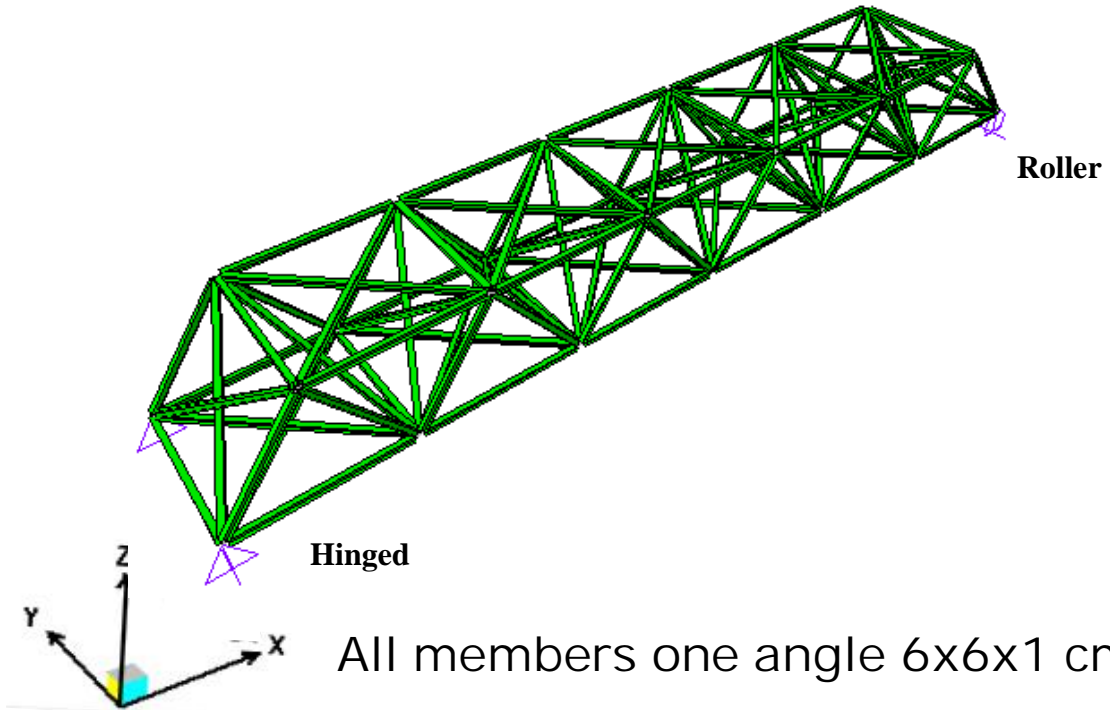
ثم لرؤية اسقاط قطاعات الأعمدة فى plan نستخدم القائمة :
View → set 3d view → xy
ونضع زاوية Aperture تساوى صفر
ولتغيير اتجاه ضرب العمود يتم اختياره باستخدام الماوس cross من
اليسار الى اليمين حتى لا نختار الكمرات المتصلة به.
ثم دوران محاوره حول المحور الأول بالزاوية المطلوبة وذلك من
القائمة :

Assign → frame/cable → Local axis

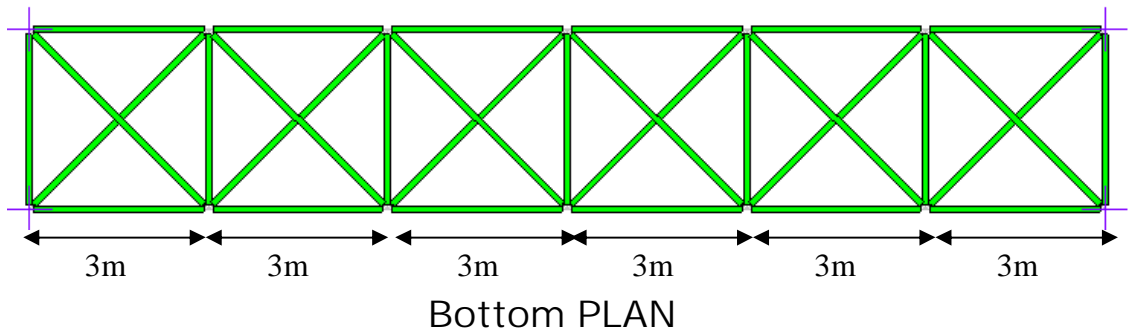
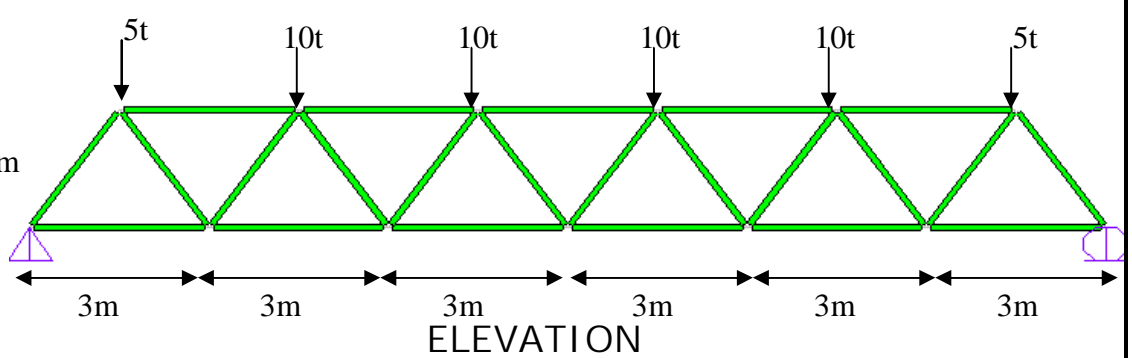
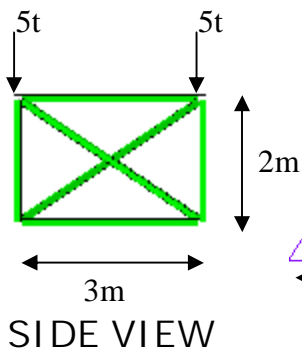


ثم نختار الكمرات والنقط التي عليها أحمال ونضعها عليها ثم نحل
ونظهر النتائج وهى تكون :
M22 ,M33,Shear22 , Shear33, Axial , Torsion

Space trusses الجمالونات الفراغية



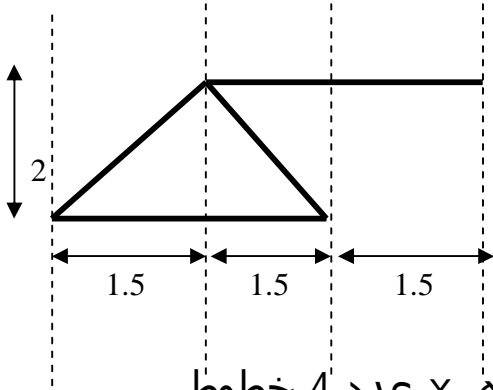
تغطيات الصالات الواسعة والأستادات
والهناجر والكبارى المعدنية..... الخ



خطوات الحل

الخطوة الاولى : نفتح برنامج sap2000 ونعدل الوحدات الى ton,m

الخطوة الثانية : نفتح ملف جديد من file- new model ونختار grid only ثم ندخل خطوط الشبكة المطلوبة. فى هذا المنشأ يمكن رسم جزء منه فقط ثم تكراره



أي إننا ندخل خطوط شبكة منتظمة فى اتجاه x عدد 4 خطوط شبكة بمسافات 1.5 متر وفى اتجاه y عدد خطين شبكة بمسافة 3 متر وفى اتجاه z خطين شبكة بمسافة 2 متر

Quick Grid Lines

Cartesian Cylindrical

Coordinate System Name
GLOBAL

Number of Grid Lines

X direction 4

Y direction 2

Z direction 2

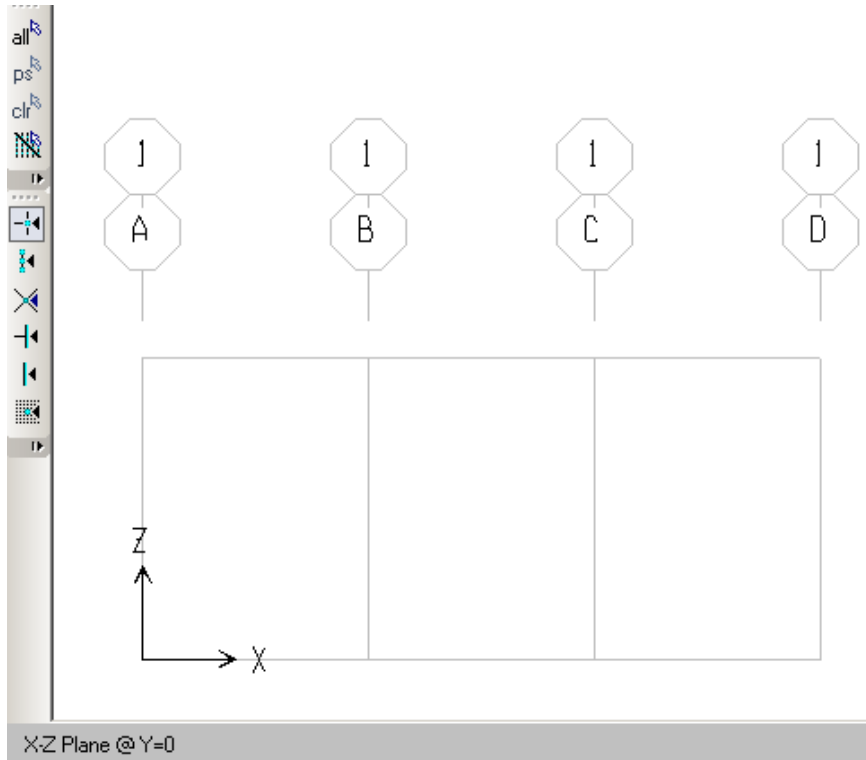
Grid Spacing

X direction 1.5

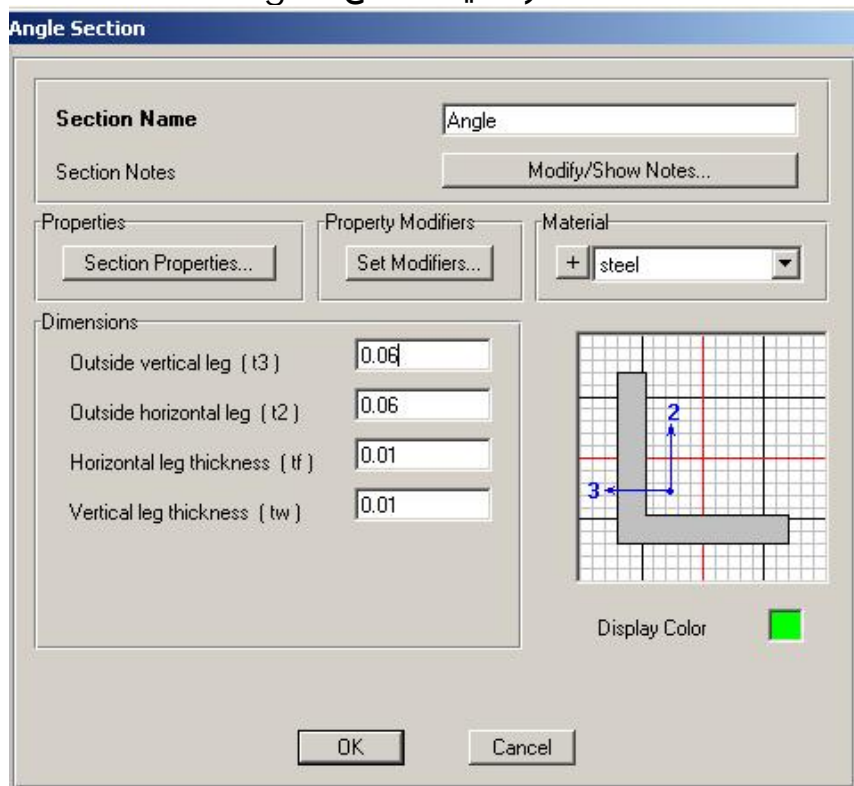
Y direction 3

Z direction 2

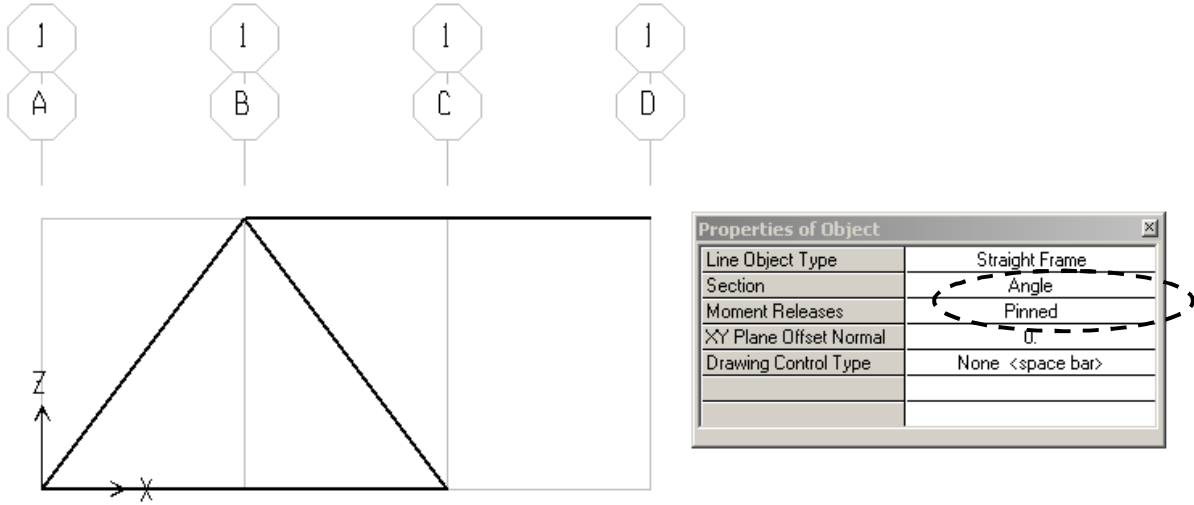
فيظهر لنا خطوط الشبكة التي أدخلناها ونختار المستوى x-z عند $y=0$



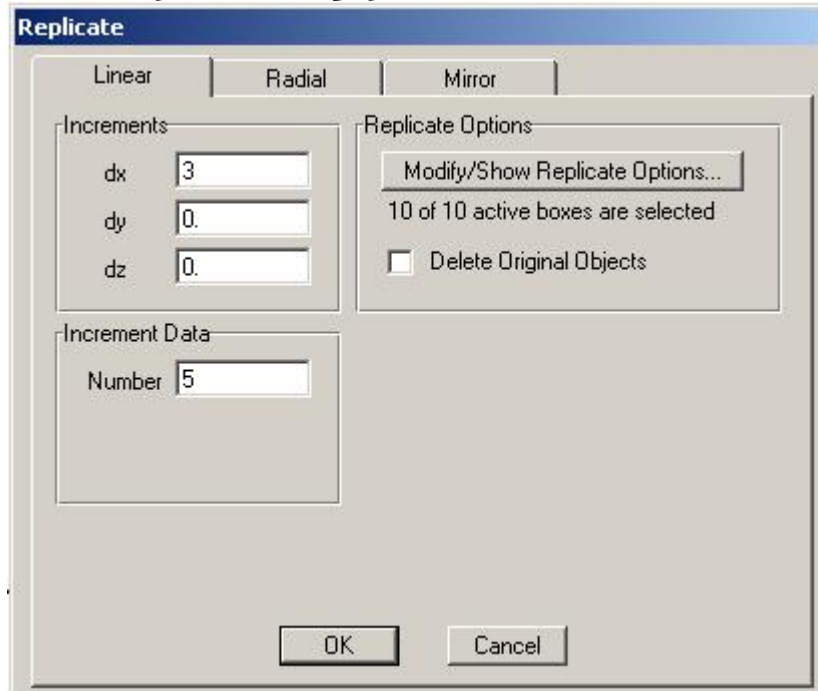
الخطوة الثالثة : نعرف قطاع Angle $0.06 \times 0.06 \times 0.01$ من القائمة
Add- Angle ثم نضيف قطاع Define – Frame sections



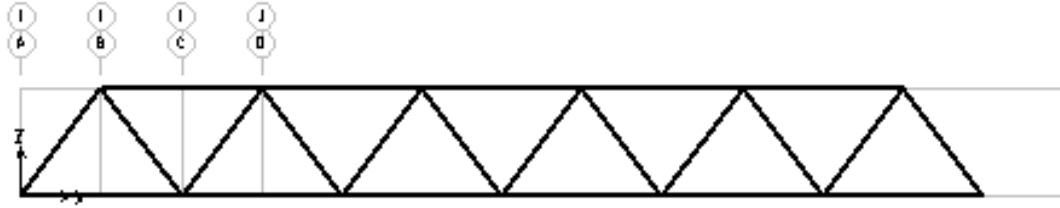
الخطوة الرابعة : نرسم الأربعة عناصر الأولى مع مراعاة اختيار pinned لتحرير العزوم كما بالشكل التالي:



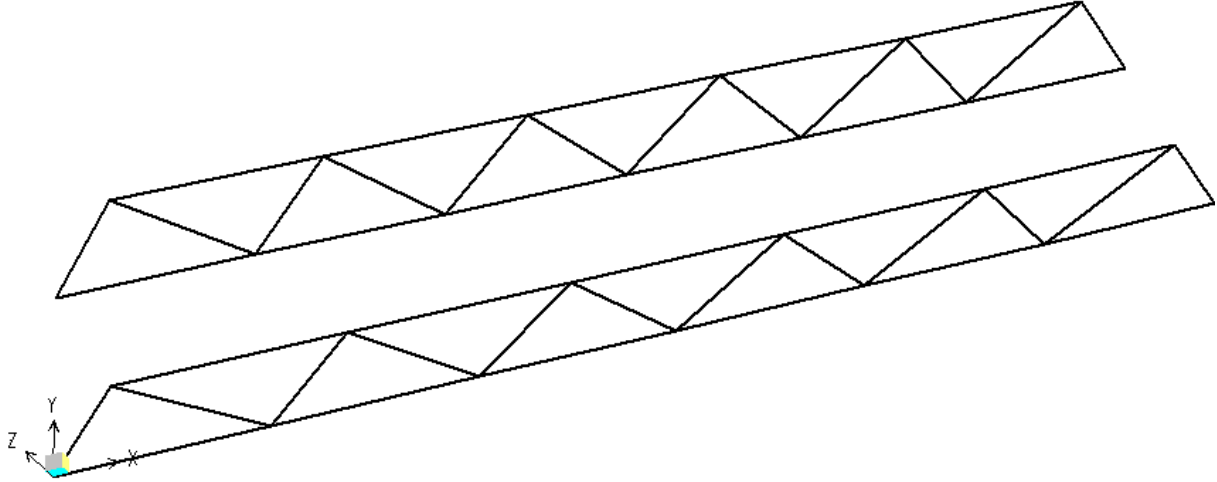
ثم نختار هذه العناصر ونكررها ونكرر Edit – Replicate-Linear ونكرر في اتجاه X بمسافة 3 متر وعدد 5 مرات.



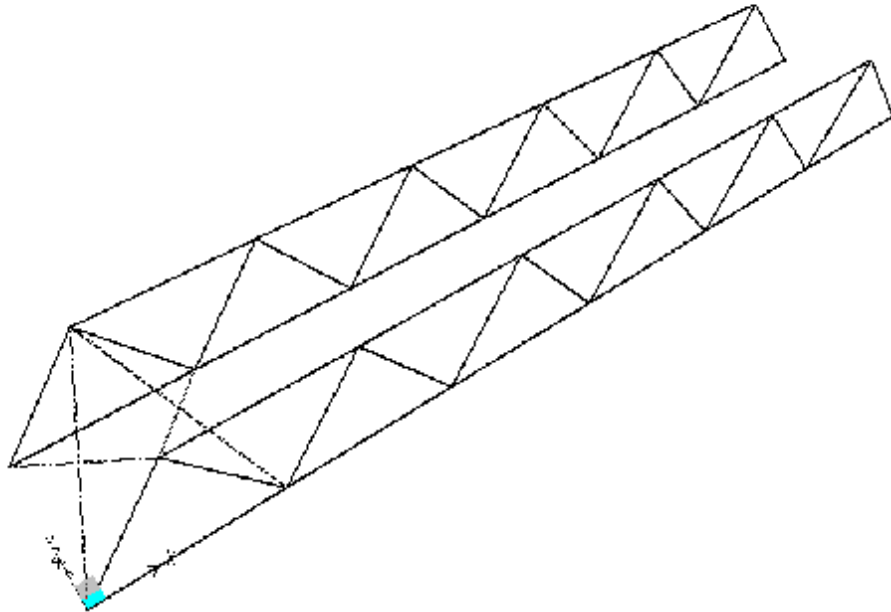
نلاحظ ظهور عنصر زيادة على اليمين نقوم بإلغائه فيظهر الشكل التالي:



نقوم باختيار كل العناصر وتكرارها في اتجاه y عدد مرة واحدة بمسافة 3 متر فيظهر الشكل التالي:

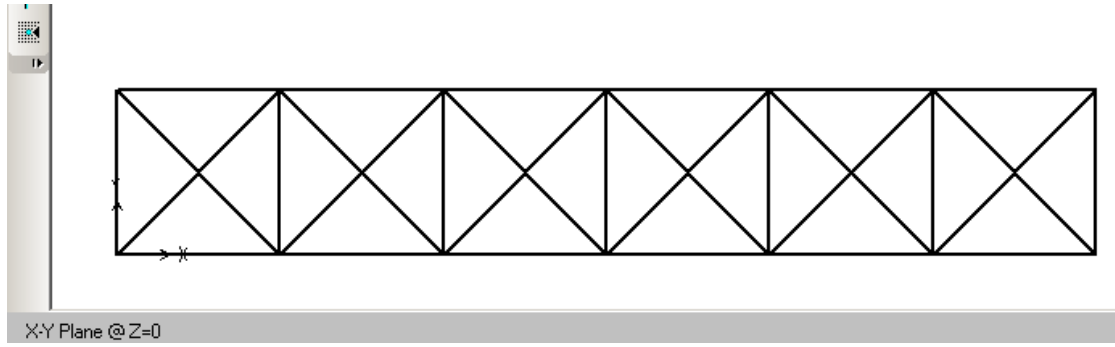


ثم نقوم برسم الـ bracing الرأسية

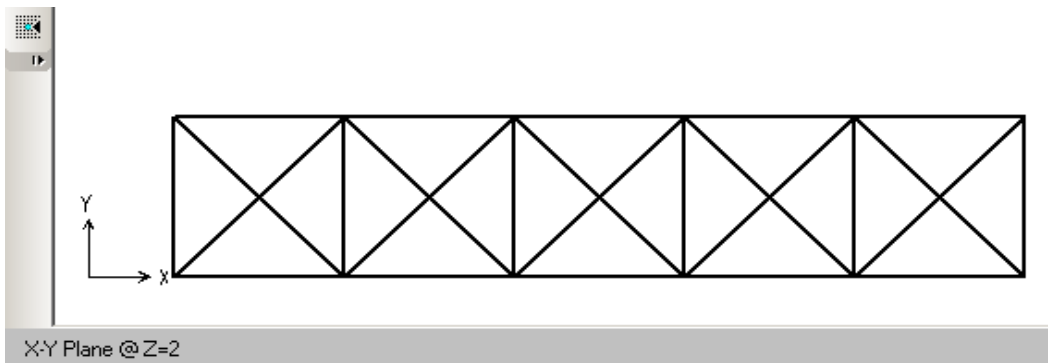


ثم اختيارها وتكرارها في اتجاه x بمسافة 3 متر وعدد 5 مرات.

ثم نختار المستوى $X-Y$ عند $z=0$ ثم نقوم برسم الـ bracing السفلية كما بالشكل :

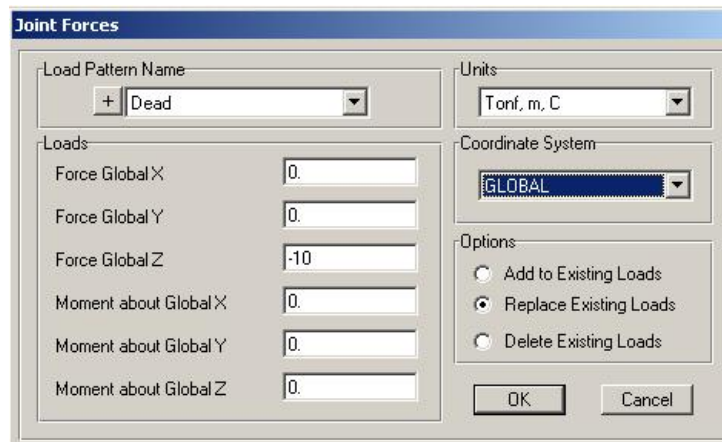


وكذلك نختار المستوى X-Y عند $z=2$ ثم نقوم برسم الـ bracing العلوية كما سبق

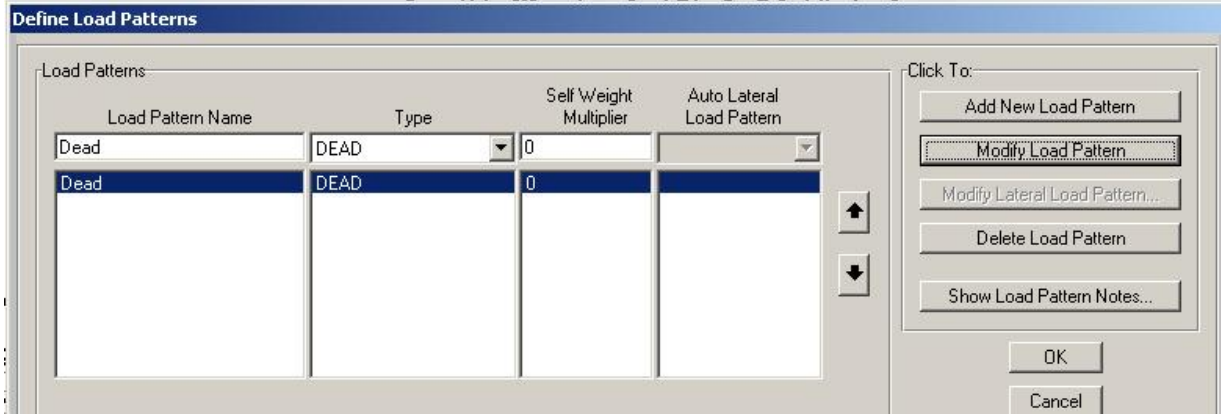


ثم نختار النقط الموجود عندها ركائز ونعمل Assign – joint-restraint ثم نختار hinged أو Roller حسب نوع الركيزة.

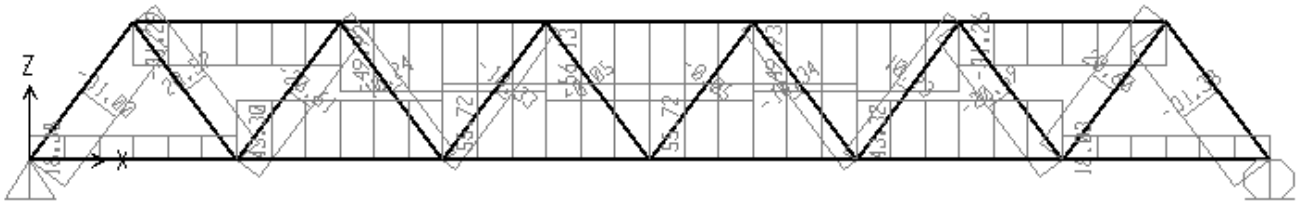
ثم نظهر المستوى X-Y عند $z=2$ ثم نقوم باختيار النقط ووضع أحمال مركزة عليها من Assign – joint loads- forces



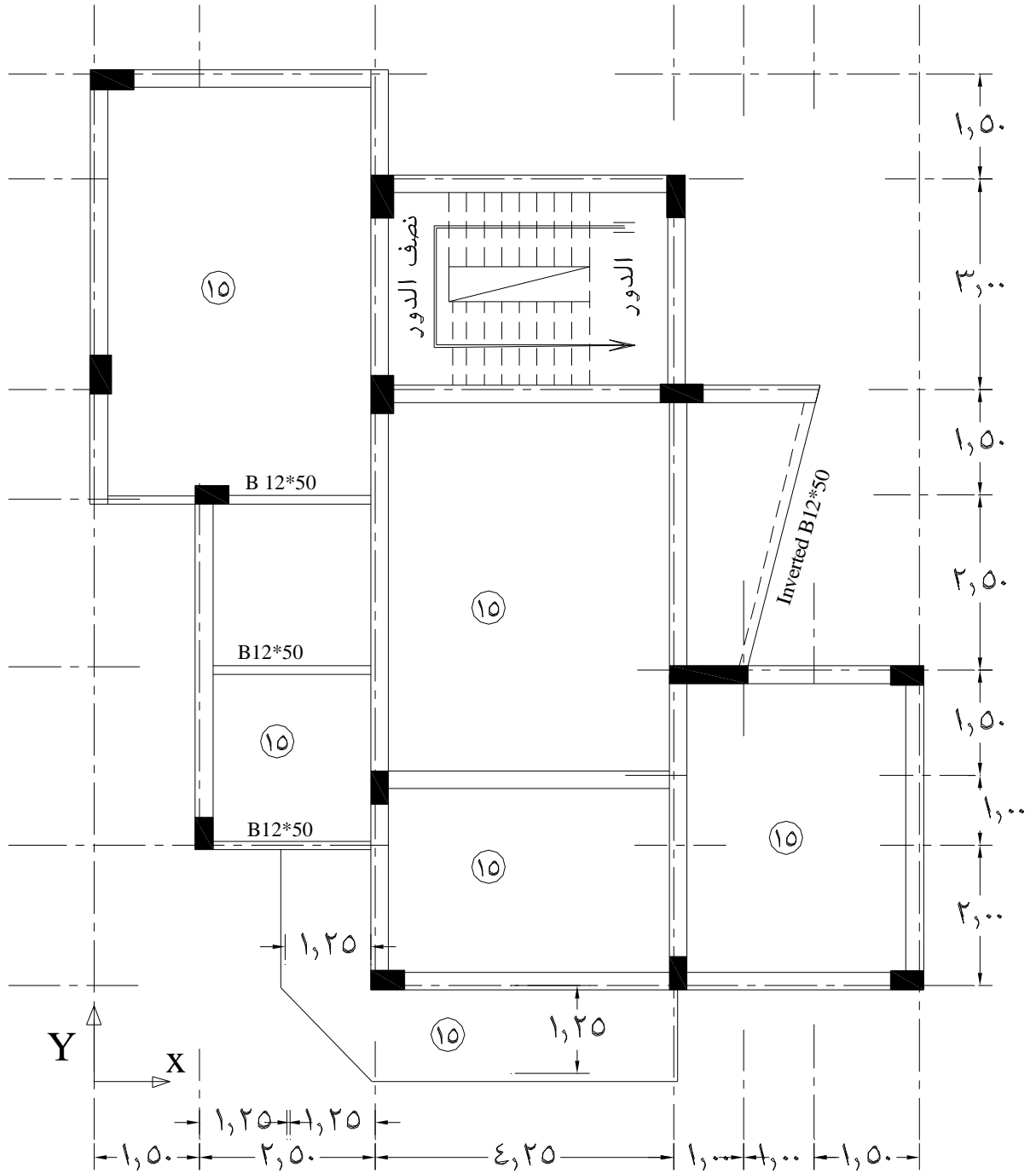
ثم نلغى self weight multiplier من حالة ال Dead loads وذلك
من القائمة Define –load patterns



ثم نقوم بحفظ الملف save وعمل Run وإظهار قيم Axial loads
على العناصر وقيم ال Reactions عند الركائز.



Solid Slab floor plan



structural plan

floor height = 3 m

wall thickness = 12 cm

Assume all beams = 25*60 cm

Except the shown cross sections .

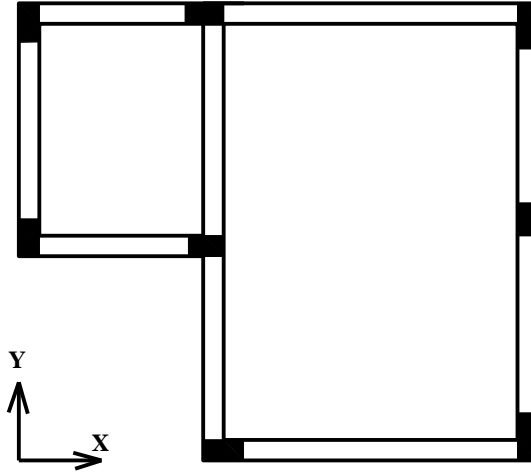
ts= 15 cm (note solid slab 10 to 15 cm)

This is a residential Building (LL=0.2 t/m²)

Assume floor covering = 0.15 t/m²

Analysis of Solid Slabs

Solid Slabs هي البلاطات المرتكزة على كمرات وأعمدة تخانتها (10-15 cm) إما أن تكون مستطيلة أو دائرية أو مشطورية.



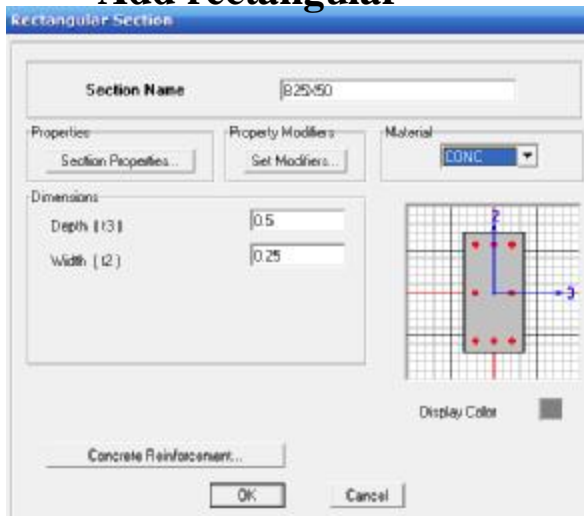
الخطوات:

- 1- يتم عمل grids في المستوى X-Y عند أى تقاطع للحوائط أو الكمرات أو البلاطات.
- 2- يتم تعريف قطاع الكمرات والبلاطات التي سنحتاجها من قائمة define

Frame sections & Area sections

تعريف قطاع الكمرات

**Define frame section ,
Add rectangular**



تعريف قطاع البلاطة

**Define Area section ,
Add shell**

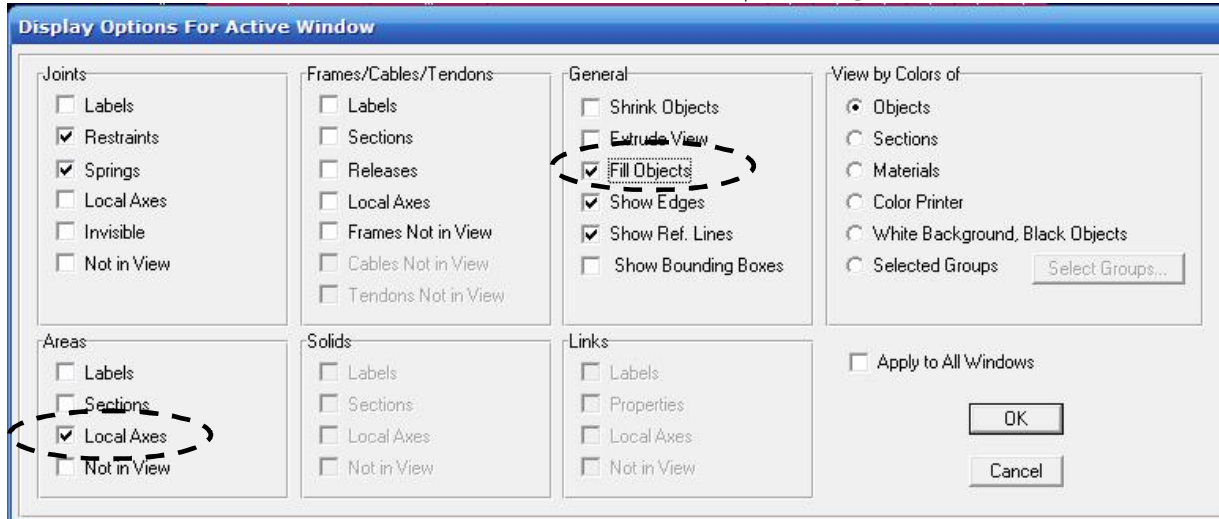


التخانة في membrane
وفى الـ Bending ثابتة

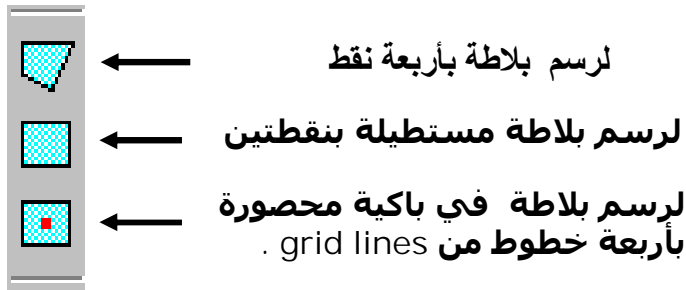
3- يتم رسم الكمرات باستخدام الأمر Draw –frame/cable سواء كانت الكمرات ساقطة **projected** أو مقلوبة **inverted** أو وهمية **dummy** ثم عمل **divide frames** لكل الكمرات المرسومة لتكون **continuous** لرسم عنصر بين نقطتين .

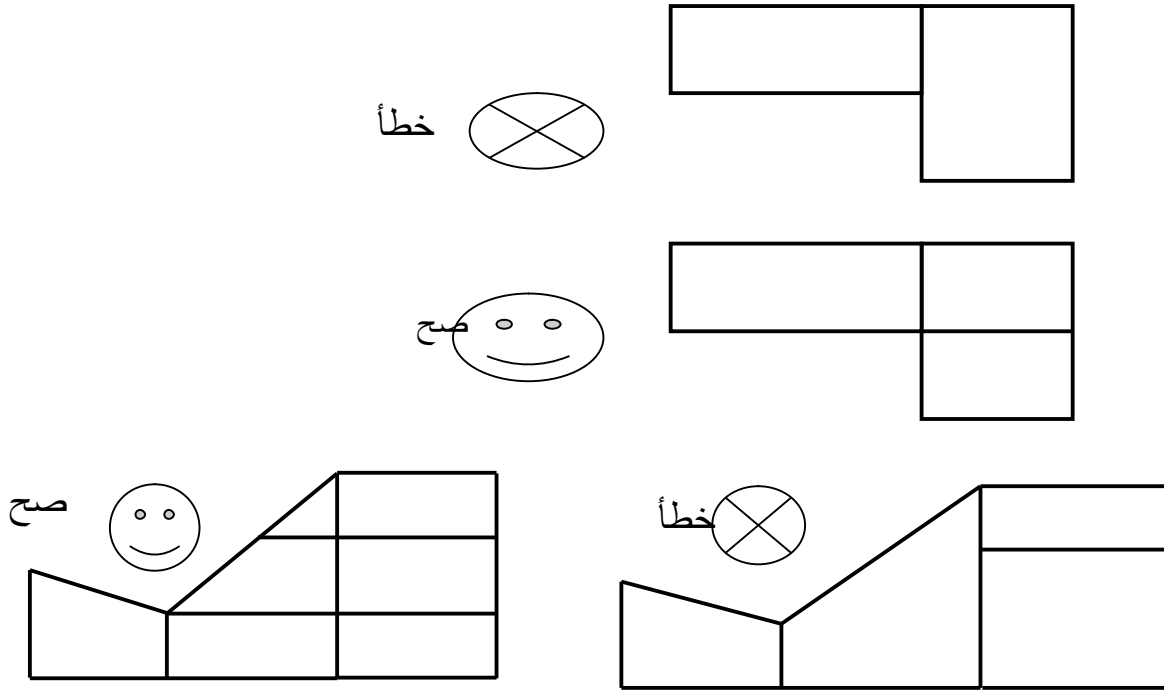


4- يتم رسم البلاطات بينها باستخدام الأمر draw- Area ويجب قبلها اظهار **Fill objects** من القائمة **set display objects** → **View** وكذلك اظهار المحاور المحلية للبلاطات التى سترسم **Area local axes** كما بالشكل :



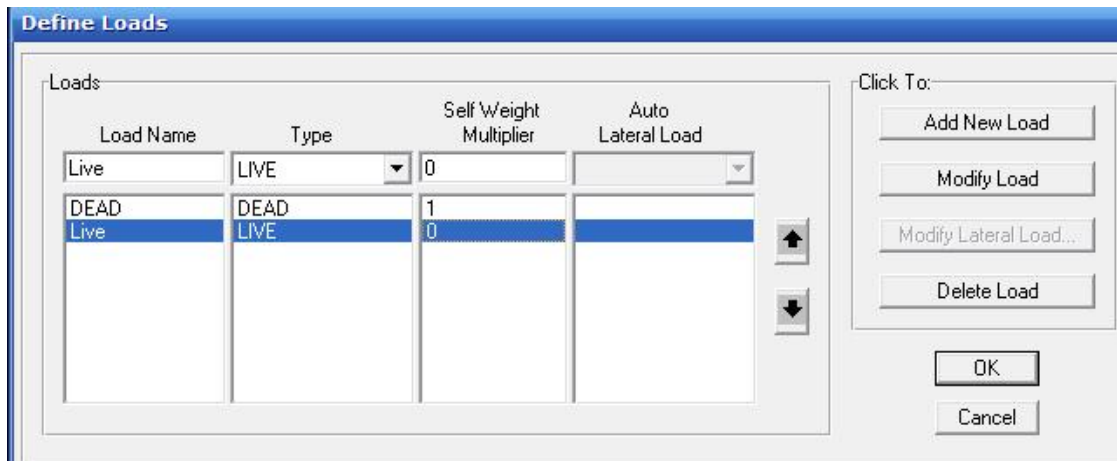
وعند الرسم يجب ان نراعى أن تكون البلاطات متصلة **continuous** تماما .



مثلاً:

5- يتم وضع الراكز مكان الأعمدة **Assign → joint → restraints hinged**

6- يتم تعريف حالات الأحمال من القائمة **Define load patterns** نجد حالة واحدة اسمها **dead** موضوع فيها **self weight multiplier=1** فنتركها كما هي ليأخذ وزن البلاطات والكمرات في الاعتبار ثم نضيف حالة تحميل جديدة اسمها **live** ونوعها **live** ولا نضع فيها **own wt.** كما بالشكل التالي :



7- يتم اختيار الكمرات الموجود عليها حوائط ونضع الأحمال عليها وهي حمل الحوائط في الحالة **dead** :

$$W_{\text{wall}} = \gamma_{\text{brick}} * h_{\text{wall}} * t_{\text{wall}} = 1.8 * 2.6 * 0.12 = 0.6 \text{ t/m'}$$

ونضع الحمل من القائمة :

Assign → Frame loads → distributed

Frame Distributed Loads

Load Case Name: DEAD Units: Ton, m, C

Load Type and Direction: Forces (selected), Moments

Coord Sys: GLOBAL Direction: Gravity

Options: Add to Existing Loads, Replace Existing Loads (selected), Delete Existing Loads

Trapezoidal Loads:

	1.	2.	3.	4.
Distance	0.	0.25	0.75	1.
Load	0.	0.	0.	0.

Relative Distance from End-I (selected), Absolute Distance from End-I

Uniform Load: Load: 0.6

OK Cancel

مع ملاحظة أن البرنامج يأخذ وزن الكمرة من نفسه فلا نضع وزن الكمرات .

ملحوظة هامة جدا : كمرة السلم التي في منسوب الدور عليها احمال اضافية من السلم تقريبا من 2 الى 4 طن/م' وهي تساوي في حالة السلم القلبتين تقريبا $(1.2 * L / 2)$ مثلا عندنا هنا طول السلم كله 4.25 متر فيكون تقريبا الحمل الإضافي الذي سيوضع على الكمرات القصيرة في السلم هو $1.2 * 4.25 / 2 = 2.55 \text{ t/m}'$ أما كمرة نصف الدور فهي اصلا غير مرسومة في هذا الـ plan .

ملحوظة أخرى : لوضع حمل السور في البلكونات نعرف قطاع كمرة صغير جدا 0.001×0.001 ونرسمه على حدود البلكونات ونخصص له حمل موزع uniform يساوي وزن السور وهو تقريبا $0.25 \text{ t/m}'$

8- يتم وضع احمال البلاطات وهي عبارة عن $(\text{live loads} = 0.2 \text{ t/m}^2)$ في حالة الـ live وفي حالة الـ dead نضع $(\text{floor cover} = 0.15 \text{ t/m}^2)$ ولانضع وزن البلاطة حيث ان البرنامج يحسب وزن البلاطة بنفسه لأنه معلوم تخانتها وذلك من :

Assign → Area loads → uniform (shell)

Area Uniform Loads

Load Case Name: DEAD Units: Ton, m, C

Uniform Load: Load: 0.15

Coord System: GLOBAL Direction: Gravity

Options: Add to Existing Loads, Replace Existing Loads (selected), Delete Existing Loads

OK Cancel

Area Uniform Loads

Load Case Name: Live Units: Ton, m, C

Uniform Load: Load: 0.2

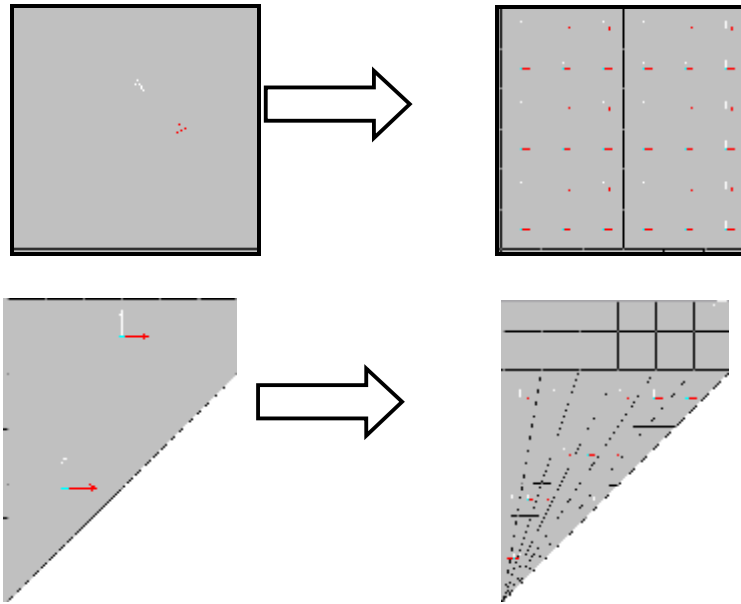
Coord System: GLOBAL Direction: Gravity

Options: Add to Existing Loads, Replace Existing Loads (selected), Delete Existing Loads

OK Cancel

9- يتم تقسيم البلاطات الى اقسام صغيرة لتوزيع الحمل على نقط كثيرة وزيادة الدقة في النتائج وذلك باختيار البلاطات المراد تقسيمها ثم استخدام الأمر:

Edit → Edit Areas ® Divide Area



ونختار التقسيم بالعدد للبلاطة لعدد من القطع أو تقسيمها بالمسافات أو تقسيمها حسب خطوط الشبكة أو عند تقاطعها مع الكمرات

التقسيم بعدد القطع في اتجاه x,y

التقسيم بأقصى مسافة في اتجاه x,y

التقسيم عند تقاطع البلاطات مع خطوط الشبكة grid أو مع خطوط تقطع البلاطة أو مع نقط على حدودها.

تقسيم البلاطات بخطوط مرسومة

Divide Selected Areas

Units: ton, m, C

Divide Area Into This Number of Objects (Quads and Triangles Only)

Along Edge from Point 1 to 2: []

Along Edge from Point 1 to 3: []

Divide Area Into Objects of This Maximum Size (Quads and Triangles Only)

Along Edge from Point 1 to 2: 0.5

Along Edge from Point 1 to 3: 0.5

Divide Area Based On Points On Area Edges (Quads and Triangles Only)

Points Determined From:

Intersections of Visible Straight XY Grid Lines With Area Edges

Intersection of Selected Straight Line Objects With Area Edges

Selected Point Objects On Area Edges

Divide Area Using Cookie Cut Based On Selected Straight Line Objects

Extend All Lines To Intersect Area Edges

Divide Area Using Cookie Cut Based On Selected Point Objects

Rotation of Cut Lines From Area Local Axes (Deg): []

Divide Area Using General Divide Tool Based On Selected Points and Lines

Maximum Size of Divided Object: []

Local Axes For Added Points

Make same on Edge if adjacent corners have same local axes definition

Make same on Face if all corners have same local axes definition

Restrains and Constraints For Added Points

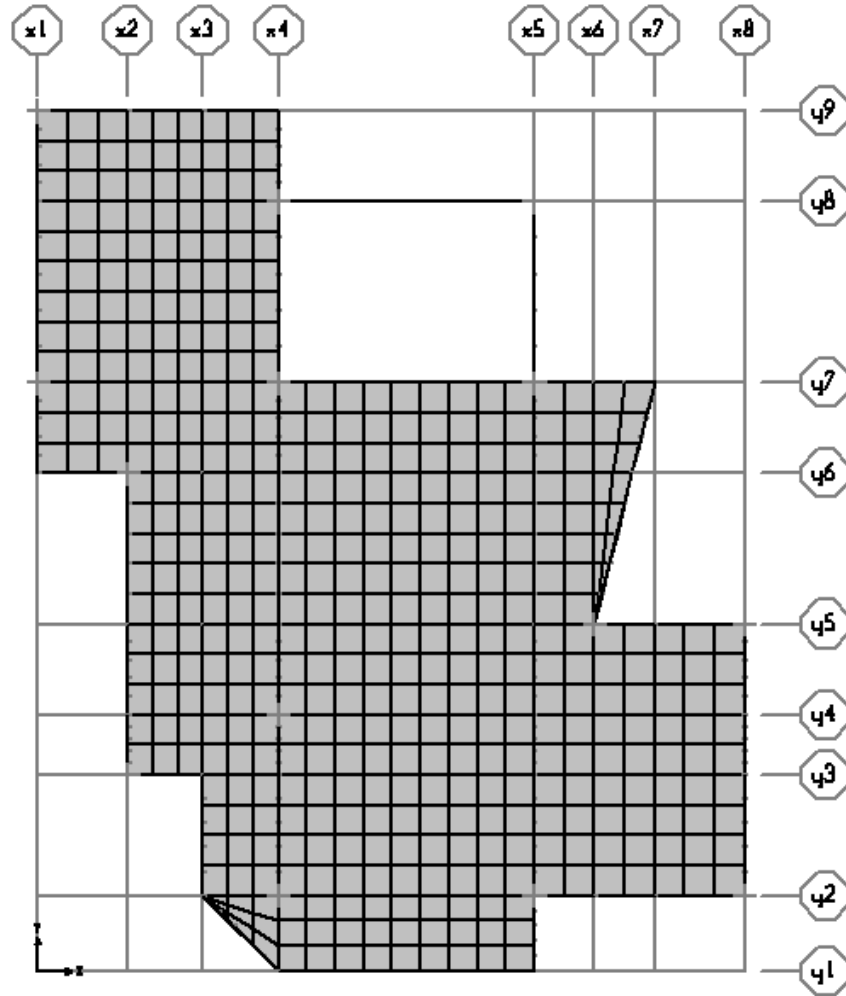
Add on Edge when restrains/constraints exist at adjacent corner points (Applies if added edge point and adjacent corner points have same local axes definition)

Add on Face when restrains/constraints exist at all corner points (Applies if added face point and all corner points have same local axes definition)

OK

Cancel

فيكون شكل البلاطات الناتج بعد التقسيم بالشكل التالي :



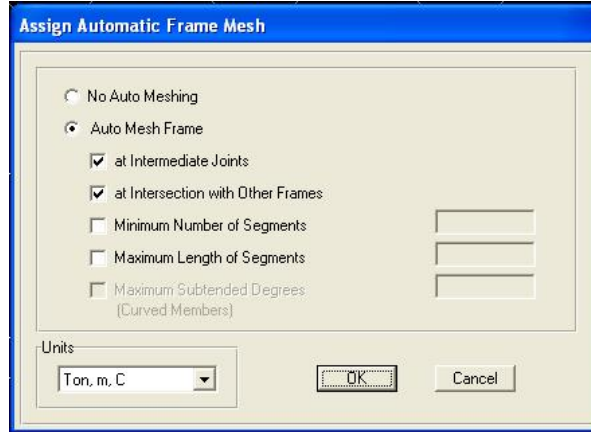
10- يتم تقسيم الخطوط الى اقسام صغيرة بحيث تكون **continous** مع البلاطات التي تم تقسيمها من قبل وذلك بأختيار كل الكمرات والنقط وأستخدام الأمر

Edit→Edit lines® divide frames→

ونختار منها **Break at intersections with selected joints and frames**

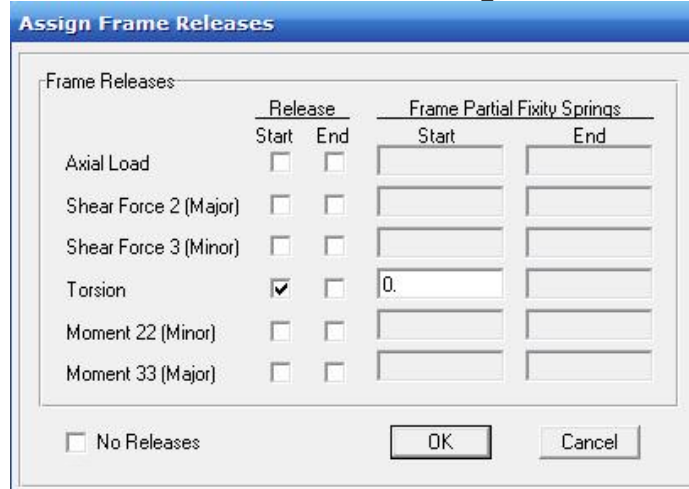


ويمكن التغاضي عن هذه الخطوة بشرط ان نعمل على الأصدار العاشر قيما فوق حيث انه يعمل
Automatic sub-divisions للعناصر الخطية عند اي نقطة عليها ويعمل بطريقة صحيحة اما اذا كنا نعمل
 على اصدار **sap** أقل من ذلك فإنه يجب ان نختار كل العناصر ونخصص لها
Assign → frame → Automatic subdivisions
 ونختار التقسيم عند اي نقطة على العنصر او عند تقاطعات العناصر كما بالشكل



11- يتم تحرير **torsion** للكمرات كلها ما عدا الكمرات الدائرية إن وجدت.
 وذلك من القائمة :

Assign → frame → Releases/partial fixity



12- يتم حفظ الملف **save** ثم عمل **run**

ملاحظات هامة جدا :

** تأكد أن المحاور المحلية **local axis** للبلاطات كلها في نفس الاتجاه لأنه يعتمد عليها المخرجات.

** تأكد من أن **local Axis 3** ولونه أزرق في اتجاه واحد للسقف كله وهو لأعلى .

إذا كان هناك بعض الأجزاء مقلوبة يمكن عكس المحور الثالث لها باختيارها ثم عمل

Assign → Area → Reverse local 3

أما في حالة الحاجة لدوران المحاور المحلية حول المحور الثالث بزواوية لنضبطها مع باقي السقف فنختار

الجزء المراد دوران محاوره ثم :

Assign → Area → local Axis

ثم وضع الزاوية التي تريد الدوران بها ثم **ok**

المخرجات :

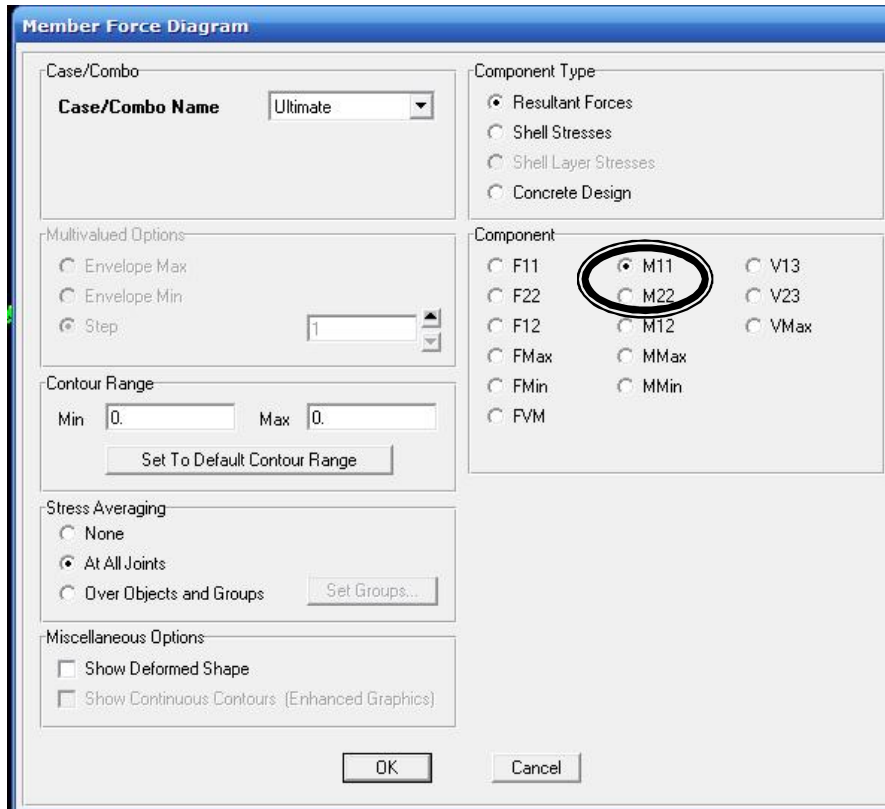
يتم عمل حالة تجميع للقوى ultimate وهي هنا تساوى (Dead+live) * 1.5 حسب الكود المصرى لأن قيمة الحمل الحى صغيرة بالنسبة للحمل الثابت اقل من 0.75 وذلك من القائمة:

Define→ **load combinations**
ثم نضيف كل حالة بـ **scale** يساوى 1.5 من **add**

Case Name	Case Type	Scale Factor
Live	Linear Static	1.5
DEAD	Linear Static	1.5
Live	Linear Static	1.5

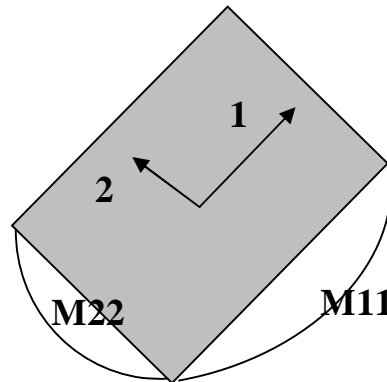
* يتم الحصول على reactions وهي تمثل حمل العمود من الدور الواحد للمبنى .

* يتم الحصول على شكل العزوم على البلاطات من القائمة **Display**→**show force/stresses**
→shells



حيث M11 هو العزم في إتجاه المحور 1 الأحمر (للتسليح في اتجاه 1) و M22 هو العزم في إتجاه المحور 2 الأبيض (للتسليح في اتجاه 2)

ولكن هذه القيم بالنسبة لـ solid slab عادة ما تكون صغيرة ويكفى أن نضع شبكة حديد واحدة (فرش وغطاء) سفلية $6\text{Ø}10/\text{m}$ ويتم تكريب نصفها عند الكمرات عند $1/5$ البحر بالنسبة للبحور الداخلية وتمتد الى ربع البحر الأكبر المجاور وتكرب عند $1/10$ البحر للبحور الخارجية.

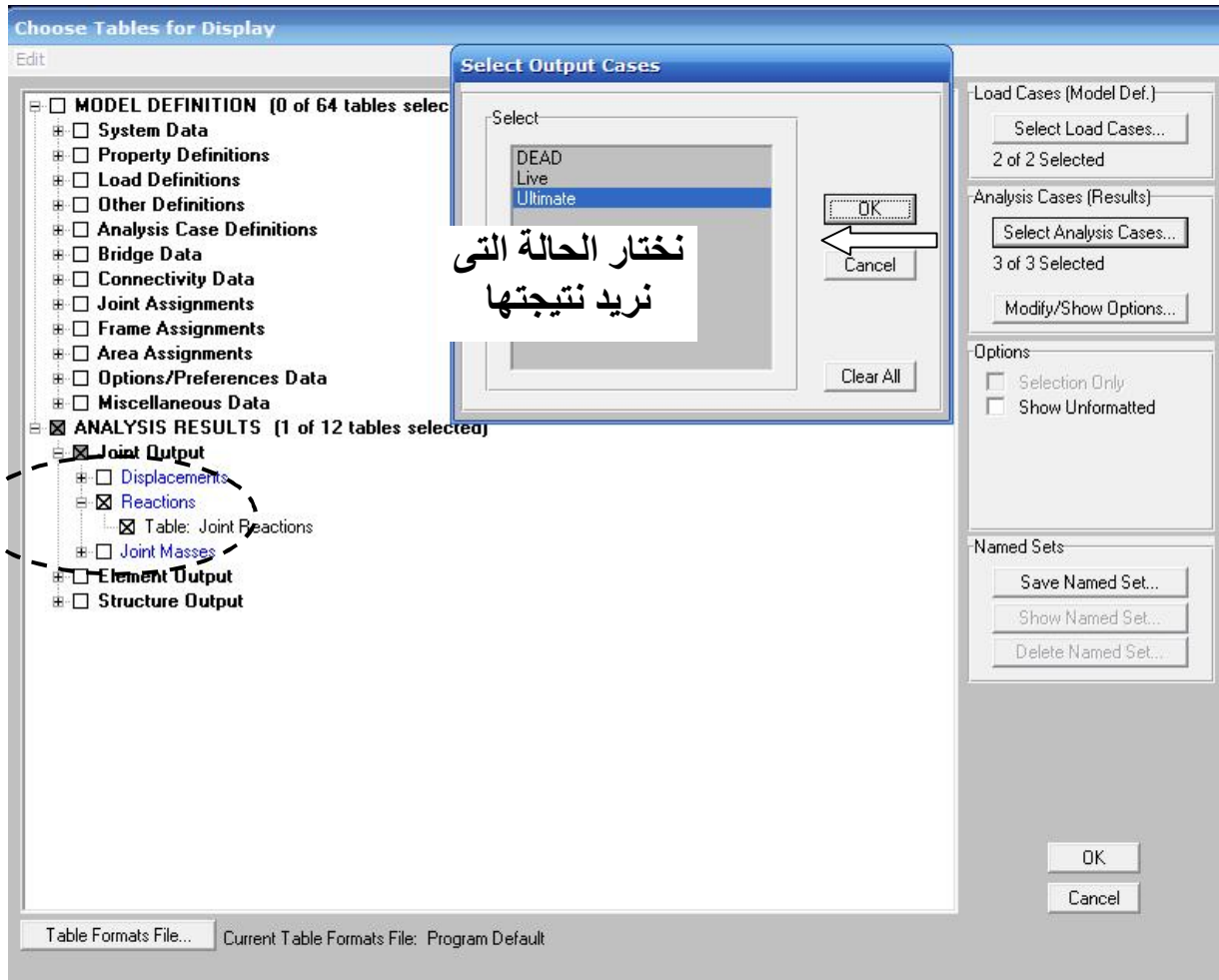


الأهم هنا هو العزوم على الكمرات و قوى القص :

Display → show force/stresses → frame/cable **Moment 33 & Shear22**



يتم اظهار قيم reactions على الركائز فى جدول من display- tables
ثم نختار المخرجات output للنقط joints ثم ننسخها الى برنامج الاكسل ونصمم الاعمدة.



Joint Reactions

Units: As Noted

	Joint Text	Output Case Text	Case Type Text	F1 Ton	F2 Ton	F3 Ton	M1 Ton-m	M2 Ton-m	M3 Ton-m
	1467	Ultimate	Combination	0	0	7.1083	0	0	0
	1468	Ultimate	Combination	0	0	23.9868	0	0	0
	1469	Ultimate	Combination	0	0	3.423	0	0	0
	1470	Ultimate	Combination	0	0	17.0985	0	0	0
	1472	Ultimate	Combination	0	0	9.7674	0	0	0
	1474	Ultimate	Combination	0	0	12.2706	0	0	0
	1475	Ultimate	Combination	0	0	36.6552	0	0	0
	1477	Ultimate	Combination	0	0	2.51	0	0	0
	1479	Ultimate	Combination	0	0	22.8014	0	0	0
	1480	Ultimate	Combination	0	0	23.7348	0	0	0
	1482	Ultimate	Combination	0	0	15.8119	0	0	0
	1483	Ultimate	Combination	0	0	4.9098	0	0	0
	1493	Ultimate	Combination	0	0	36.1759	0	0	0
	1494	Ultimate	Combination	0	0	8.8326	0	0	0

Record: 1 of 14

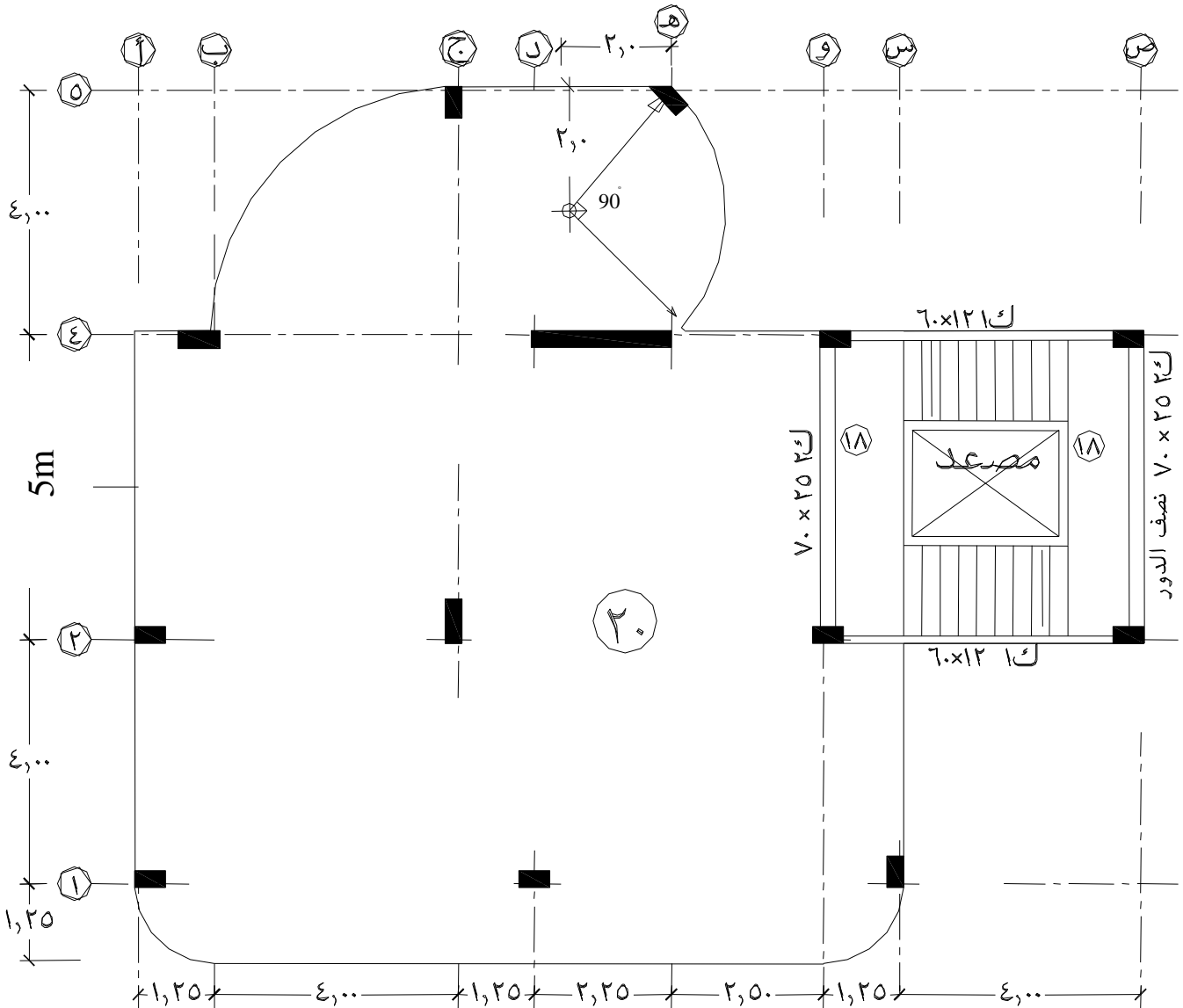
File ® Export to Excel ولتصديرها الى اكسل نختار

Analysis of Flat Slabs

Flat Slabs هي البلاطات المرتكزة على أعمدة فقط وقد يكون بها كمرات طرفية **Marginal beams**. تخانة البلاطة أكبر من او يساوى (15 cm) إما أن تكون مستطيلة أو دائرية أو مشطورية.

Flat Slabs

بلاطة مسطحة بدون كمرات



Floor height = 3 m

wall thickness = 12 cm

ts= 20 cm

LL=0.4 t/m²

Assume floor covering = 0.15 t/m²

Equivalent wall loads on slab = 0.2 t/m²

الخطوات:

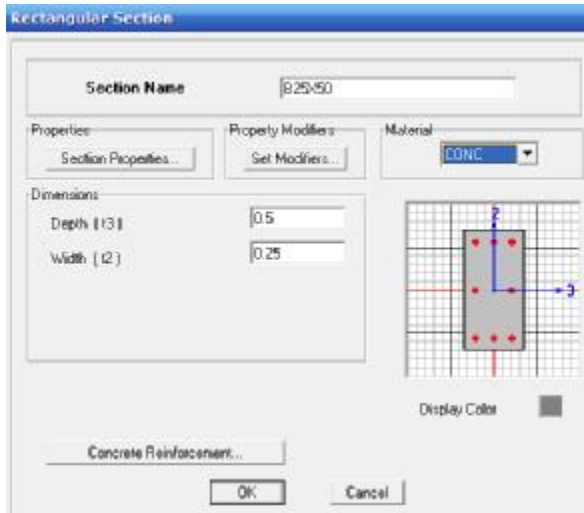
8- يتم عمل grids فى المستوى X-Y عند أى تقاطع للكمرات أو البلاطات.

9- يتم تعريف قطاع الكمرات والبلاطات التى سنحتاجها من قائمة define

Frame sections & Area sections

تعريف قطاع الكمرات حول السلم

Define frame section ,
Add rectangular



تعريف قطاع البلاطة

Define Area section ,
Add shell



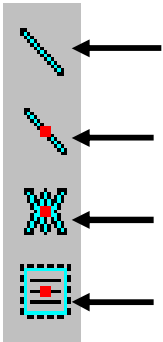
التخانة فى membrane وفى الـ Bending ثابتة

يتم رسم الكمرات باستخدام الأمر Draw - frame/cable

سواء كانت الكمرات ساقطة projected أو مقلوبة inverted أو وهمية dummy

ثم عمل divide frames لكل الكمرات المرسومة لتكون continuous

لرسم عنصر بين نقطتين .



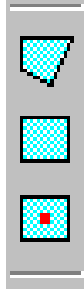
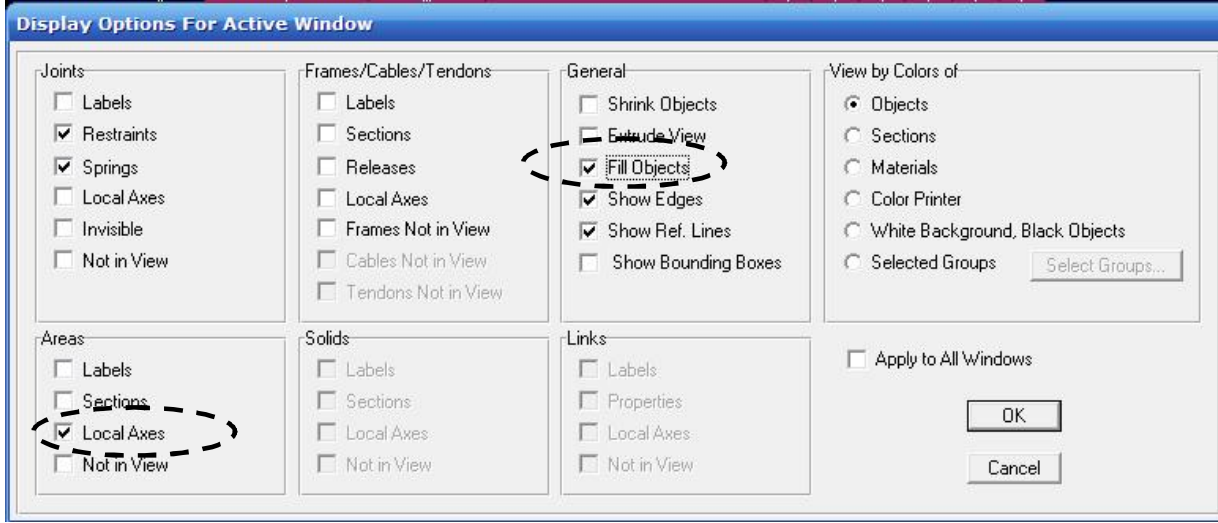
لرسم عنصر على grid line

لرسم bracing فى باكية محصورة بأربعة خطوط من grid lines .

لرسم secondary beams فى باكية محصورة بكمرات رئيسية او رسم اعصاب

10- يتم رسم البلاطات بينها باستخدام الأمر draw- Area ويجب قبلها اظهار

Fill objects من القائمة View → set display options وكذلك اظهار المحاور المحلية للبلاطات التي سترسم Area local axes كما بالشكل :



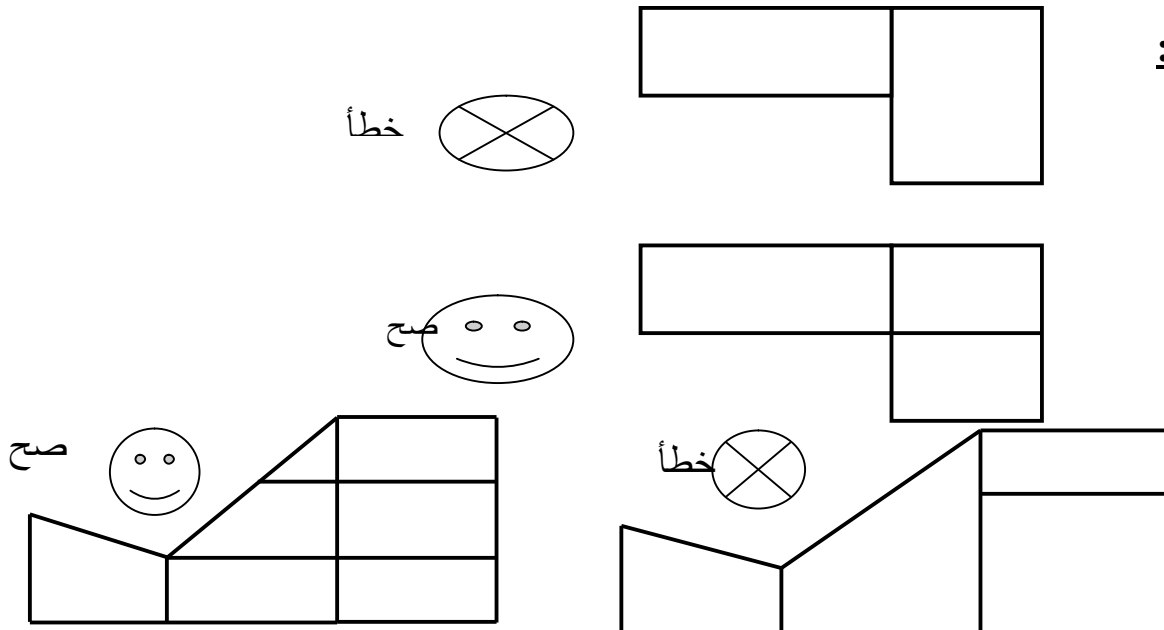
- ← لرسم بلاطة بأربعة نقط
- ← لرسم بلاطة مستطيلة بنقطتين
- ← لرسم بلاطة في باكية محصورة بأربعة خطوط من grid lines .

ويتم رسم البلاطات الدائرية على شكل مثلثات بسهولة باختيار خط على حدود البلاطة الدائرية يصلح لأن يكون radius لها ثم عمل :

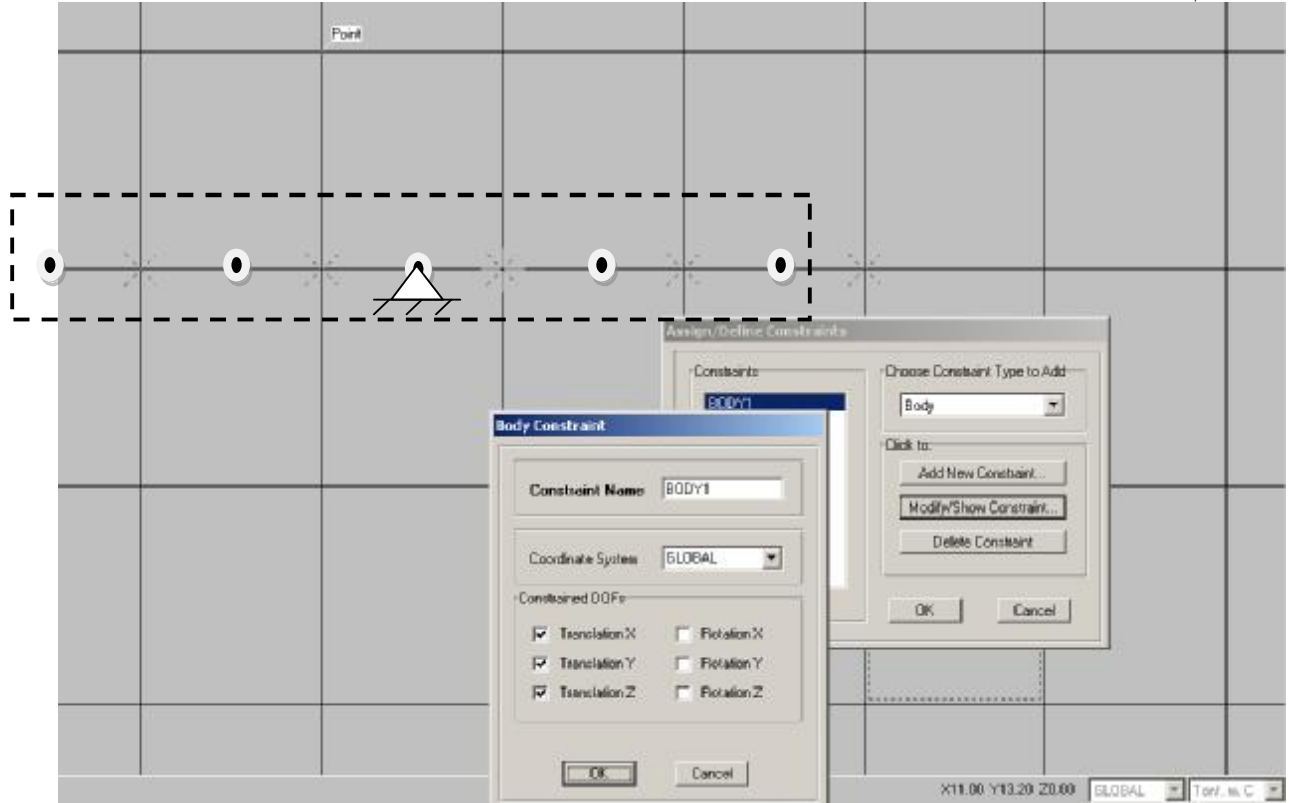
ثم اختيار radial وإدخال مركز دوران الخط وزاوية كل قطعة وعدد القطع

وعند الرسم للبلاطات يجب ان نراعى أن تكون البلاطات متصلة continuous تماما .

مثلا:

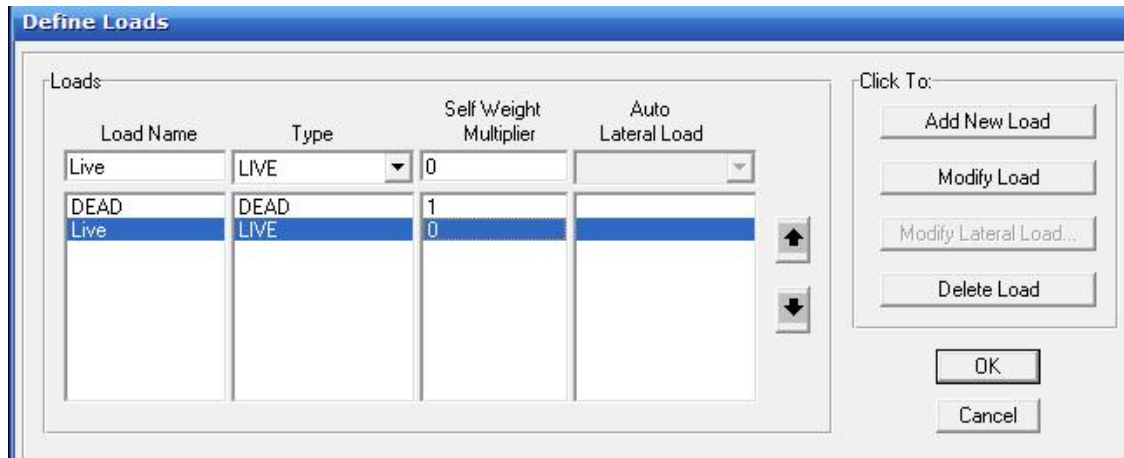


11- يتم وضع الركائز مكان الأعمدة **Assign → joint → Restraints hinged** مع ملاحظة وضع ركيزة الحائط المسلح shear wall على أنها hinge ونضعها تقريبا في منتصف الحائط مع ربط النقط على طول الحائط كله مع هذه الركيزة بأختيارهم كلهم وعمل Assign joint constraint ثم اختيار body ثم اضافة قيد جديد من Add new constraint



ويفضل ايضا ان اي عمود في flat slab يربط بنقطة بجواره في اتجاه ضربه الطويل بـ Body constraint مع مراعاة انه في كل مرة نعمل Add new constraint لكل عمود على حدة .

12- يتم تعريف حالات الأحمال من القائمة Define load patterns نجد حالة واحدة اسمها dead موضوع فيها self weight multiplier=1 فنتركها كما هي لياخذ وزن البلاطات والكمرات في الاعتبار ثم نضيف حالة تحميل جديدة اسمها live ونوعها live ولا نضع فيها own wt. كما بالشكل التالي :



13- يتم اختيار الكمرات الموجود عليها حوائط وهي كمرات السلم ونضع الأحمال عليها وهي حمل الحوائط في الحالة : **dead**

$$W_{\text{wall}} = \gamma_{\text{brick}} * h_{\text{wall}} * t_{\text{wall}} = 1.8 * 2.5 * 0.12 = 0.6 \text{ t/m'}$$

ونضع الحمل من القائمة :

Assign → Frame loads → distributed

مع ملاحظة أن البرنامج يأخذ وزن الكمره من نفسه فلا نضع وزن الكمرات .

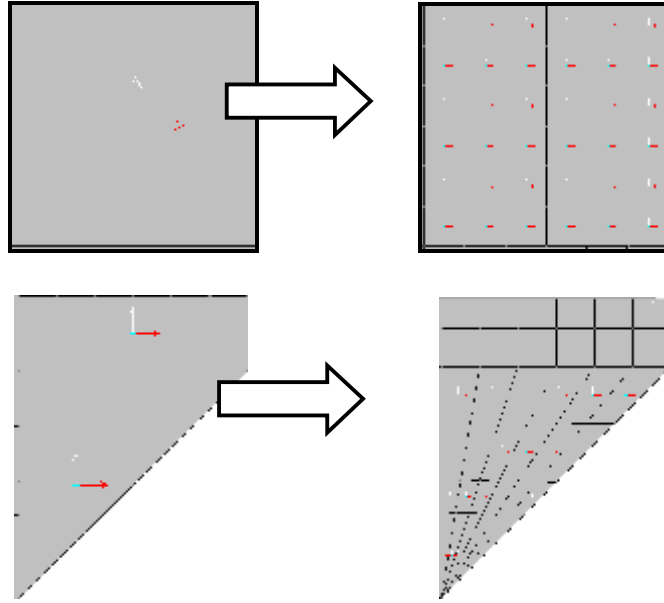
ملحوظة هامة جدا : كمره السلم التي في منسوب الدور عليها احمال اضافية من السلم تقريبا من 2 الى 4 طن/م' وهي تساوى في حالة السلم القلبتين تقريبا ($1.2 * L / 2$) مثلا عندنا هنا طول السلم كله 5.25 متر فيكون تقريبا الحمل الاضافى الذى سيوضع على الكمرات القصيرة فى السلم هو $1.2 * 5.25 / 2 = 3.15 \text{ t/m'}$ أما كمره نصف الدور فهى اصلا المفروض الا تكون موجودة فى هذا الـ plan لكن يمكن رسمها هنا فقط لأنها تعتبر simple beam ونضع عليها احمال الحائط وايضا حمل السلم الاضافى 3.15 t/m' .

8- يتم وضع احمال البلاطات وهى عبارة عن (live loads = 0.4 t/m^2) فى حالة الـ live وفى حالة الـ dead نضع (floor cover + walls = $0.15 + 0.2 = 0.35 \text{ t/m}^2$) ولانضع وزن البلاطة حيث ان البرنامج يحسب وزن البلاطة بنفسه لأنه معلوم تخانتها وذلك من :

Assign → Area loads → uniform (shell)

13- يتم تقسيم البلاطات الى اقسام صغيرة لتوزيع الحمل على نقط كثيرة وزيادة الدقة فى النتائج وذلك باختيار البلاطات المراد تقسيمها ثم استخدام الأمر:

Edit → Divide Area



ونختار التقسيم بالعدد للبلاطة لعدد من القطع أو تقسيمها بالمسافات أو تقسيمها حسب خطوط الشبكة أو عند تقاطعها مع الكمرات

Divide Selected Areas

التقسيم بعدد القطع في اتجاه x,y

التقسيم بأقصى مسافة في اتجاه x,y

التقسيم عند تقاطع البلاطات مع خطوط الشبكة grid أو مع خطوط تقطع البلاطة أو مع نقط على حدودها.

تقسيم البلاطات بخطوط مرسومة

Units: [m, m, C]

Divide Area Into This Number of Objects (Quads and Triangles Only)

Along Edge from Point 1 to 2: []

Along Edge from Point 1 to 3: []

Divide Area Into Objects of This Maximum Size (Quads and Triangles Only)

Along Edge from Point 1 to 2: [0.5]

Along Edge from Point 1 to 3: [0.5]

Divide Area Based On Points On Area Edges (Quads and Triangles Only)

Points Determined From:

Intersections of Visible Straight XY Grid Lines With Area Edges

Intersections of Selected Straight Line Objects With Area Edges

Selected Point Objects On Area Edges

Divide Area Using Cookie Cut Based On Selected Straight Line Objects

Extend All Lines To Intersect Area Edges

Divide Area Using Cookie Cut Based On Selected Point Objects

Rotation of Cut Lines From Area Local Axes (Deg): []

Divide Area Using General Divide Tool Based On Selected Points and Lines

Maximum Size of Divided Object: []

Local Axes For Added Points

Make same on Edge if adjacent corners have same local axes definition

Make same on Face if all corners have same local axes definition

Restrains and Constraints For Added Points

Add on Edge when restrains/constraints exist at adjacent corner points (Applies if added edge point and adjacent corner points have same local axes definition)

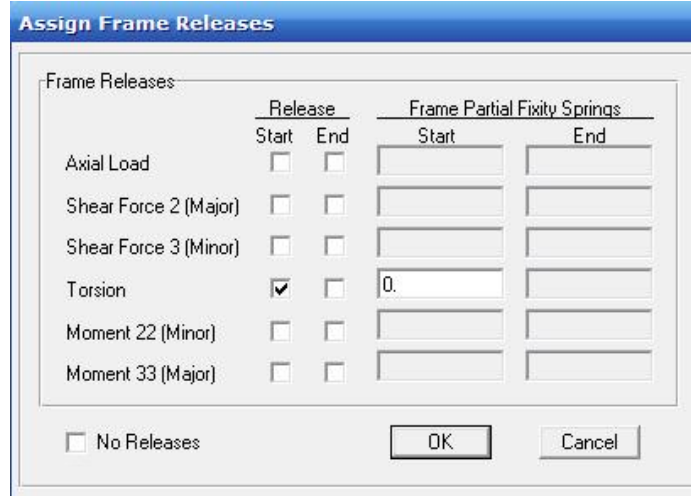
Add on Face when restrains/constraints exist at all corner points (Applies if added face point and all corner points have same local axes definition)

OK

Cancel

14- يتم تحرير torsion للكمرات كلها ما عدا الكمرات الدائرية إن وجدت. وذلك من القائمة :

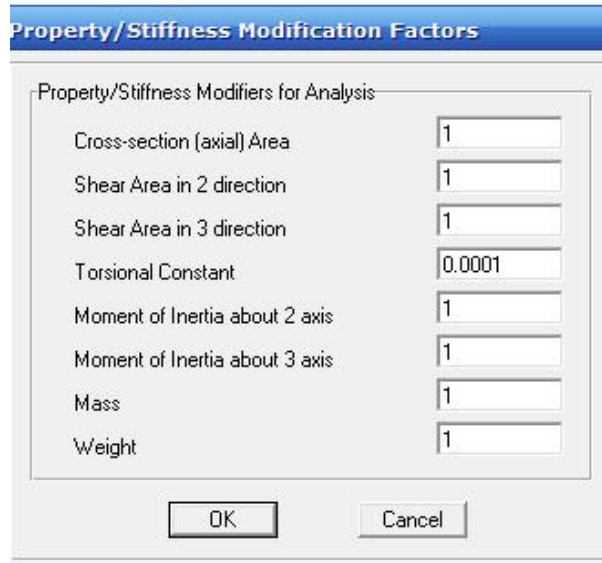
Assign → frame/cable → Releases/partial fixity



يمكن عمل تحرير للـ TORSION بطريقة أدق وأفضل من السابقة وذلك بأختيار كل الكمرات وعمل

Assign → Frame/cable → property modifier

ثم وضع قيمة صغيرة جدا 0.0001 امام معامل الألتواء torsion constant كما بالشكل :



15- يتم حفظ الملف save ثم عمل run

ملاحظات هامة جدا :

** تأكد أن المحاور المحلية local axis للبلطات كلها في نفس الاتجاه لأنه يعتمد عليها المخرجات.

** تأكد من أن local Axis 3 ولونه أزرق في اتجاه واحد للسقف كله وهو لأعلى .

إذا كان هناك بعض الأجزاء مقلوبة يمكن عكس المحور الثالث لها باختيارها ثم عمل

Assign → Area → Reverse local 3

أما في حالة الحاجة لدوران المحاور المحلية حول المحور الثالث بزواية لنضبطها مع باقي السقف فنختار

الجزء المراد دوران محاوره ثم :

Assign → Area → local Axis

ثم وضع الزاوية التي تريد الدوران بها ثم ok

المخرجات :

يتم عمل حالة تجميع للقوى ultimate وهي هنا تساوى (Dead+live) * 1.5 حسب الكود المصرى لأن قيمة الحمل الحى صغيرة بالنسبة للحمل الثابت اقل من 0.75 وذلك من القائمة

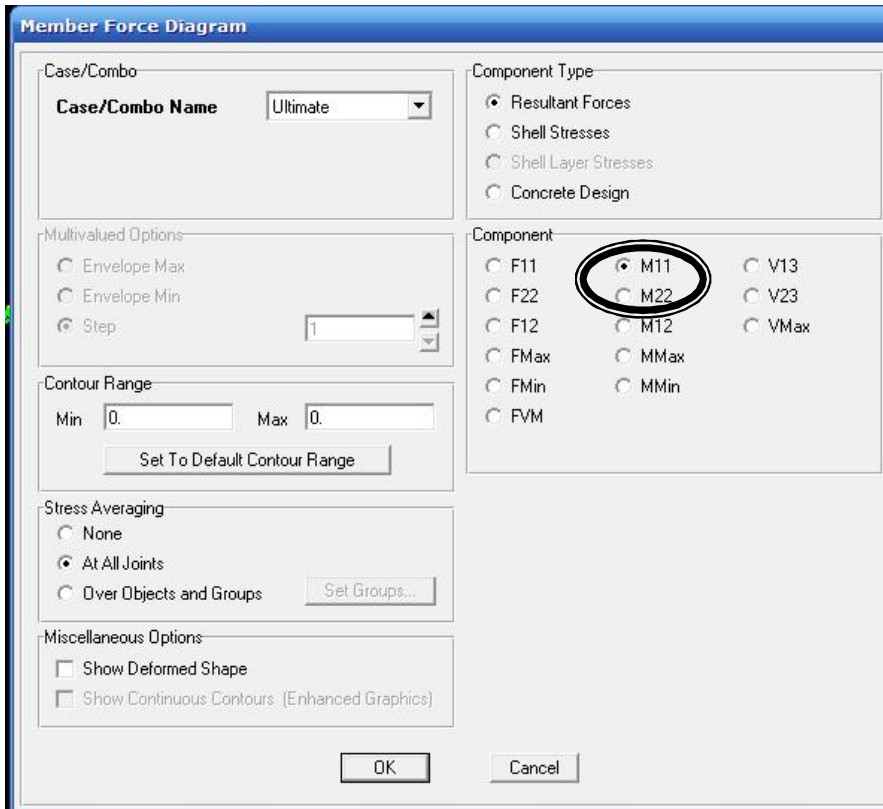
Define → load combinations

ثم نضيف كل حالة بـ scale يساوى 1.5 من add

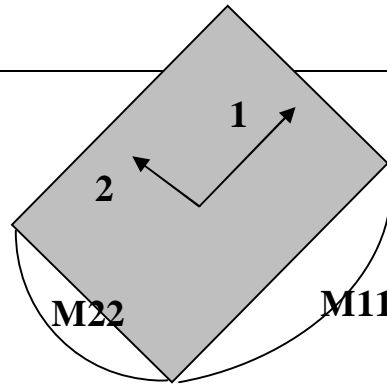
Case Name	Case Type	Scale Factor
Live	Linear Static	1.5
DEAD	Linear Static	1.5
Live	Linear Static	1.5

* يتم الحصول على reactions وهي تمثل حمل العمود من الدور الواحد للمبنى .

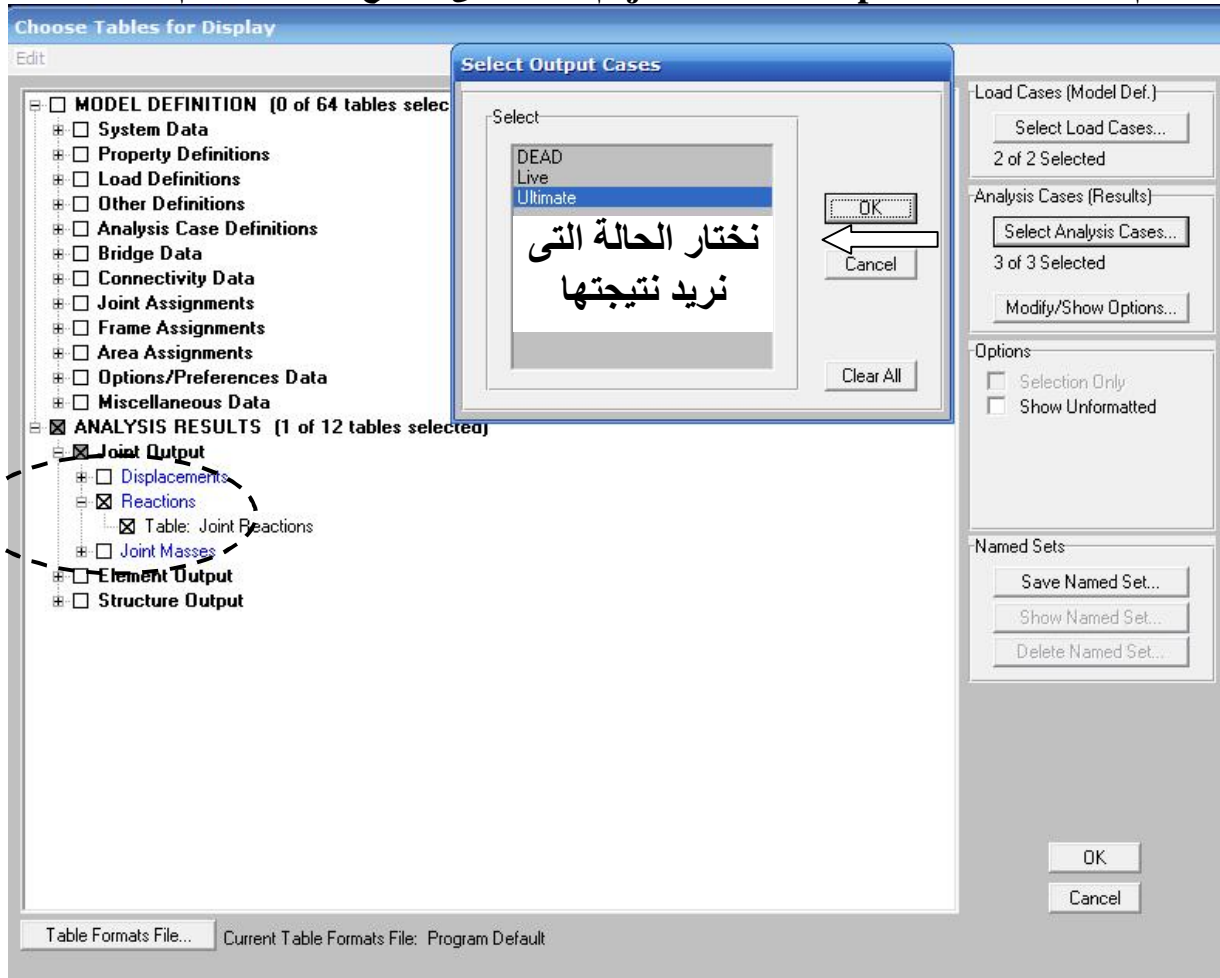
* يتم الحصول على شكل العزوم على البلاطات من القائمة Display → show force/stresses → shells



حيث **M11** هو العزم في إتجاه المحور 1 الأحمر (للتسليح في اتجاه 1)
و **M22** هو العزم في إتجاه المحور 2 الأبيض (للتسليح في اتجاه 2)



يتم اظهار قيم reactions على الركائز فى جدول من tables → Display
ثم نختار المخرجات output للنقط joints ثم ننسخها الى برنامج الاكسل ونصمم الاعددة.



Joint Reactions

File View Options Format

Units: As Noted

Joint Text	Output Case Text	Case Type Text	F1 Ton	F2 Ton	F3 Ton	M1 Ton-m	M2 Ton-m	M3 Ton-m
1467	Ultimate	Combination	0	0	7.1083	0	0	0
1468	Ultimate	Combination	0	0	23.9868	0	0	0
1469	Ultimate	Combination	0	0	3.420	0	0	0
1470	Ultimate	Combination	0	0	17.0865	0	0	0
1472	Ultimate	Combination	0	0	9.7674	0	0	0
1474	Ultimate	Combination	0	0	12.2206	0	0	0
1475	Ultimate	Combination	0	0	36.6552	0	0	0
1477	Ultimate	Combination	0	0	2.51	0	0	0
1479	Ultimate	Combination	0	0	22.8014	0	0	0
1480	Ultimate	Combination	0	0	23.7348	0	0	0
1482	Ultimate	Combination	0	0	15.8119	0	0	0
1483	Ultimate	Combination	0	0	4.5058	0	0	0
1493	Ultimate	Combination	0	0	36.1268	0	0	0
1494	Ultimate	Combination	0	0	8.6326	0	0	0

Record: 1 of 14

تصميم البلاطة والتسليح

يتم فرض شبكة حديد سفلية وعلوية وحساب مقدار تحمل قطاع البلاطة للعزوم السالبة والموجبة

على الا تقل كمية التسليح للشبكة الواحدة عن ٠,٢ من تخانة البلاطة بالسنتيمتر

$$A_{smin} = 0.2 * 20 = 4 \text{ cm}^2 = 6\#10/m'$$

using 6#10/m' bottom in both directions

$$Mur + VE = A_s * f_y * d * j = 6 * 0.785 * 3600 * 17.5 * 0.81 / 10^5 = 2.4 \text{ t.m/m'}$$

using 6#12/m' top in both directions

$$Mur - VE = A_s * f_y * d * j = 6 * 1.13 * 3600 * 17.5 * 0.81 / 10^5 = 3.5 \text{ t.m/m'}$$

بالنسبة للشبكة العلوية مثلا

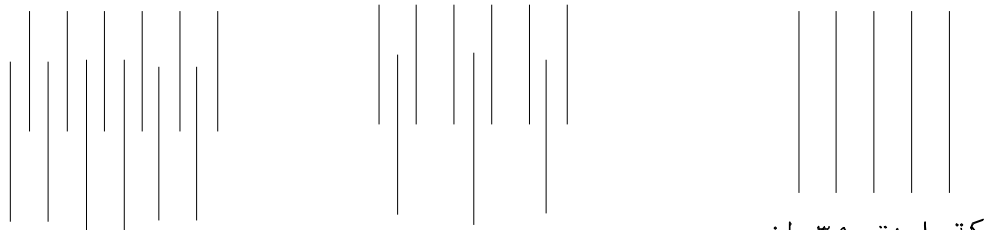
يتم اظهار العزوم على البلاطة الاعلى من Mur=3.5 t.m

ووضع حديد اضافى فيها

قد يكون الاضافى نصف الشبكة الرئيسية او مثلها

← فنحسب العزم الذى تتحمله شبكة ونصف = ٥,٢٥ طن.م و ما تتحمله شبكتين = ٧,٠ طن.م

لاحظ ان العزوم المحسوبة Ultimate فيجب تحويل المخرجات الى combo ultimate



ما يتحمله شبكة واحدة = ٣,٥ طن.م ما يتحمله شبكة ونصف = ٥,٢٥ طن.م ما تتحمله شبكتين = ٧,٠ طن.م

فى حالة وجود مناطق فيها العزوم اكبر من الشبكتين يتم زيادة الشبكة الرئيسية

بالنسبة للشبكة السفلية يكون بنفس الطريقة

- يتم أظهار قيم العزوم في الاتجاهين للبلاطة في المناطق التي تقع داخل الـ Range فتظهر
- 1 - المناطق التي أقل من الـ Range بلون ثابت
 - 2- والمناطق داخل الـ Range بألوان كثيرة.
 - 3- والمناطق اكبر من الـ Range بلون ثابت لكنه غير اللون الأول.

المجموعة الأولى يكفيها الشبكة الأساسية فقط ولا تحتاج حديد أصافى.
والمجموعة الثانية تحتاج نصف شبكة إضافة إلى الحديد الرئيسي .
والمجموعة الثالثة تحتاج إلى شبكة حديد إضافة إلى الشبكة الأساسية ولكن يجب التأكد من أن العزوم في هذه المجموعة لا تزيد عن مقدار تحمل شبكتين.

Member Force Diagram

Case/Combo
Case/Combo Name: Ultimate

Component Type
 Resultant Forces
 Shell Stresses
 Shell Layer Stresses
 Concrete Design

Multivalued Options
 Envelope Max
 Envelope Min
 Step: 1

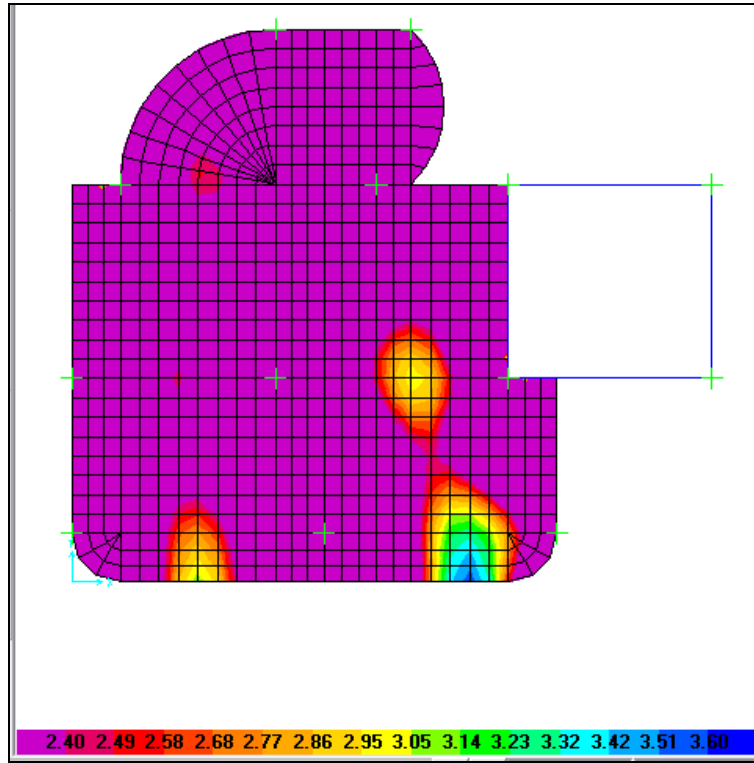
Contour Range
-5.25 -3.5
Set To Default Contour Range

Stress Averaging
 None
 At All Joints
 Over Objects and Groups (Set Groups...)

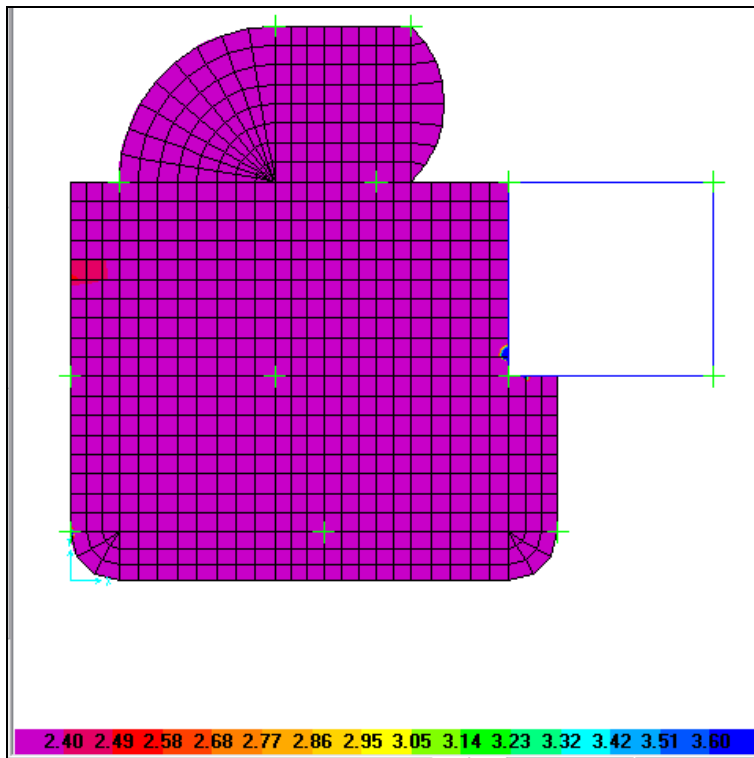
Miscellaneous Options
 Show Deformed Shape
 Show Continuous Contours (Enhanced Graphics)

Component
 F11 M11 V13
 F22 M22 V23
 F12 M12 VMax
 FMax MMax
 FMin MMin
 FVM

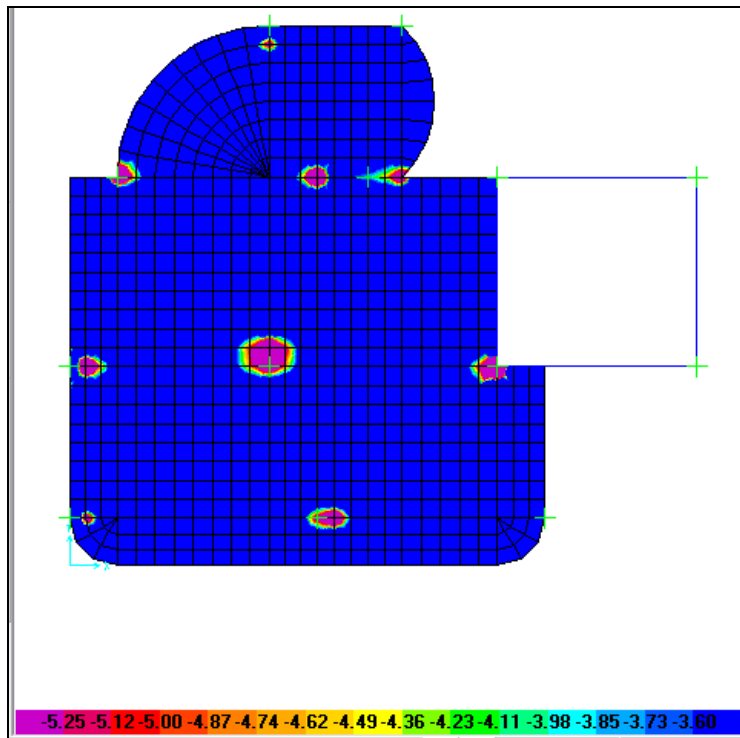
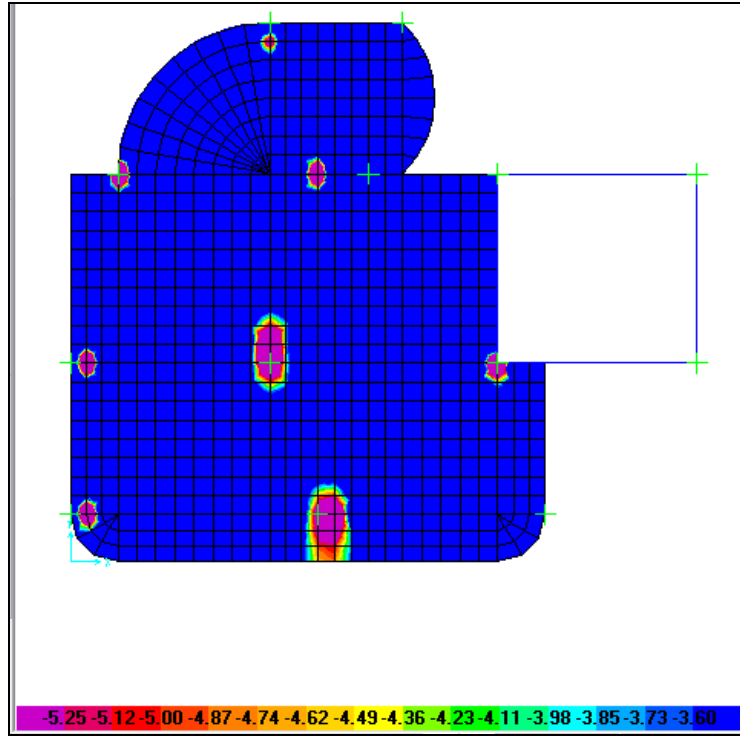
OK Cancel



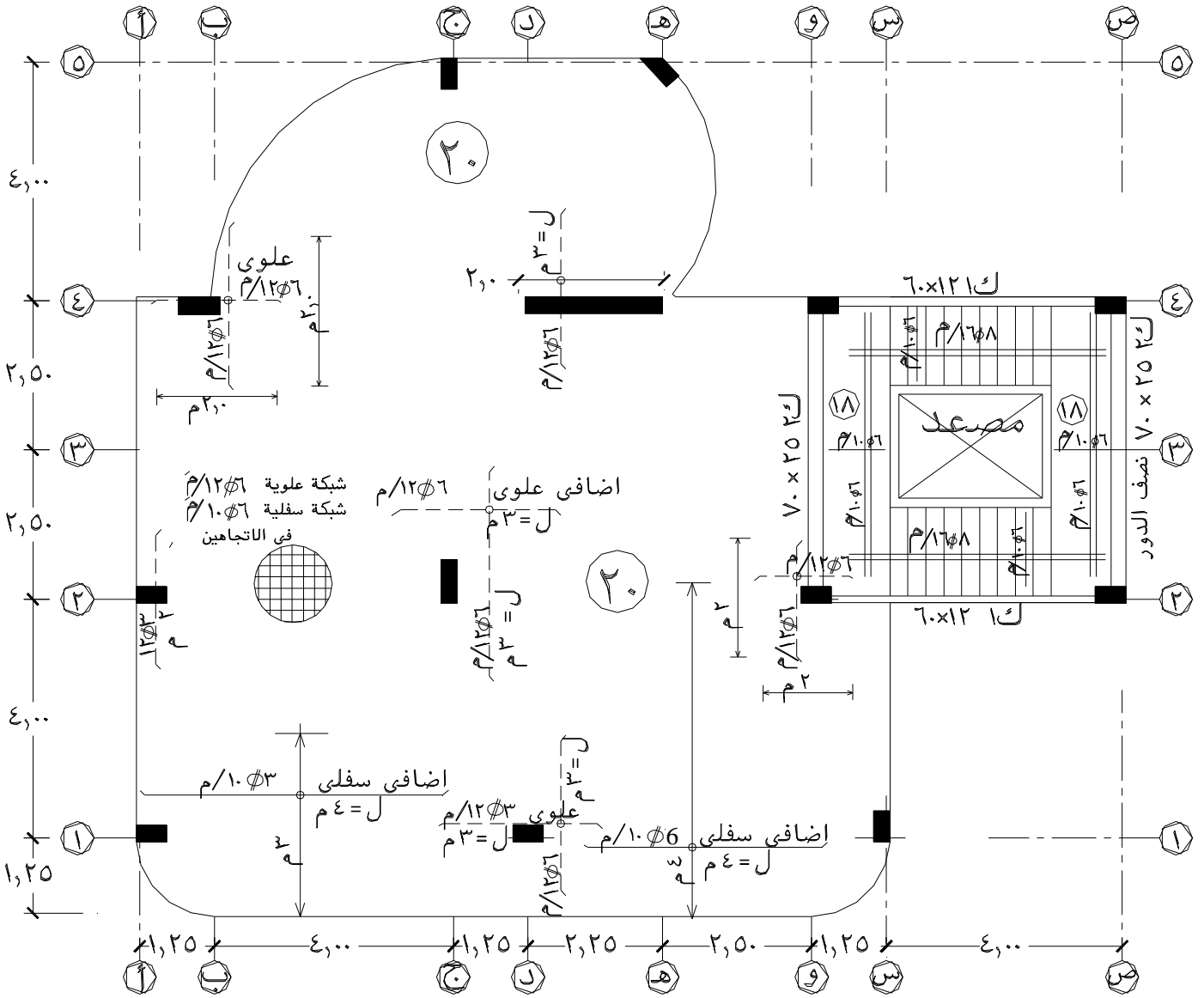
M11 +ve



M22 +ve

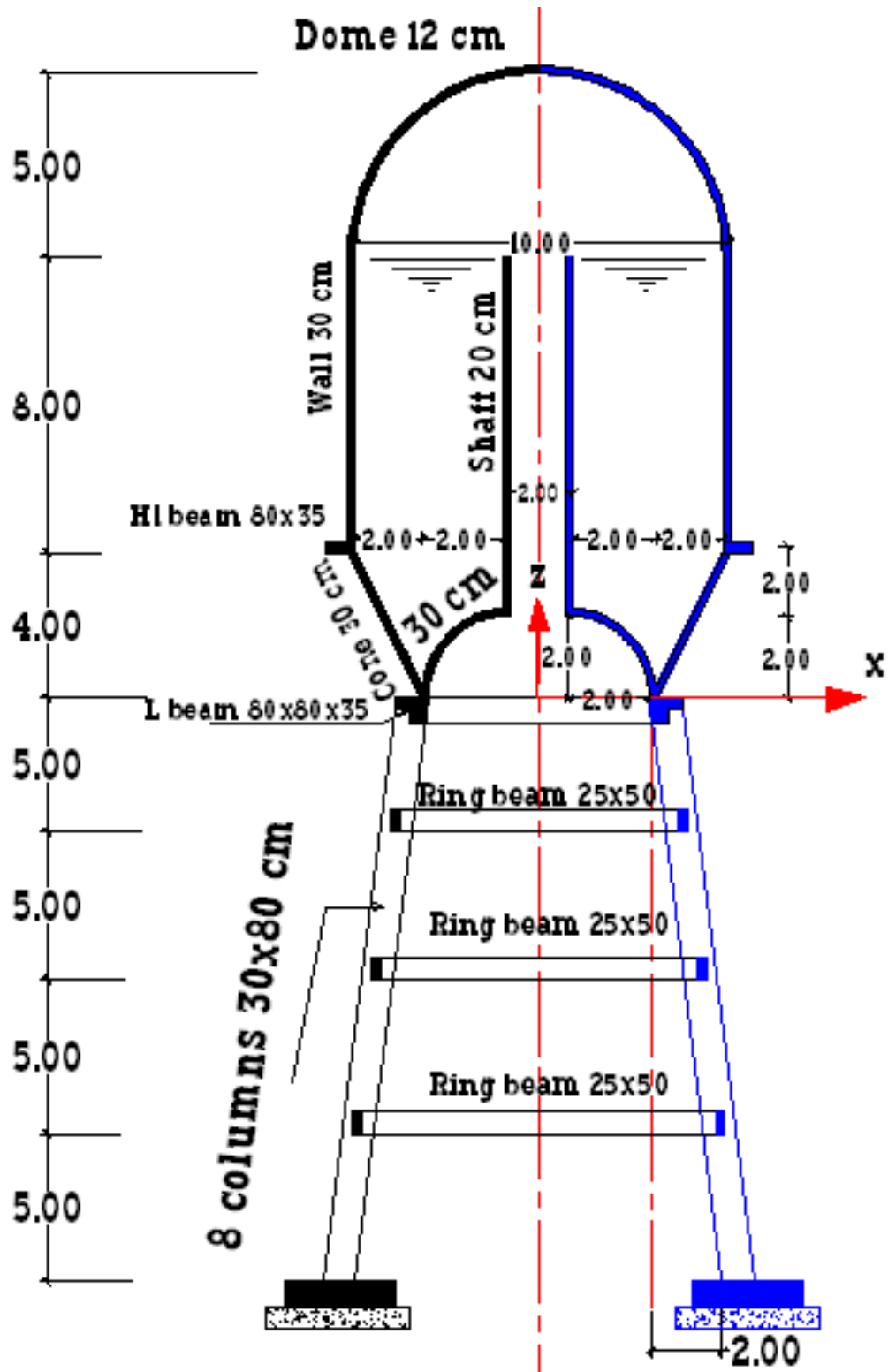


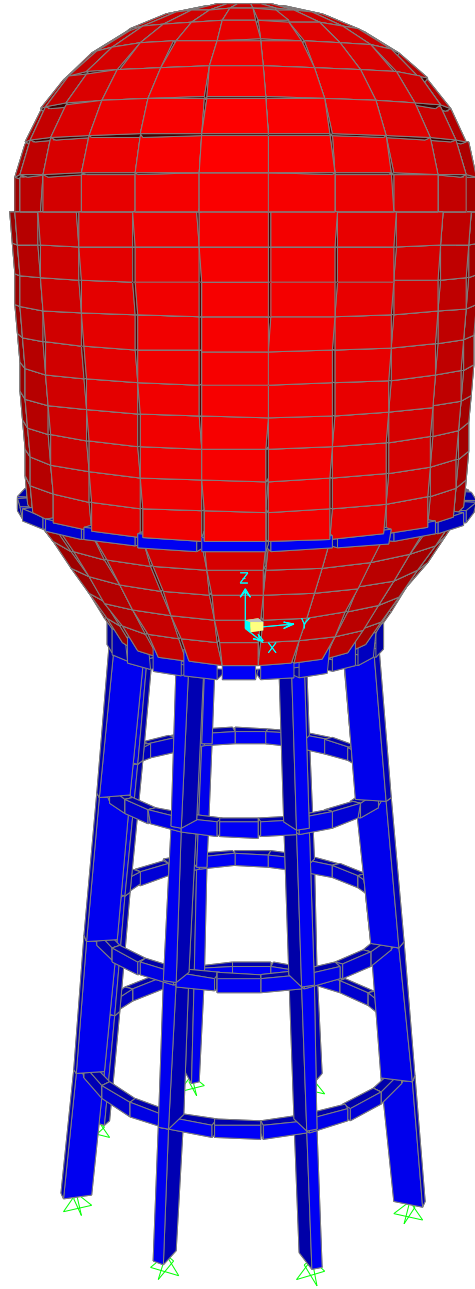
التسليح



التسليح السفلى يظهر بخط solid والتسليح العلوى يظهر بخط dashed

Circular tanks





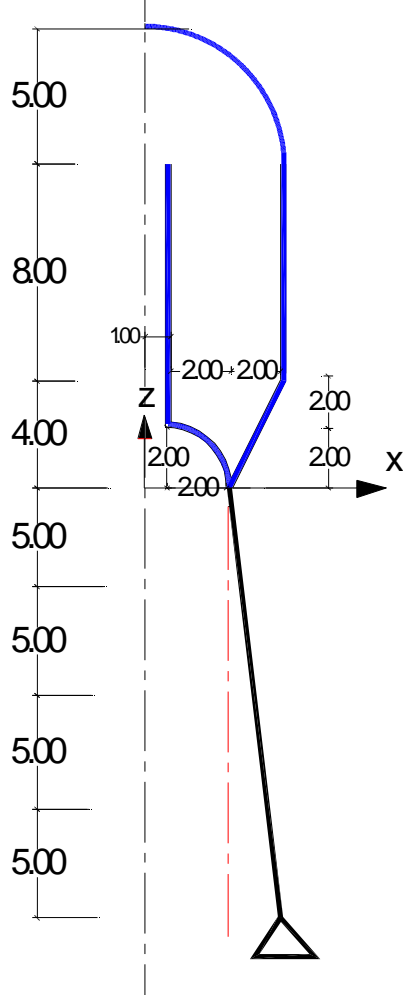
الخطوة الأولى :

افتح برنامج sap2000 واضبط الوحدات طن ومتر.

الخطوة الثانية :

افتح ملف جديد *new model* واختار *grid only* ثم ادخل خطوط الشبكة في x, z حيث سنقوم

برسم الخطوط الراسمة للخزان فقط وهي كما بالشكل :



Define Grid Data

System Name: GLOBAL

Units: Ton, m, C

X Grid Data

Grid ID	Spacing	Line Type	Visibility	Bubble Loc.	Grid Color
1	1				
2	2				
3	2				
4	0				
5					
6					
7					
8					

Y Grid Data

Grid ID	Spacing	Line Type	Visibility	Bubble Loc.	Grid Color
1	0				
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					

Z Grid Data

Grid ID	Spacing	Line Type	Visibility	Bubble Loc.	Grid Color
1	2				
2	2				
3	8				
4	5				
5	0				
6					
7					
8					

Display Grids as:

Ordinates Spacing

Hide All Grid Lines

Glue to Grid Lines

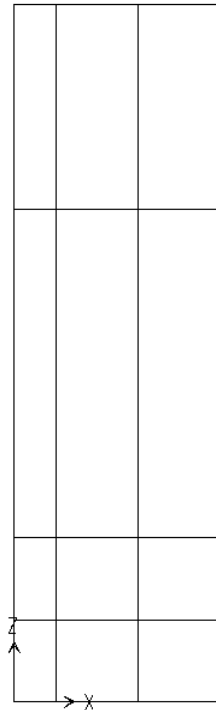
Bubble Size: 0.6

Reset to Default Color

Reorder Ordinates

OK Cancel

ثم نظهر المستوى XZ



تعرف القطاعات للكمرات المطلوبة وللعمود من القائمة *define – frame section*

*Rectangular horizontal beam 35*80 cm -1*

*Angle 80*80*35*35 cm -2*

Rectangular tie ring beam 50x25cm -3

Rectangular column 80x30 cm -4

تعرف قطاع البلاطات من *define – Area –sections* ولا نعدل القطاع الموجود *Asec1* ولكننا

تعرف قطاعات جديدة *Add new section*

Dome 12 cm -1

Cylinder 30 cm -2

Shaft 20 cm -3

Cone 30 cm -4

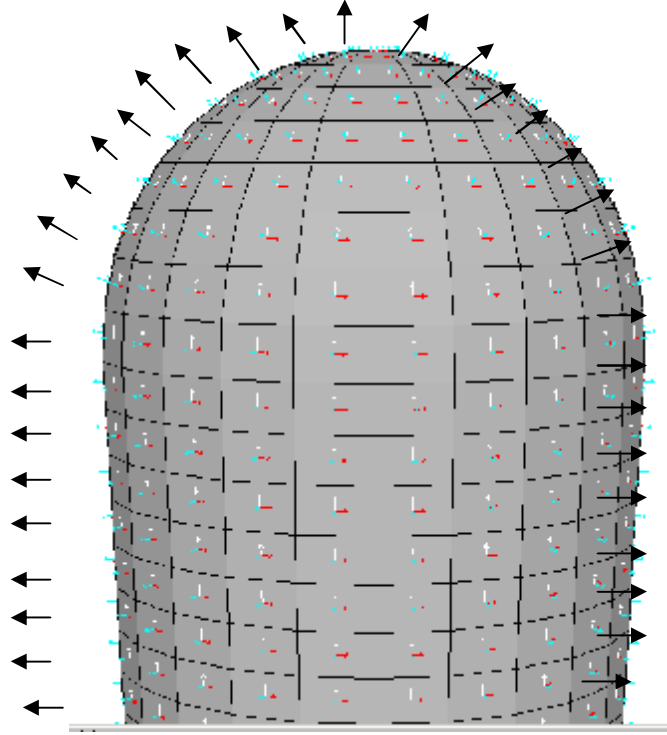
Lower dome 30 cm -5

لرسم المسارات الدائرية كخطوط: نختار نقطة من بداية المسار الدائري ونعمل لها *edit – extrude – extrude point to lines* ثم نختار *radial* وندخل مركز الدوران والمحور الذي سندور حوله وهو يكون المحور العمودي على المستوى وعدد القطع *number* وزاوية كل قطعة *angle*.

لرسم المخروط والاسطوانات والقباب: نختار الرواسم وهي الخطوط التي رسمناها من قبل في المستوى *X-Z* ثم نعمل لها *edit – extrude – line to Areas* ثم نختار *radial* وندخل مركز الدوران والمحور الذي سندور حوله وهو محور *Z* وعدد القطع *number* وزاوية كل قطعة *angle*: لاحظ ان عدد القطع لا بد ان يكون من مضاعفات عدد الأعمدو وليكن ثلاثة مرات من عدد الاعمدة يعنى 24 قطعة وزاويتهم الكلية 360 درجة يعنى كل زاوية تساوى 360/24 .

وبعد الرسم نختار البلاطات ونخصص لها قطاعها من *Assign – Area – section*

يجب اظهار *fill objects* عند الرسم للبلاطات وأن نراعى ان يكون المحور الثالث الازرق للبلاطات *local axis 3* في اتجاه ضغط المياه من الداخل للخارج يعنى اللون البنفسجى للبلاطة يكون ملامس لسطح المياه واللون الاحمر للبلاطة ملامس للهواء دائما..



لتكرار الأعمدة الثمانية حول محور Z : نختار العمود المرسوم ثم *edit – replicate – radial* وندخل محور الدوران Z وعدد القطع الجديد وهو 7 وزاوية كل قطعة وهي $360/8$.

لرسم الكمرات الدائرية *ring beams* نختار نقطة من بداية المسار الدائري ونعمل لها *edit – extrude – extrude point to lines* ثم نختار *radial* وندخل مركز الدوران والمحور الذي سندور حوله Z وعدد القطع $number = 24$ وزاوية كل قطعة $angle = 360/24$.

لوضع حمل المياه: نختار النقط الملاسة لسطح المياه كلها ثم *Assign – joint pattern* وندخل معادلة ضغط المياه وهي :

$$\underline{Pressure = c Z + D}$$

ارتفاع المياه من قاع الخزان لأخره $D =$ ، $c = -1$

Pattern Data

Pattern Name: DEFAULT

Pattern Assignment Type:

X, Y, Z Multipliers (Pattern Value = Ax + By + Cz + D)

Z Coordinate at Zero Pressure and Weight Per Unit Volume

Pattern Value = Ax + By + Cz + D

Constant A: 0

Constant B: 0

Constant C: -1

Constant D: 12

Restrictions:

Use all values

Zero Negative values

Zero Positive values

Options:

Add to existing values

Replace existing values

Delete existing values

OK Cancel

ثم نختار كل البلاطات الملامسة لسطح المياه مرة أخرى ونضع عليها ضغط حسب *pattern* من :
Assign –Area loads – Surface pressure
 وندخل *scale =1*

Area Surface Pressure Load

Load Pattern Name: + DEAD

Units: Tonf, m, C

Pressure:

By Element

Pressure:

By Joint Pattern

Pattern: DEFAULT

Multiplier: 1.

Face: Bottom

Options:

Add to Existing Loads

Replace Existing Loads

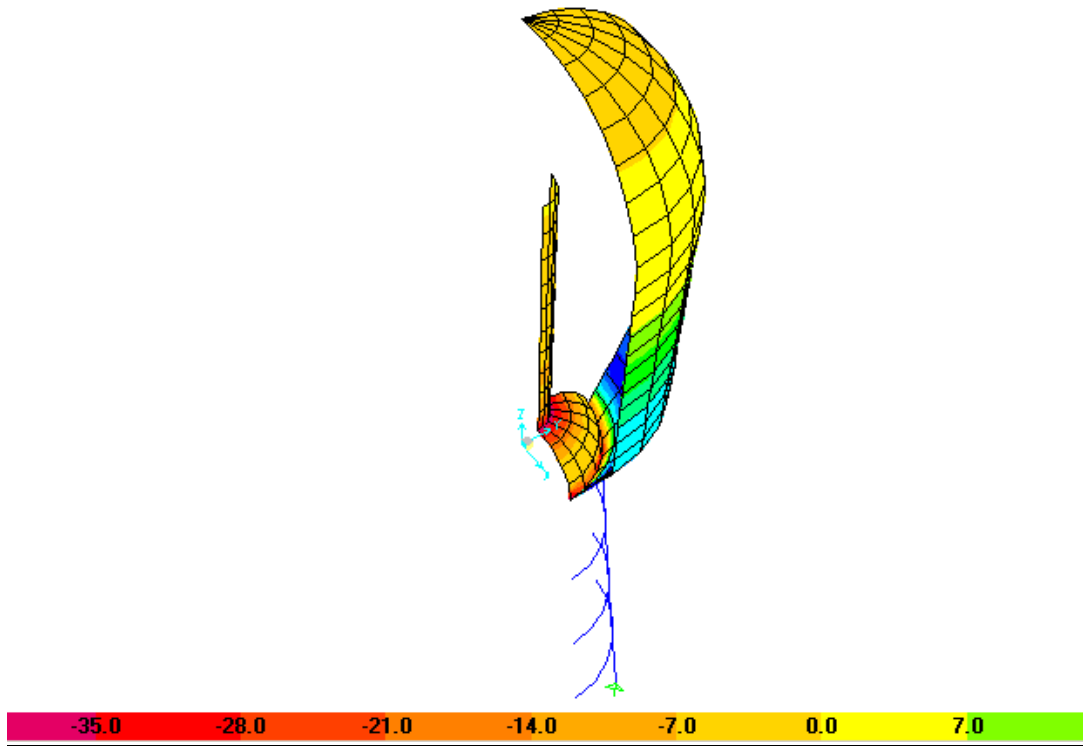
Delete Existing Loads

OK Cancel

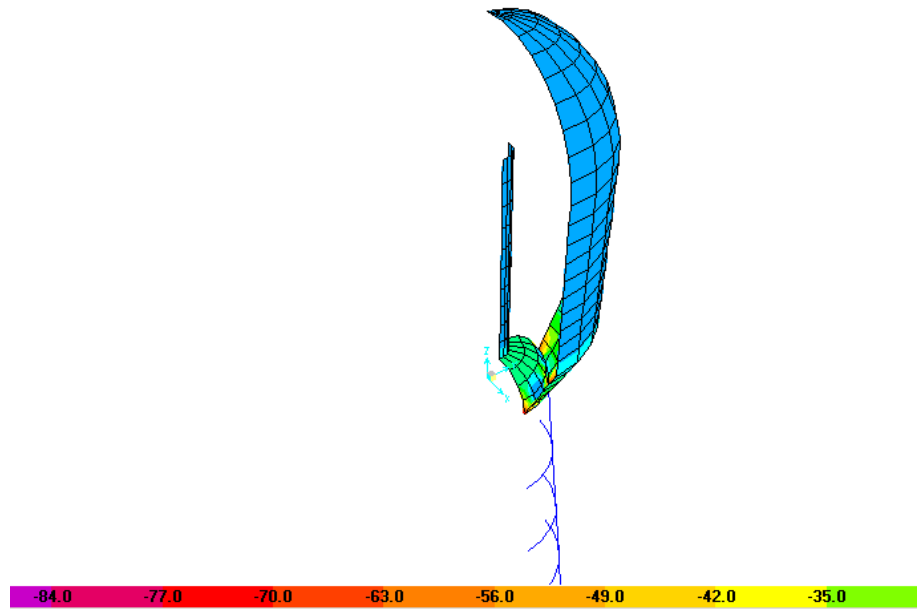
نختار هنا الوجه البنفسجي
 الملامس لسطح المياه وهو
 Bottom

نختار هنا *pattern* by

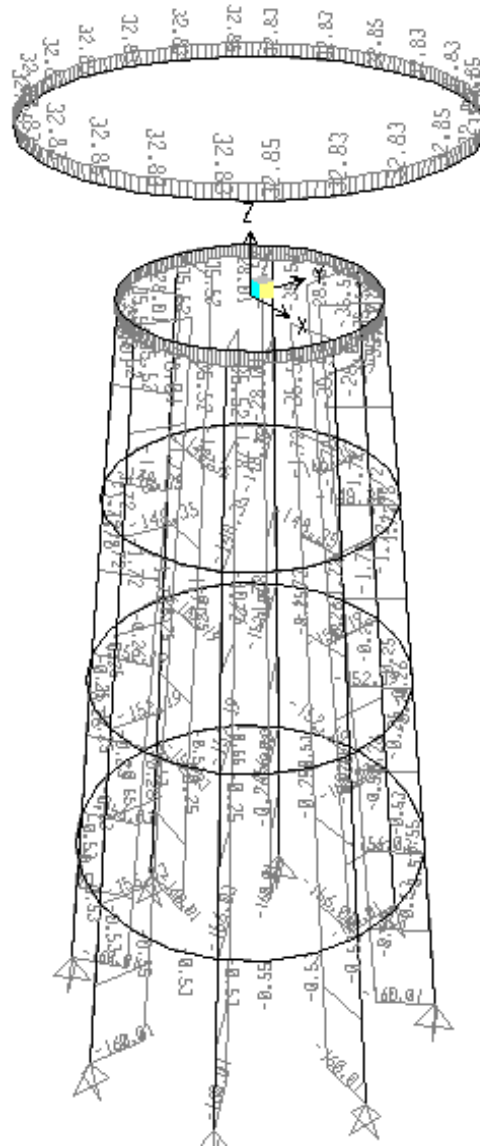
ثم نحل ونلغى الـ *modal* ونظهر النتائج على البلاطات $F11, F22$ بدلا من $M11, M22$ لأن
 قيمة العزوم تكون صغيرة جدا ومعظم الأحمال تحولت الى *normal force* فقط .
 يتم أيضا إظهار العزوم والقص والقوى المحورية على الكمرات : $Axial, Shear22, M33$



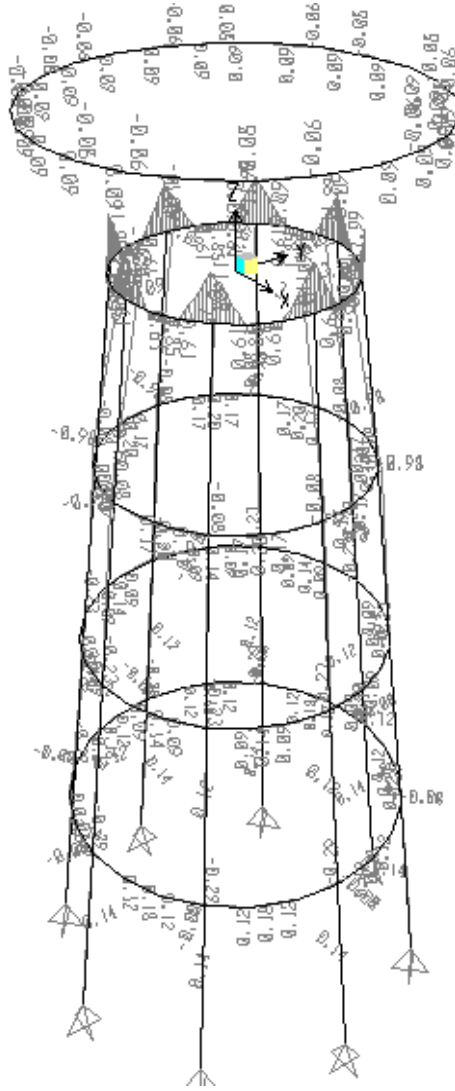
F11- axial reing tension or compression in slabs



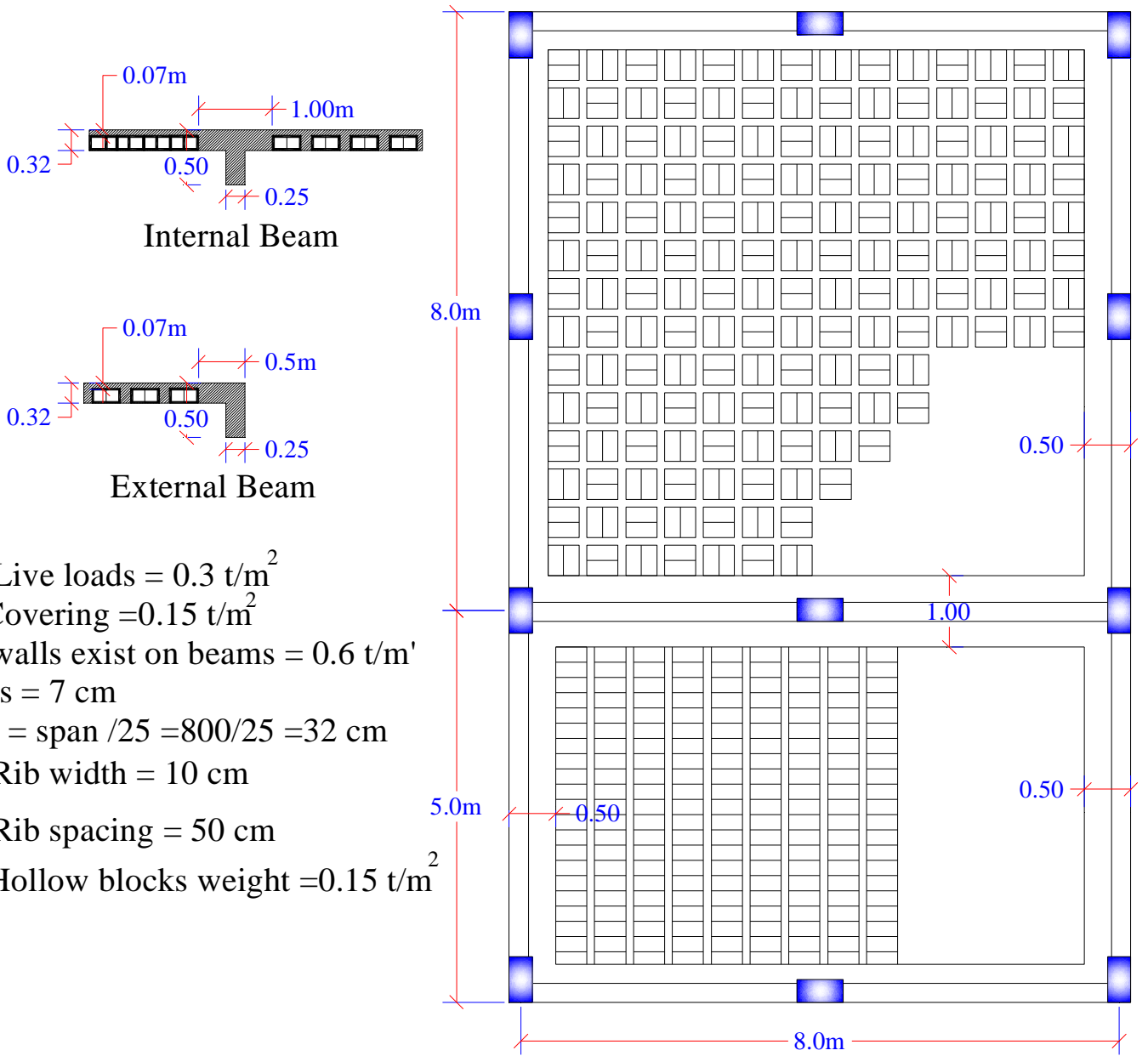
F22- axial vertical tension or compression in slabs



Axial forces in frame elements (beams , columns)

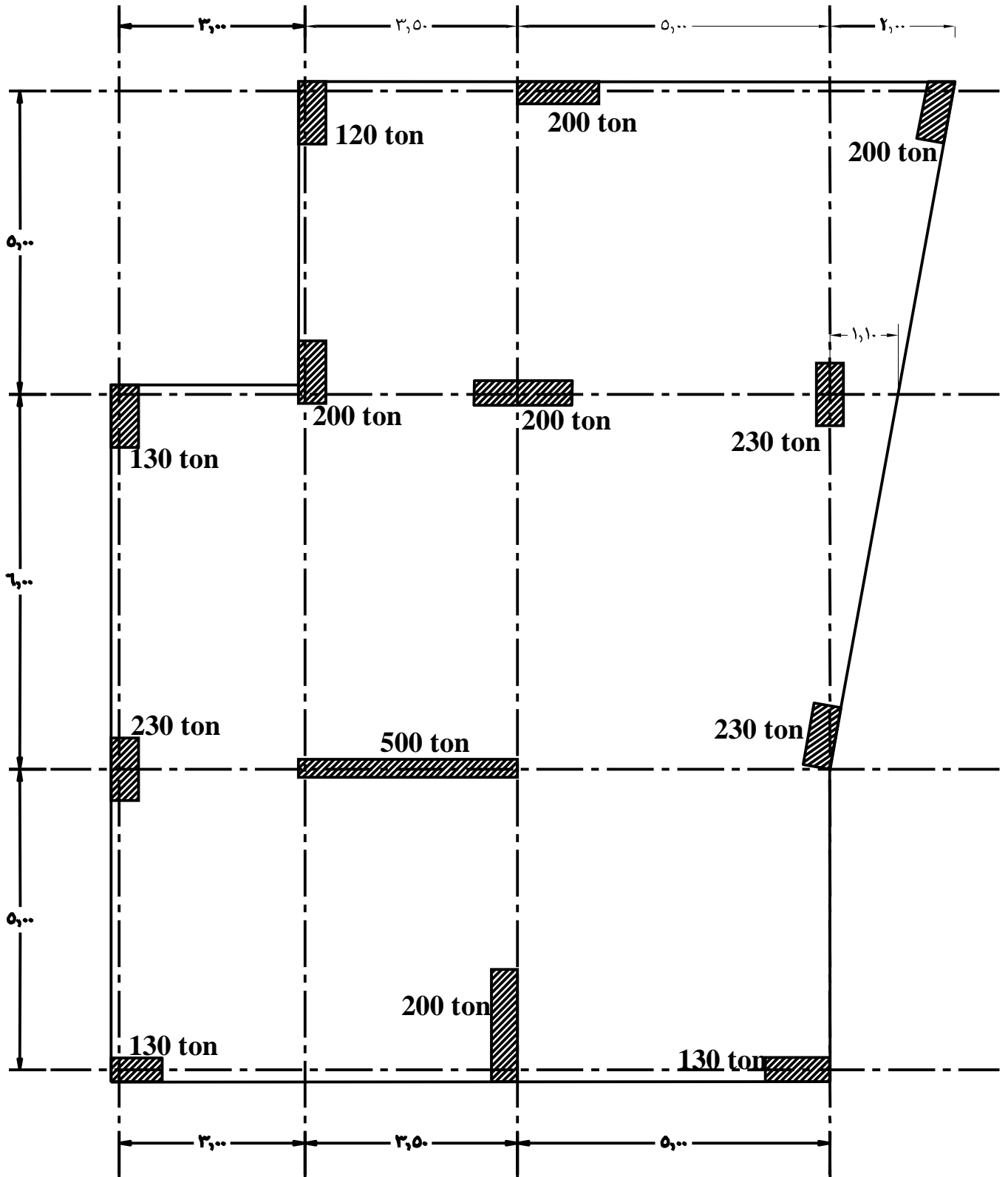


M33 in frame elements (beams , columns)



Live loads = 0.3 t/m^2
 Covering = 0.15 t/m^2
 walls exist on beams = $0.6 \text{ t/m}'$
 ts = 7 cm
 $t = \text{span} / 25 = 800 / 25 = 32 \text{ cm}$
 Rib width = 10 cm
 Rib spacing = 50 cm
 Hollow blocks weight = 0.15 t/m^2

Raft Foundation



TOTAL LOADS FOR COLUMNS = $R_i \cdot \text{No. Floors} \cdot 1.1$

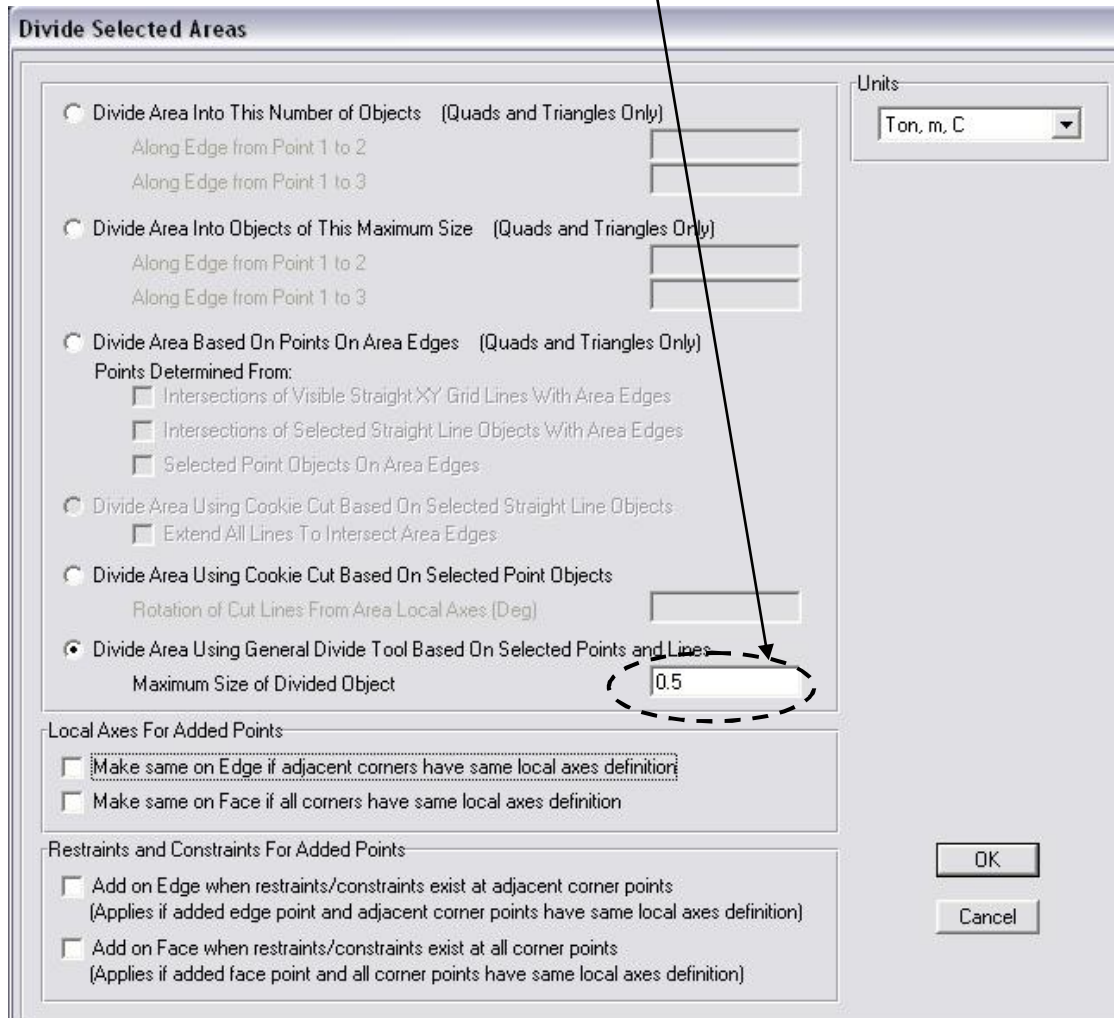
WORKING loads

عندما تكون المساحة المطلوبة للقواعد المنفصلة اكبر من 2/3 من مساحة المنشأ كله فيلزم اخذ القواعد كلها لبشة واحدة (Raft Foundation) = (Mat foundation) .

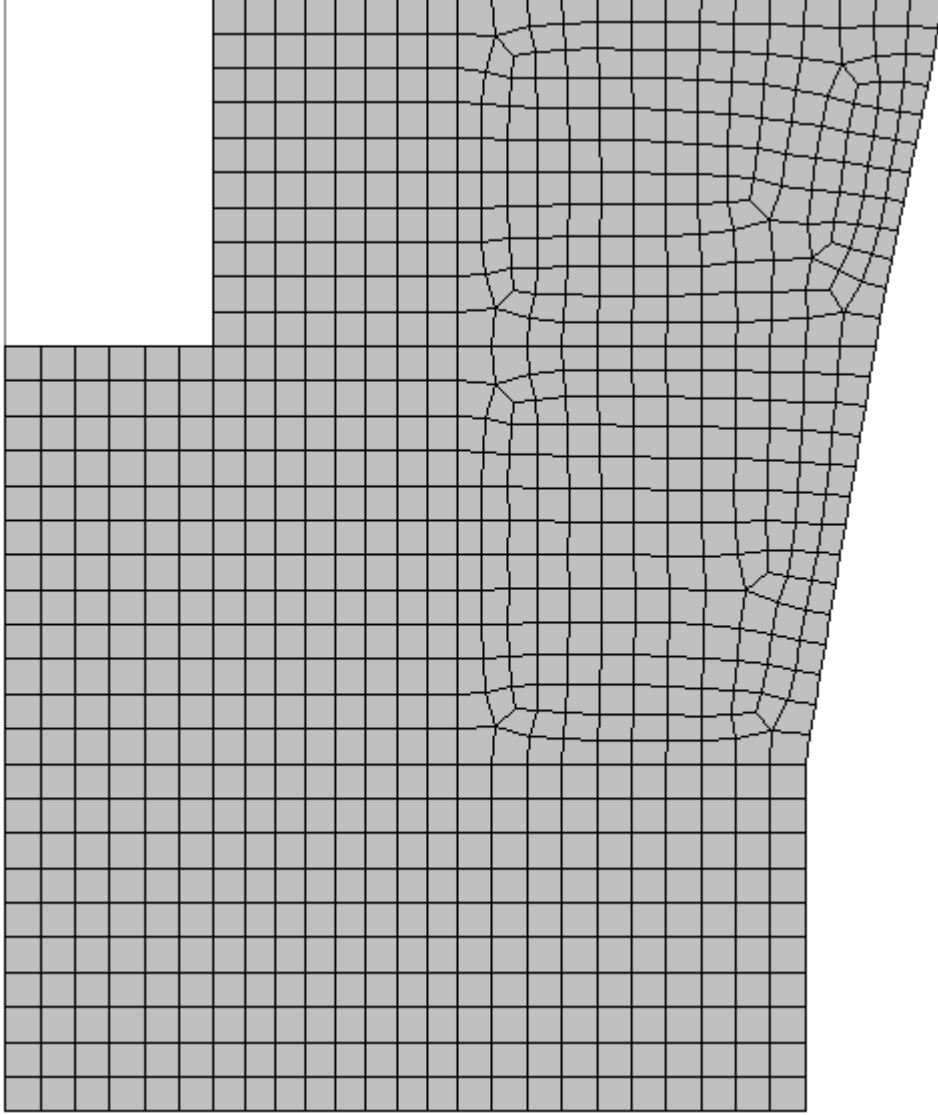
تخانة اللبشة تقريبا تساوى عدد الأدوار x 10 سم

خطوات التحليل والتصميم :

- 1- يتم الدخول إلى برنامج الساب 2000 وإدخال الـ Grids حسب محاور الأعمدة .
- 2- يتم تعريف قطاع اللبشة Define – Area --Section وليكن 1 متر (عدد الأدوار 10 ادوار) نأخذ 10 سم لكل دور تقريبا.
- 3- يتم رسم البلاطات بأمر Quick Area بين الـ Grids
- 4- يتم تقسيم البلاطات إلى أقسام صغيرة لا تتجاوز 1/2 متر من القائمة :
Edit –Divide Area



فيظهر التقسيم بالشكل التالي :

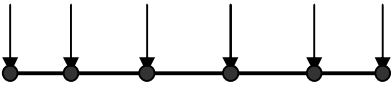


ونتأكد من أنها continuous مع بعضها .

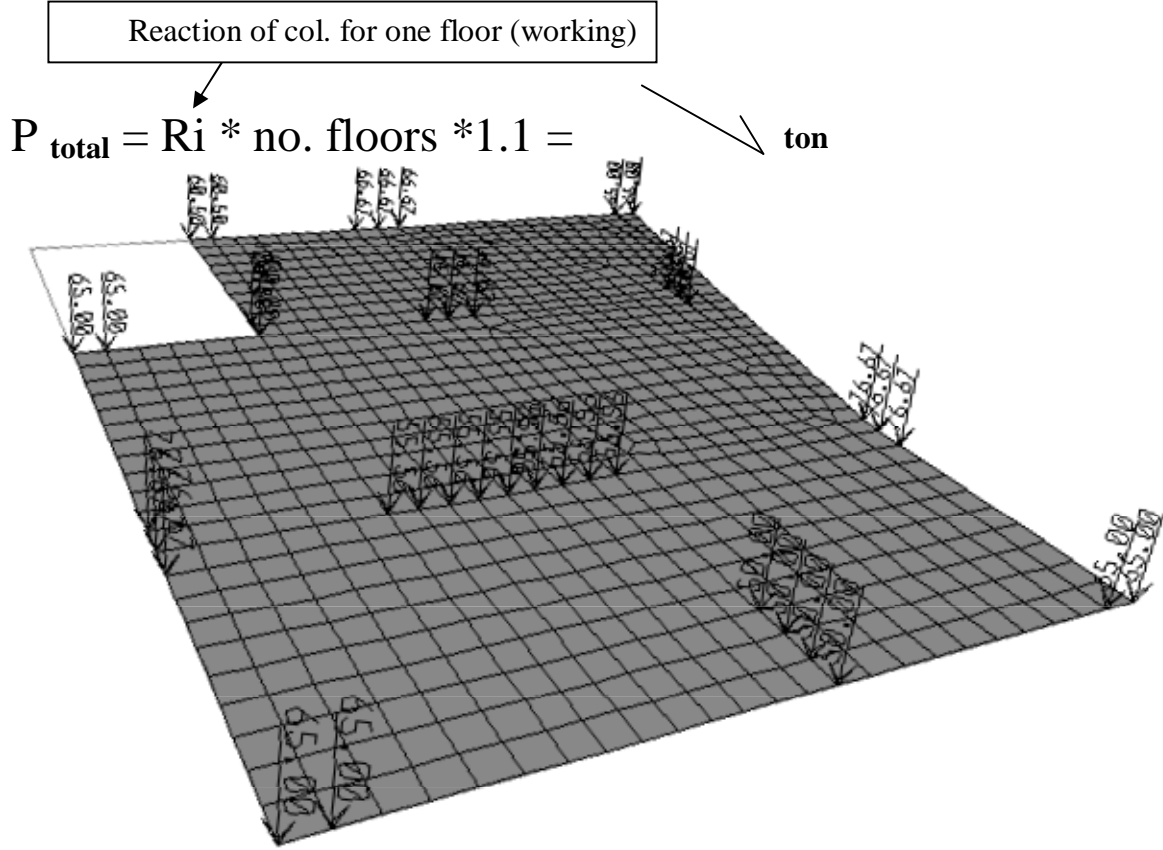
5- يتم اختيار النقط التي عليها أحمال الأعمدة ونخصص لها . concentrated loads

من القائمة : assign – joint loads – forces

ويجب تقسيم الحمل على عدة نقط على حدود العمود أو shear walls على الأقل نقطتين حتى لا نجد العزوم كبيرة جدا على البلاطة .



لاحظ ان الحمل سيكون هو حمل العمود كله في جميع الأدوار P_{total}



6- يتم بعد ذلك تخصيص الركائز للقاعدة وهي هنا التربة soil ويتم توصيفها على انها مجموعة من الـ springs موضوعة عند النقط ولها كزازة معينة stiffness

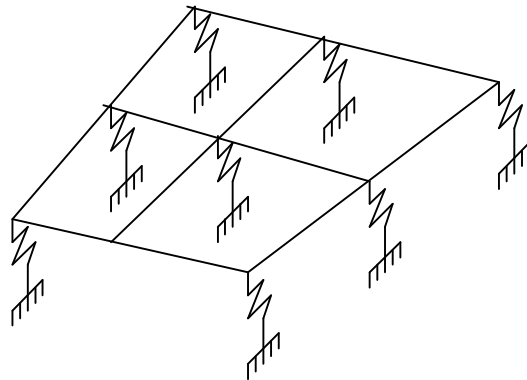
كيفية حساب stiffness للـ springs :

أولاً: نختار كل البلاطات ونخصص لها area springs وقيمة الـ stiffness لها في الاتجاه العمودي على اللبشة وتساوي:

نحسب stiffness للـ spring :

$$K = B.c * 1000 \quad \text{t/m}^2 \quad \text{و الناتج يكون بوحدة}$$

قدرة تحمل التربة كجم/سم² وليكن هنا مثلاً 1.2 كجم/سم²



Assign® Area® Area springs

Assign Springs To Area Object Face

Spring Type

Simple

Spring Stiffness per Unit Area: 1200.

Simple Spring Resists: Compression Only

Link Property: +

Spring Location

Area Object Face: Bottom

Spring Tension Direction

Parallel to Area Object Local Axis

Normal To Specified Area Object Face: Outward

User Specified Direction Vector

Coordinate System

Global X Component

Global Y Component

Global Z Component

Positive Local 2-Axis Orientation

Link Local 2-Axis Angle From Default Orientation: 0.

Options

Add to Existing Springs

Replace Existing Springs

Delete Existing Springs

Units: T onf, m, C

OK

Cancel

stiffness

ضغط فقط لأن التربة لا تتحمل الشد

Bottom لأن التربة تحت اللبشة

نختار اتجاه الـ spring عمودى على مستوى البلاطة

و يتم بعد ذلك حفظ الملف وعمل run

بعد الحل يتم عمل combo من القائمة **define** **load combination** **Ultimate** على البلاطات .

Response Combination Data

Response Combination Name: ultimate

Combination Type: Linear Add

Define Combination of Case Results:

Case Name	Case Type	Scale Factor
DEAD	Linear Static	1.5
DEAD	Linear Static	1.5

Buttons: Add, Modify, Delete, OK, Cancel

الاسم

factor

نختار اسم ثم نضع factor
ثم نضغط add

التصميم :

يتم ملاحظة العزوم على اللبشة M11 , M22 نلاحظ ان العزوم الموجبة اقل بكثير من العزوم السالبة .

فيتم فرض شبكة تسليح سفلية وايضا شبكة تسليح علوية غير متساويين لتقليل الهدر في الحديد . ولكن يجب الاتقل عن As_{min} في اللبشة للناحية الواحدة

$$As_{min} = 0.0015 * B * t$$

$$As_{min} = 0.0015 * 100 * 100 = 15 \text{ cm}^2$$

$$= 6 \text{ } \phi 18 / \text{m}'$$

ونحسب مقدار تحمل العزوم لهذه الشبكة من برنامج الأكسل :

B عرض الشريحة (cm)	t(cm)	M u (t.m)	c1	c/d	j	As(cm2)	bar diameter (mm)	no. Bars	
100	100	60	5.809	0.125	0.826	22.41	22	6	علوى
100	100	40	7.11	0.125	0.826	14.94	18	6	سفلى

فنختار سفلى $6 \text{ } \phi 18 / \text{m}'$ فيكون $Mu = 40 \text{ t.m}$ للشبكة السفلية

ونختار للشبكة العلوية حديد اكبر من السفلى وليكن $6 \text{ } \phi 22 / \text{m}'$

للشبكة العلوية $Mu = 60 \text{ t.m}$

لحساب الحديد الإضافي :

- يتم عمل اربع مرات range
اثنين للحديد الإضافي الموجب احدهما في x والأخر في y
واثنين للحديد الإضافي السالب احدهما في x والأخر في y ايضا .

1- M11 السفلى الموجب

Member Force Diagram

Case/Combo
Case/Combo Name: ultimate

Component Type
 Resultant Forces
 Shell Stresses
 Shell Layer Stresses
 Concrete Design

Multivalue
 Envelope Max
 Envelope Min
 Step
 عزم الشبكة
 1.5 الشبكة

Contour Range
 Min: 40.0 Max: 60.0
 Set To Default Contour Range

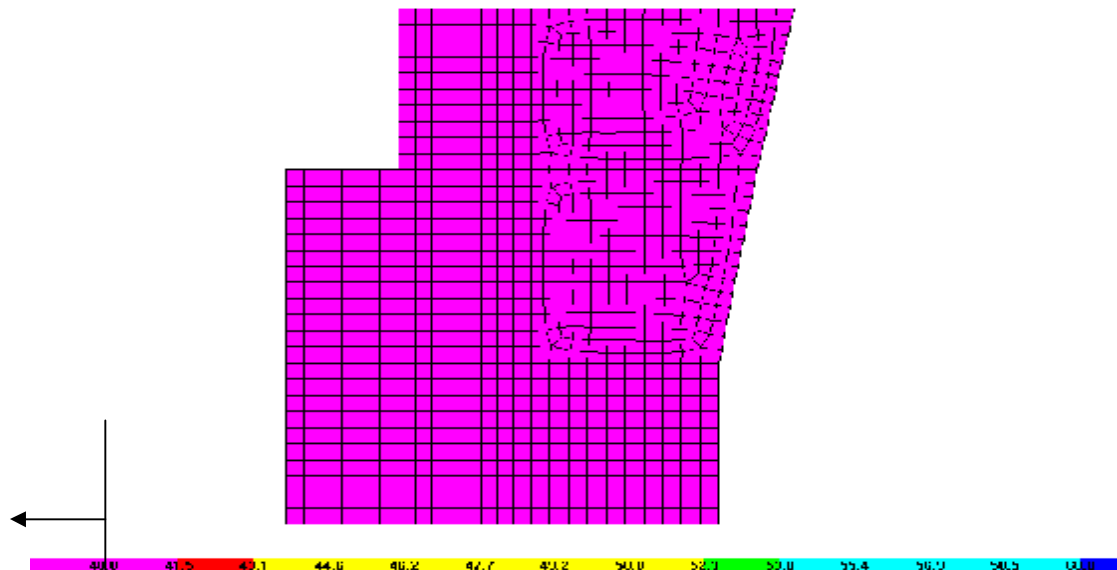
Component
 M11
 M22
 M12
 MMax
 MMin
 V13
 V23
 VMax

Stress Averaging
 None
 At All Joints
 Over Objects and Groups
 Set Groups...

Miscellaneous Options
 Show Deformed Shape
 Show Continuous Contours: (Enhanced Graphics)

OK Cancel

فيظهر الشكل التالي : ونلاحظ ان كل المناطق في اللبشة اقل من الشبكة اي انها لا تحتاج اي اضافي سفلى في اتجاه x



2- M22 السفلى الموجب فى اتجاه Y

Member Force Diagram

Case/Combo
Case/Combo Name ultimate

Component Type
 Resultant Forces
 Shell Stresses
 Shell Layer Stresses
 Concrete Design

Multivalued
 Envelope Max
 Envelope Min
 Step
 1

Contour Range
 Min 40. Max 60.
 Set To Default Contour Range

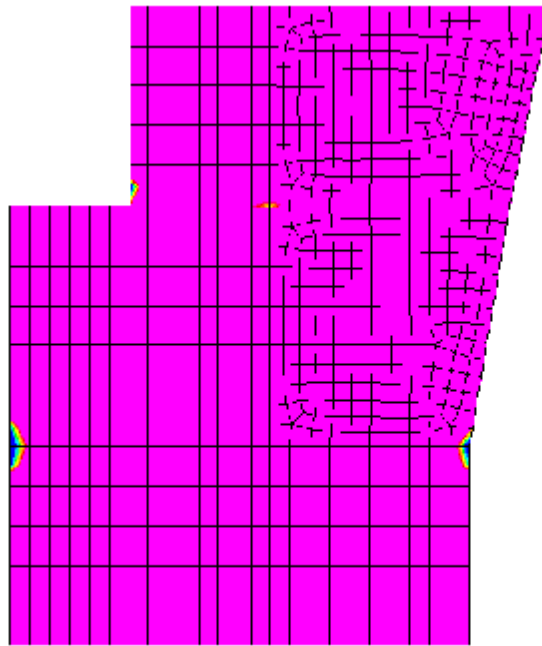
Stress Averaging
 None
 At All Joints
 Over Objects and Groups
 Set Groups...

Miscellaneous Options
 Show Deformed Shape
 Show Continuous Contours: (Enhanced Graphics)

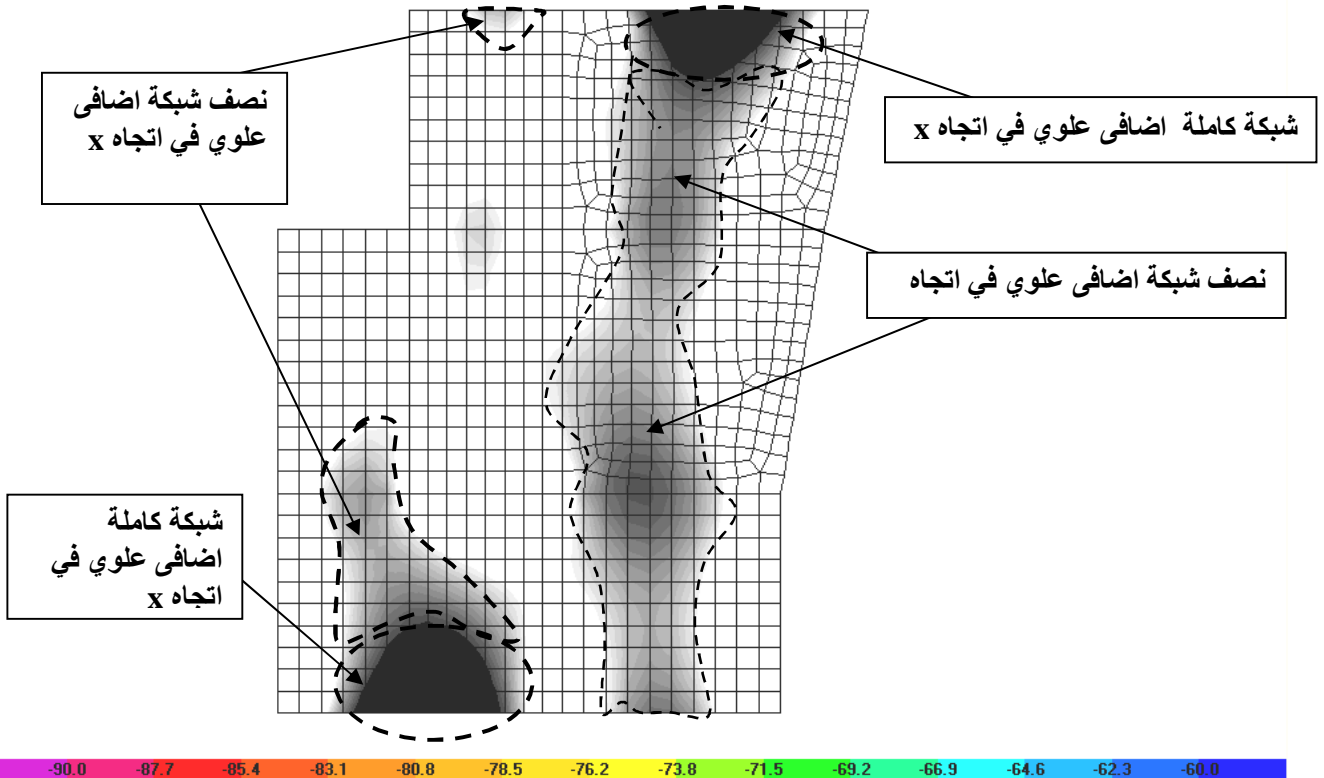
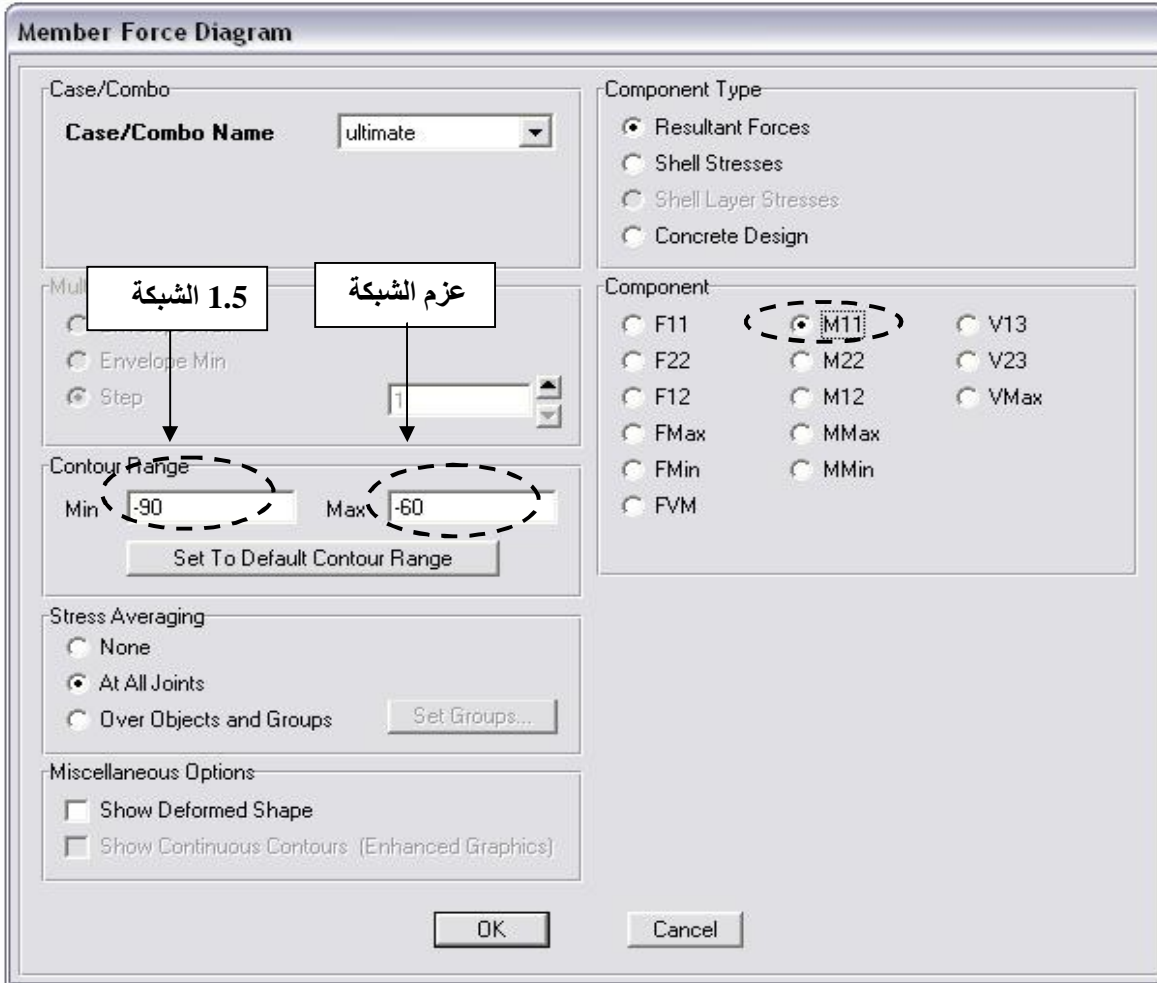
Component
 F11
 F22
 F12
 FMax
 FMin
 FVM
 M11
 M22
 M12
 MMax
 MMin
 V13
 V23
 VMax

OK Cancel

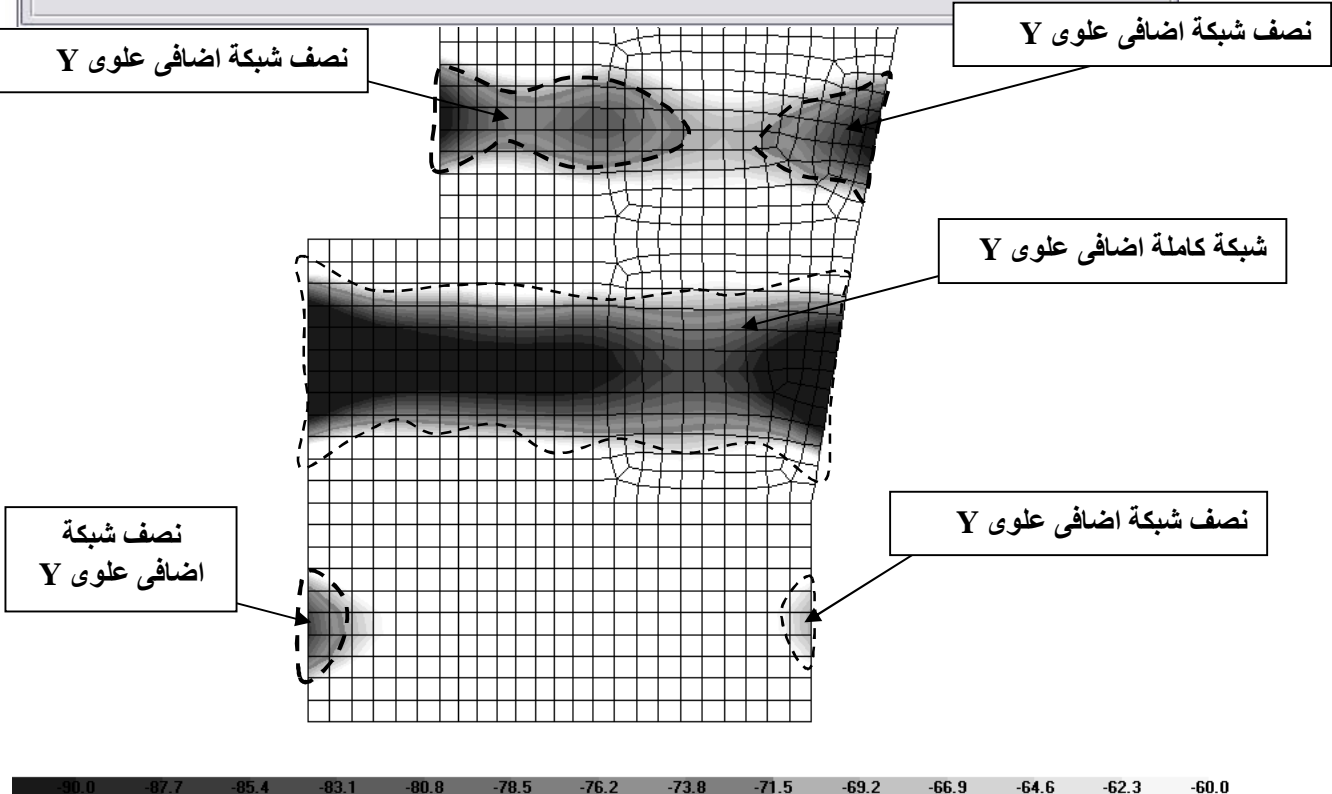
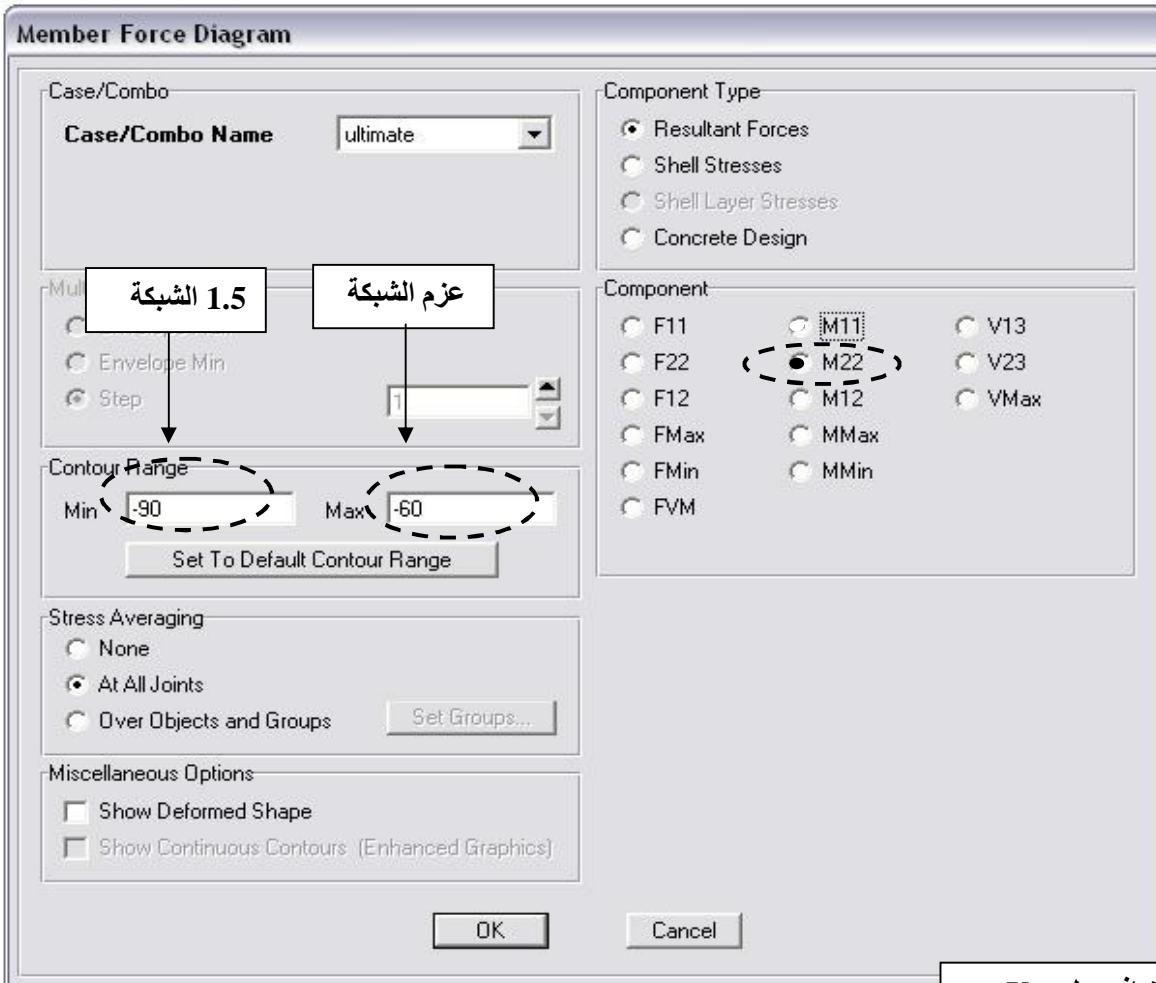
نلاحظ ايضا انها لا تحتاج
 أى اضافى سفلى ماعدا عند
 النقط الموجودة اسفل الأعمدة
 وهى مساحات صغيرة جدا
 تقع داخل محيط العمود
 ويمكن اهمالها .



3- M11 العلوي السالب في اتجاه x



4- M22 العلوي السالب في اتجاه Y

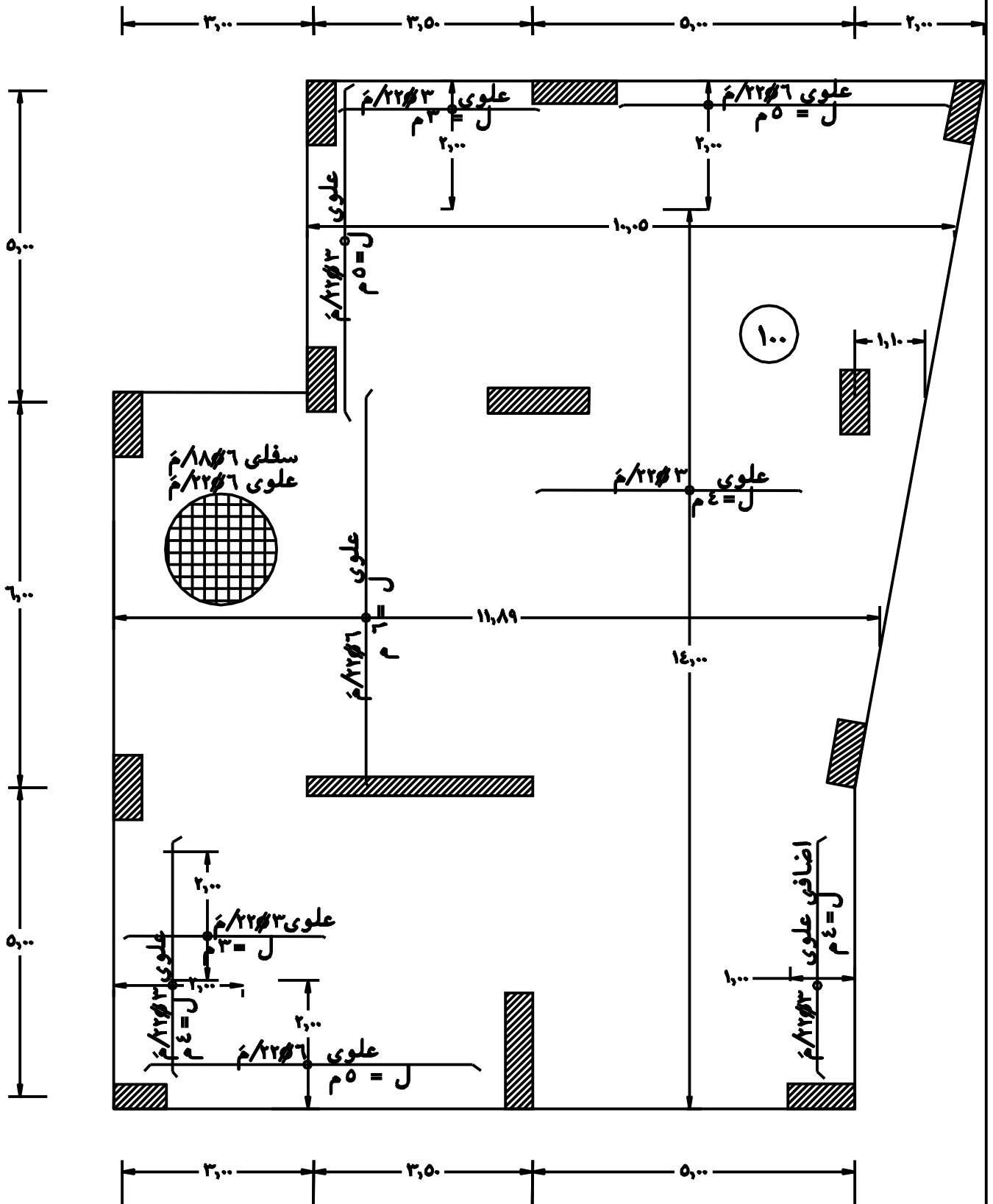


**** لاحظ ان الحديد الأضافى العلوى فى منتصف البحر بين الأعمدة .**

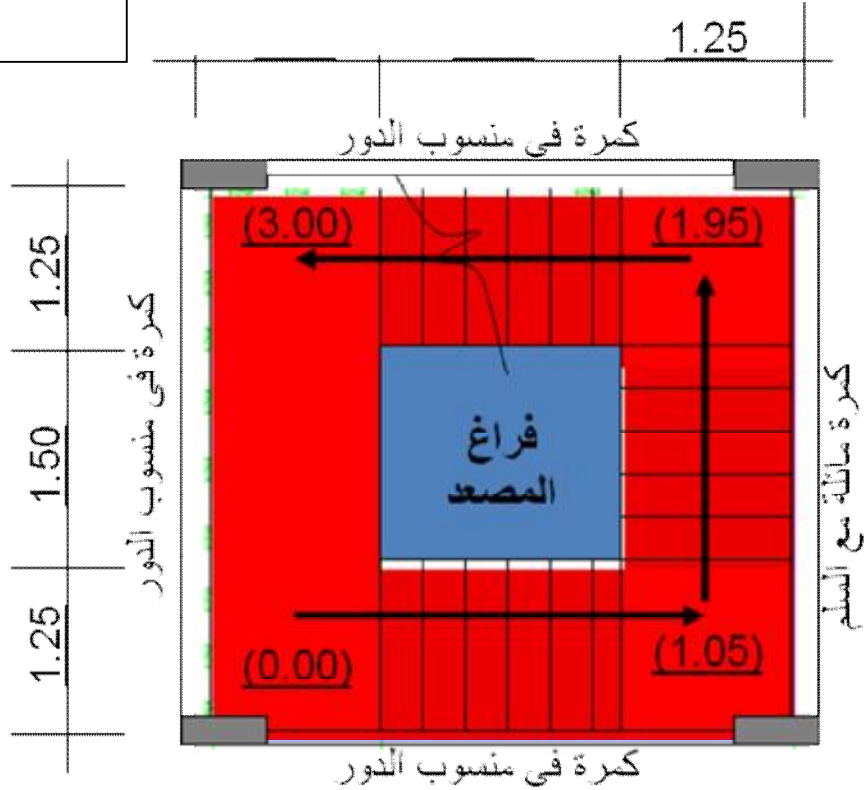
**** طول الحديد الأضافى العلوى يساوى طول المنطقة المطلوب فيها الحديد مع اضافة طول رباط 60 قطر السيخ من كل ناحية وبشرط الا يقل عن 0.7 من طول البحر بين العمودين .**

**** فى حالة الحاجة لأضافى سفلى سيكون تحت الأعمدة ويجب ان يمتد من كل ناحية على الأقل ربع البحر المجاور .**

RAFT Reinforcement



السلام Stairs



PLAN

Live loads = 0.3 t/m²

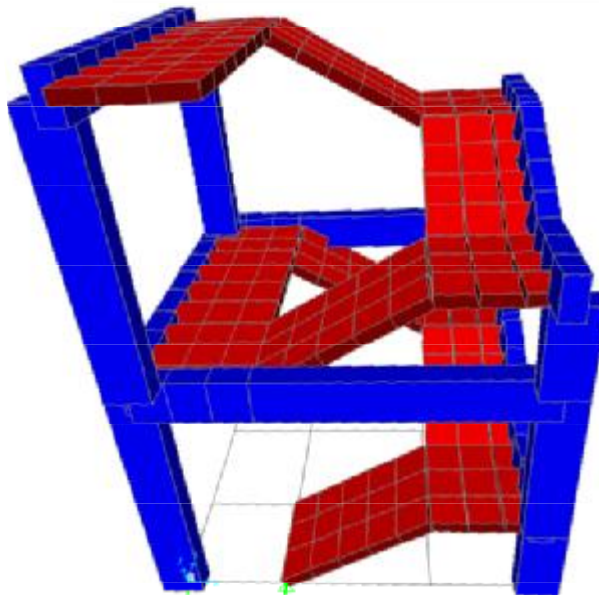
Covering = 0.15 t/m²

WEIGHT OF STEPS=(riser /2)* γ_{fc} =0.15/2*2.5=0.19 t/m²

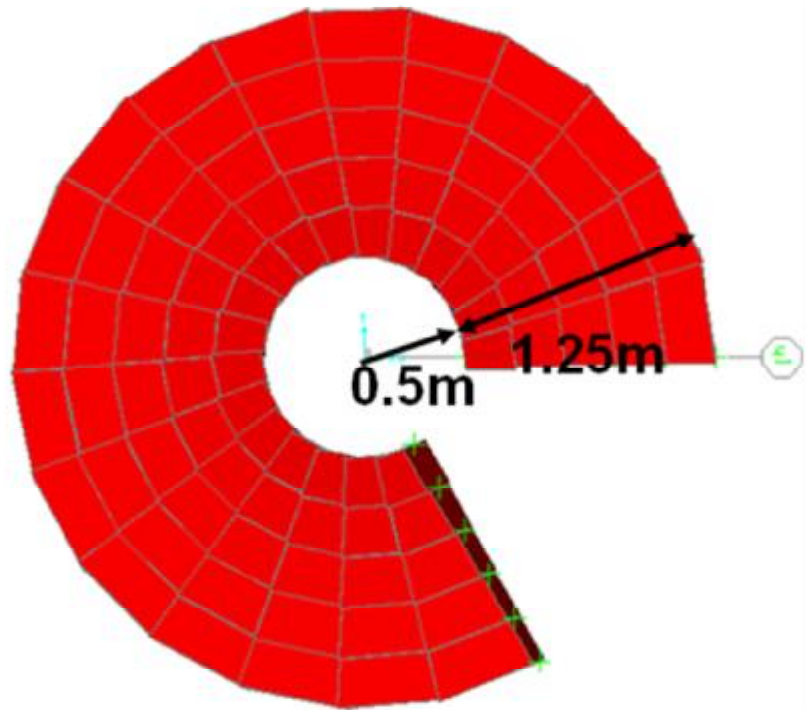
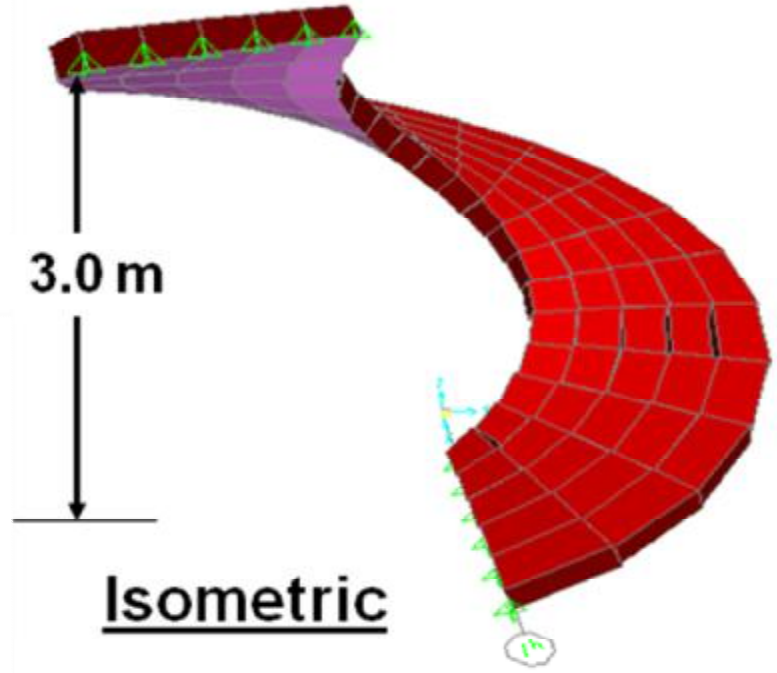
Thickness of slab =18 cm

Beams = 12x50 cm

Columns = 25x60 cm



السلالم الحلزونية
Helical Stairs



PLAN

Live loads = 0.3 t/m²

Covering = 0.15 t/m²

WEIGHT OF STEPS = (riser / 2) * γ_{rc} = 0.15 / 2 * 2.5 = 0.19 t/m²

Thickness of slab = 18 cm

Analysis of buildings due to Lateral loads (Wind and Earthquakes)

التحليل الإنشائي للمنشآت تحت تأثير الأحمال العرضية (الرياح والزلازل)

الأهداف :

سوف نقوم إن شاء الله في هذا الدرس بعمل تحليل انشائي في 3-D تحت تأثير الأحمال الأفقية وهى إما أن تكون الرياح أو الزلازل . والمفروض ان حصل فى النهاية على العزوم والقوى المحورية Moments و axial forces الناتجة من أحمال الرياح أو الزلازل . وينص الكود المصرى للأحمال على انه يجب أخذ التأثير الأكبر على المنشأ سواء الرياح او الزلازل ولا يتم جمع الرياح او الزلازل.

المثال التطبيقي :

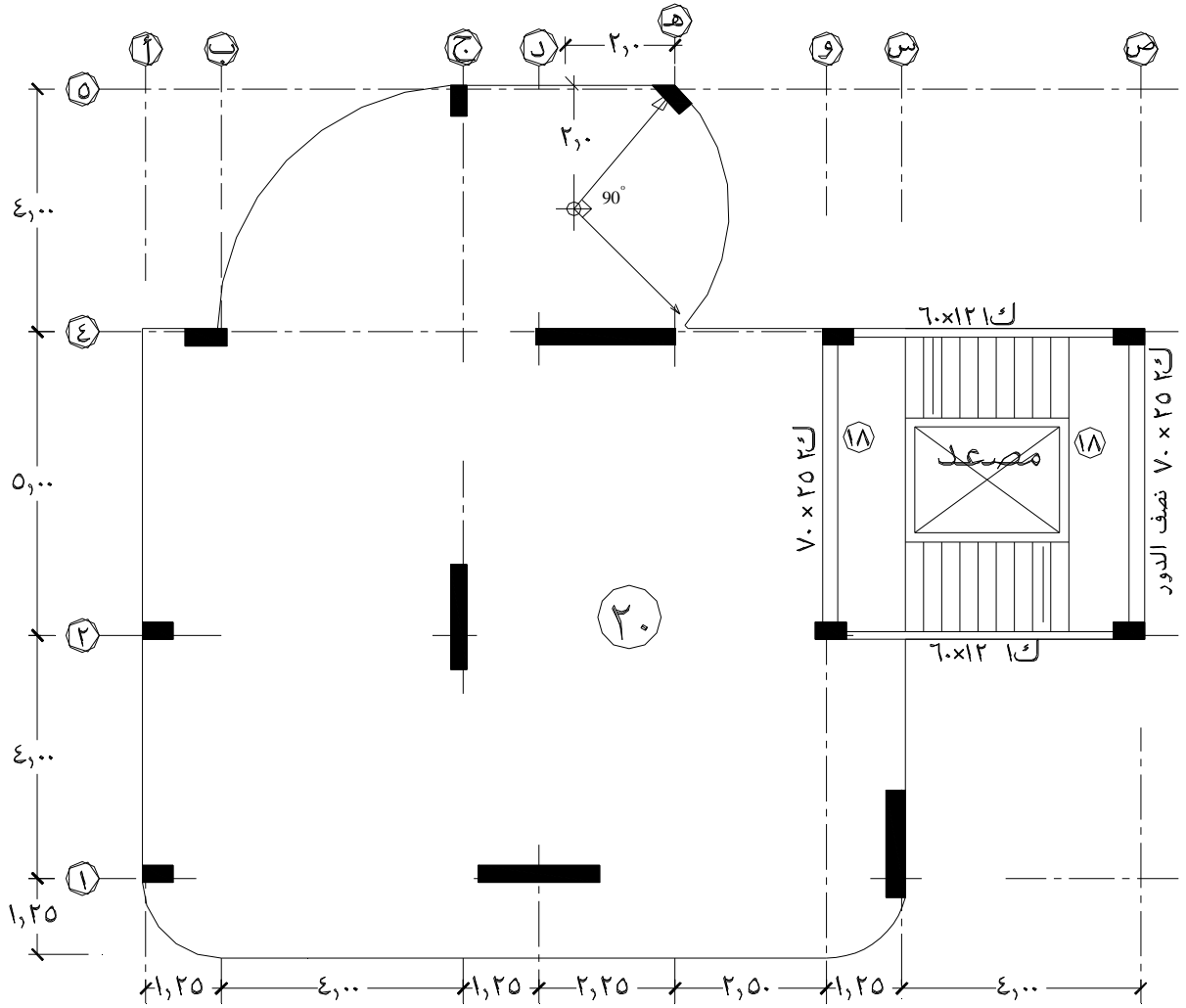
عندنا منشأ ثمانية طوابق ارتفاع الدور الأرضى 5 متر وبقية الأدوار 8 متر .

سوف يستخدم المنشأ للأغراض السكنية .

وسوف يتم انشاؤه فى مدينة الزقازيق بجمهورية مصر العربية (وهى فى خريطة الزلازل تتبع المنطقة الزلزالية الثالثة (Zone 3)

وجهد التربة تحت منسوب الأساسات $B/C = 1.5 \text{ kg/cm}^2$

وسوف يتم مقاومة أحمال الرياح والزلازل عن طريق الحوائط الخرسانية المسلحة shear walls بالإضافة الى الأعمدة التى تساهم فى مقاومة القوى العرضية.



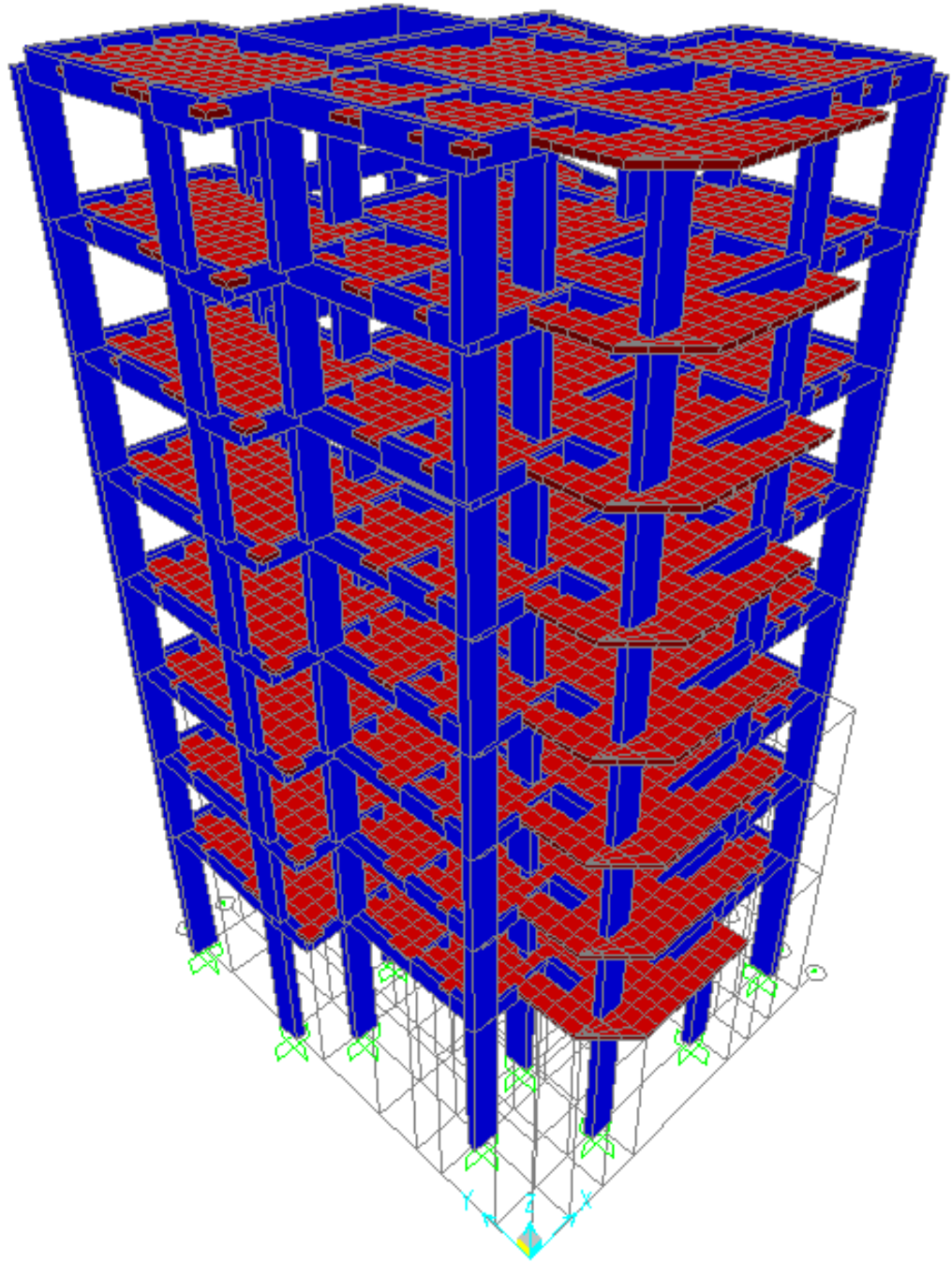
هذا السقف تم حله من قبل في شرح البلاطات الـ Flat slabs وموجود ملف الساب له.

وليكن اننا صممنا الأعمدة تصميمًا مبدئيًا على الأكسل Excel على احمال

. Dead , Live

وكانت القطاعات للأعمدة 30x80 سنتيمتر

والحوائط Shear walls كانت 25*250 سنتيمتر



الخطوات الأساسية لحل المنشأ

الخطوة الأولى :

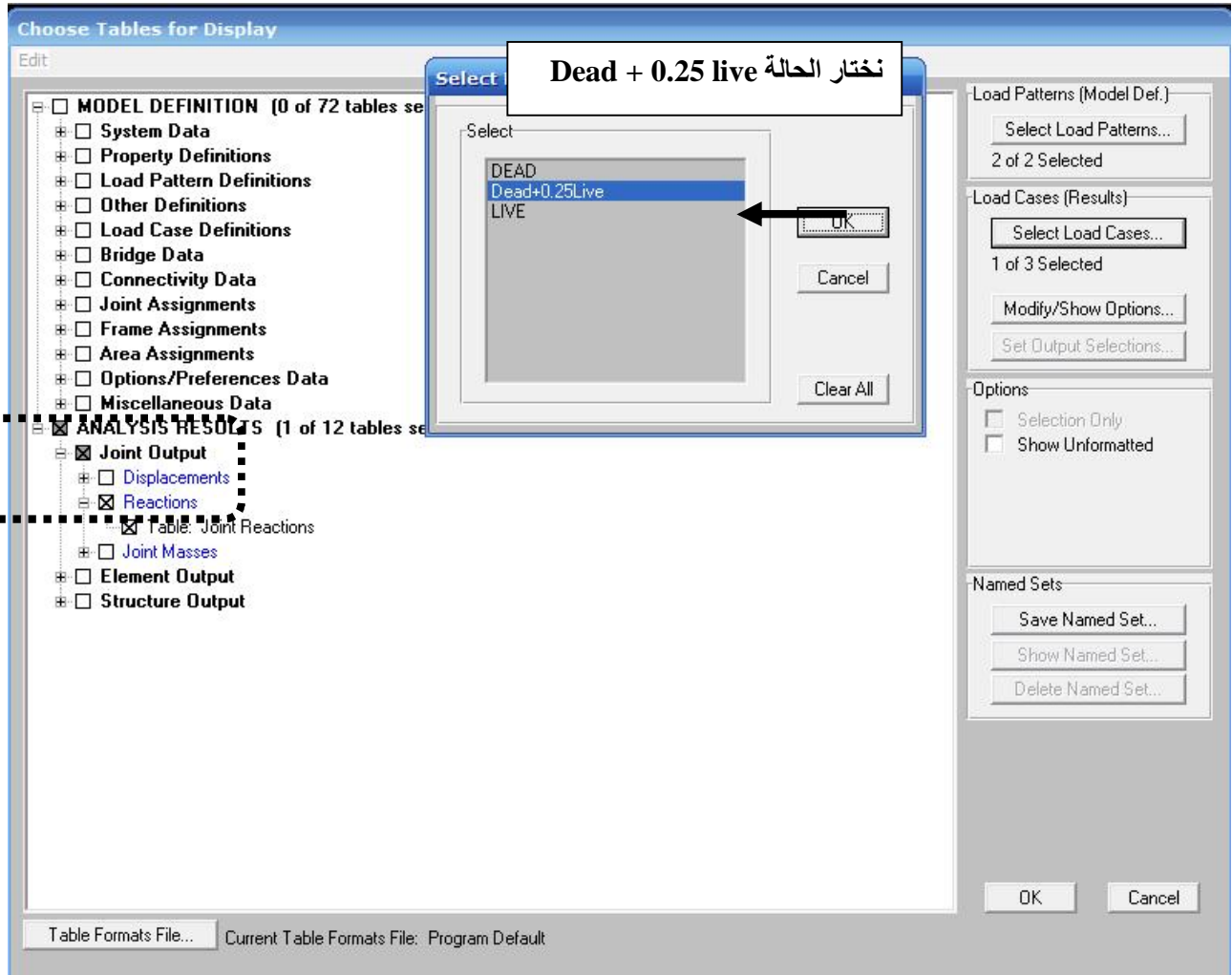
عندنا منشأ مرسوم في plan X-y بلاطات وكمرات وموضوع عليه الركائز supports وعليه الحمال Dead , Live ومحلول نتيجة هذه الأحمال الرأسية . وتم تصميم الأعمدة على برنامج Excel أو على أى برنامج آخر وحساب ابعاد الأعمدة وتسليحها مبدئياً .

- نقوم بفتح هذا الملف بإستخدام Sap2000 V. 14 حيث ان الأصدار العاشر والثاني عشر بهم خطأ عند ادخال احمال الزلازل أو الرياح فى شاشة تعريف الأحمال.

ونعمل combination تساوى (Dead + 0.25 live) حسب الكود المصرى الذى ينص على أن مثل هذه المنشآت التى تستخدم للسكن يتم حساب أحمال الزلازل على أساس الحمل الثابت بالإضافة الى 1/4 قيمة الحمل الحى على المنشأ .

Load Case Name	Load Case Type	Scale Factor
LIVE	Linear Static	0.25
DEAD	Linear Static	1
LIVE	Linear Static	0.25

- نحسب وزن الدور الواحد من عن طريق اظهار جدول به joint reactions فى اتجاه Z force وذلك من القائمة Display → tables ثم اختيار joint output كما بالشكل :



ثم ok فتظهر الشاشة التالية بها reactions فى اتجاه Z فنجمعها تساوى 188.6 طن

وبذلك يكون وزن الدور يساوى مجموع reaction * 1.1 وذلك لأخذ وزن الأعمدة فى الاعتبار .

$$\text{Weight of floor} = 1.1 * 188.6 = 207 \text{ ton}$$

الخطوة الثانية : ندخل الى برنامج Excel على الشيت الجاهز الذى صنعناه لحساب احمال الزلازل على المنشأ على كل دور فى اتجاه X و Y وهما متساويين بالنسبة للزلازل.

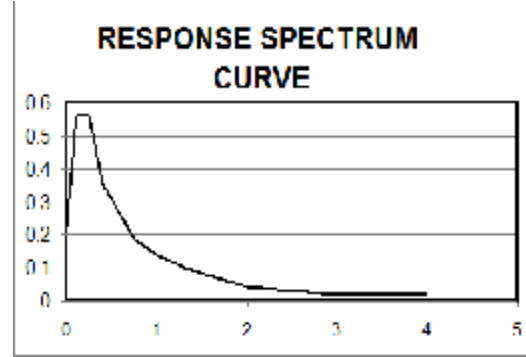
EARTHQUAKE FORCES ACCORDING TO EGYPTIAN CODE 2008

BY Eng. Mahmoud Zaghlal Jan. 2010

INPUTS:

SOIL TYPE A,B,C or D =	C
ZONE 1,2,3,4,5A or 5B =	3
REDUCTION FACTOR (R) =	5
Total Weight of building (TON)=	1656
TOTAL HEIGHT of building (m)=	26
IMPORTANCE FACTOR 1 or 1.25=	1

يجب ادخال هذه القيم بعناية
حسب كود الأحمال المصري
2008



OUR SOIL	S	TB	TC	TD
C	1.5	0.1	0.25	1.2

TYPES OF SOIL	S	TB	TC	TD
A	1	0.05	0.25	1.2
B	1.35	0.05	0.25	1.2
C	1.5	0.1	0.25	1.2
D	1.8	0.1	0.3	1.2
REDUCTION FACTOR (R) =	5	1		

ZONE	1	2	3	4	5A	5B
ag	0.1	0.125	0.15	0.2	0.25	0.3

WEIGHT (TON)=	1656
ag=	0.15
H=	26 m
$T1=Ct(H)^{3/4}=$	0.575705 seconds
IMPORTANCE=	1
CASE1	$Sd(T)= -0.065889$
CASE2	$Sd(T)= 0.1125$
CASE3	$Sd(T)= 0.048853$
CASE4	$Sd(T)= 0.10183$
FINAL $Sd(T)=$	0.048853
$\lambda =$	1

هنا يظهر البرنامج القوة الزلزالية الكلية المؤثرة على المنشأ بالطن.

Total base shear Fb = 80.9008 ton

DISTRIBUTION OF EQ FORCES توزيع احمال الزلزال على الأدوار

hi (m) from base level	Wi (TON)	hi.Wi	Fi (TON) For X or Y directions
5	207	1035	3.262129273
8	207	1656	5.219406837
11	207	2277	7.1766844
14	207	2898	9.133961964
17	207	3519	11.09123953
20	207	4140	13.04851709
23	207	4761	15.00579466
26	207	5382	16.96307222

ندخل في هذا العمود
منسوب كل دور مقاسا
من منسوب الأساسات
تراكميا بالمتر

ندخل
في
هذا
العمود
وزن
كل
دور
بالطن
...

البرنامج
يحسب هنا
القوة الزلزالية
المؤثرة على
كل دور حتى
ندخلها الى
برنامج الـ
Sap2000

SUMMATION

1656

25668

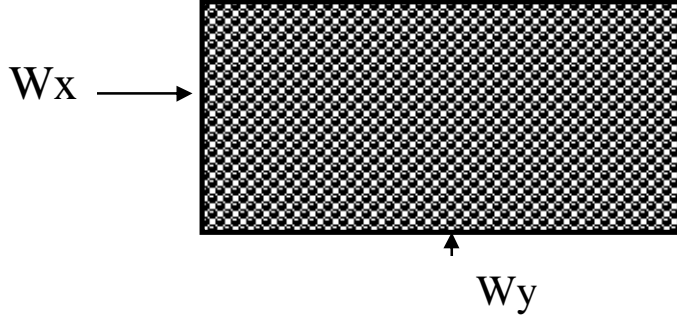
80.90080597

البرنامج يحسب هنا وزن المنشأ كله بالطن .

البرنامج يحسب هنا القوة الزلزالية الكلية بالطن .

الخطوة الثالثة :

نحسب أحمال الزلازل من برنامج أحمال الزلازل سواء في اتجاه X أو Y مع ملاحظة أن القوة في اتجاه X تؤثر على الواجهة الموازية للاتجاه Y والعكس صحيح .



WIND RESULTS IN DIRECTION PERPENDICULAR TO WIDTH 16.5 m
ACCORDING TO EGYPTIAN CODE

المنطقة = القاهرة/اسيوط/بليبيس/ابوحماد/الزقازيق/وباقى المدن الساحلية
Then WIND PRESSURE $q = 0.07 \text{ t/m}^2$
factor of expose = 1.3
width of Building = 16.5 m

FLOOR NO.	WIND FORCE
1	6.006 ton
2	4.505 ton
3	4.955 ton
4	4.955 ton
5	4.955 ton
6	4.955 ton
7	5.856 ton
8	2.928 ton

قيم W_y

WIND RESULTS IN DIRECTION PERPENDICULAR TO WIDTH 14.25 m
ACCORDING TO EGYPTIAN CODE

المنطقة = القاهرة/اسيوط/بليبيس/ابوحماد/الزقازيق/وباقى المدن الساحلية
Then WIND PRESSURE $q = 0.07 \text{ t/m}^2$
factor of expose = 1.3
width of Building = 14.25 m

FLOOR NO.	WIND FORCE
1	5.187 ton
2	3.89 ton
3	4.279 ton
4	4.279 ton
5	4.279 ton
6	4.279 ton
7	5.057 ton
8	2.529 ton

قيم W_x

الخطوة الرابعة:

يتم الرجوع الى برنامج sap2000 v14 مرة أخرى ومسح constraints التي قد نكون استخدمناها في plan X-Y وذلك باختيار المنشأ كله ثم :
constraints → Joint → Assign ثم اختيار Null ثم ok

الخطوة الخامسة:

نقوم بأختيار المنشأ كله ثم تحريكه في اتجاه z لأعلى مسافة 5 متر , وهو ارتفاع الدور الأرضي.

Edit → Move

وندخل

Δx	0
Δy	0
Δz	5

الخطوة السادسة:

نقوم بعمل خطوط شبكة في اتجاه Z حتى يمكننا التنقل بين المستويات المختلفة لأسفل ولأعلى وذلك بعمل click بالماوس يمين ثم Edit grid modify grid
وندخل القيم التالية بالنظام الـ Spacing في اتجاه Z

Grid ID	Spacing
	5
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	0

الخطوة السابعة:

نظهر المستوى X-Y plan عند Z=5 ونقوم بأختيار النقط التي عندها الركائز ثم عمل Extrude فى اتجاه z لأسفل مسافة 5 متر لزرع أعمدة الدور الأرضى .

Edit → Extrude → point to line → Linear

وندخل

Δx	0
Δy	0
Δz	-5
Number	1

ونختار أى قطاع من property حيث يمكن تغييره بعد ذلك.

الخطوة الثامنة:

نقوم بأختيار النقط مرة أخرى من previous ثم عمل Extrude فى اتجاه z لأعلى مسافة 3 متر لزرع أعمدة الأدوار العلوية السبعة الباقين .

Edit → Extrude → point to line → Linear

وندخل القيم التالية:

Δx	0
Δy	0
Δz	3
Number	7

ونختار أى قطاع من property حيث يمكن تغييره بعد ذلك.

الخطوة التاسعة:

ندخل المستوى X-Y plan عند Z=0 ونختار النقط ونخصص لها ركائز Fixed

Assign → joint → restraints

الخطوة العاشرة:

ندخل المستوى X-Y plan عند Z=5 ونختار بالماوس السقلاف (كمرات وبلاطات) ونكرره فى اتجاه Z بمسافة 3 متر عدد 7 مرات .

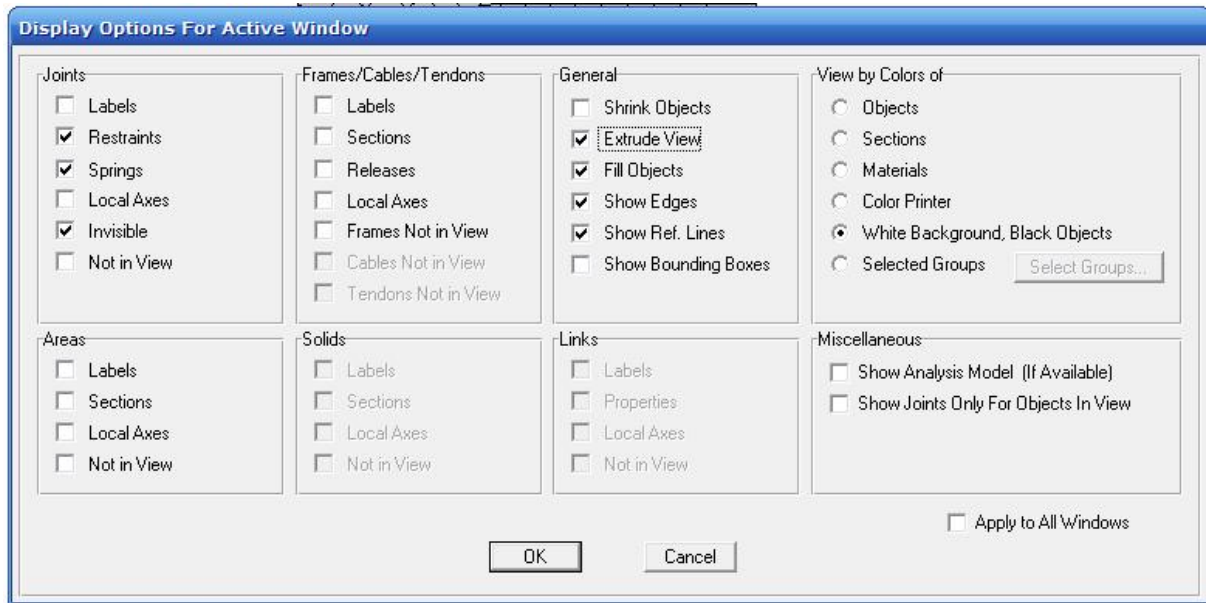
Edit → Replicate → Linear

و ندخل القيم التالية:

Δx	0
Δy	0
Δz	3
Number	7

الخطوة الحادية عشر:

نظهر العناصر مجسمة من Extrude لرؤية ضرب الأعمدة ونخفي البلاطات :



ثم نظهر المنشأ في 3-D ولكن ننظر في X-y من :

View → set 3-D view → X-y

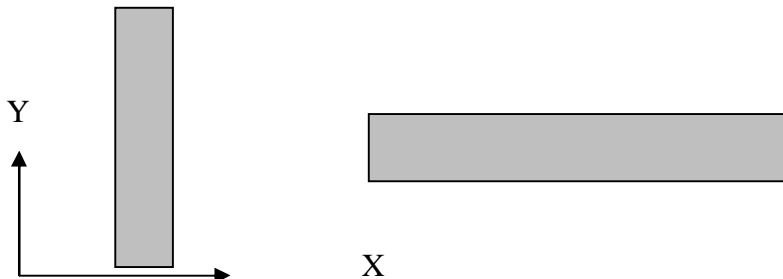
ونضع زاوية Aperture تساوى صفر

الخطوة الثانية عشر:

نختار الأعمدة بالماوس من الشمال الى اليمين ونتأكد اننا قمنا باختيارهم من شريط المعلومات السفلى في البرنامج.

ثم نخصص لها القطاعات من : Assign → frame → section :

ثم نضيف قطاعات لها من Add new property وندخل ابعاد العمود في اتجاه X ثم في اتجاه Y

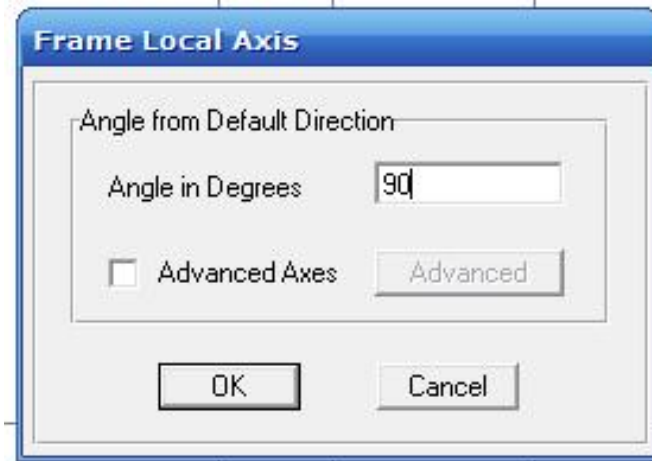


ملحوظة :

في حالة الحاجة لتغيير ضرب عمود ما نقوم بأختياره بنفس الطريقة (بالماوس من الشمال الى اليمين) ثم عمل :

Assign → frame → local axes

ووضع الزاوية التي تريدها.



يجب أن نقلل **stiffness** للأعمدة والبلاطات والكمرات حسب الكود المصرى

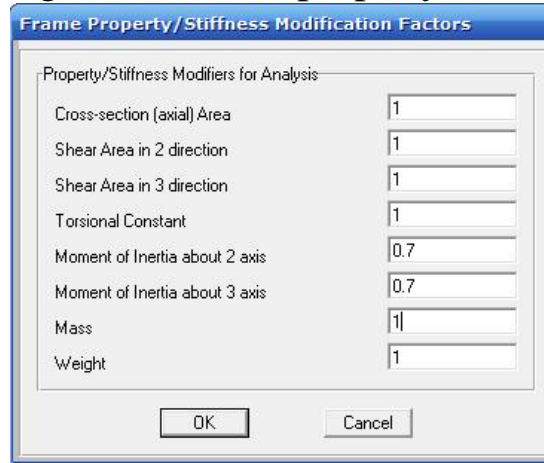
للكمرات : $I_{eff} = 0.5 I_g$

للبلطات : $I_{eff} = 0.25 I_g$

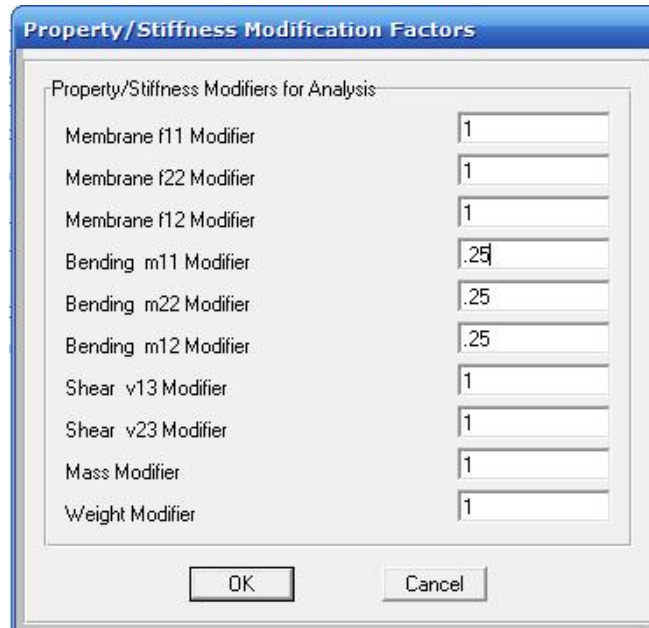
للأعمدة وحوائط القص : $I_{eff} = 0.7 I_g$

أى أننا نختار كل الأعمدة وحوائط القص :

Assign → Frame → property modifier



وهكذا الكمرات 0.5 والبلاطات أيضا 0.25



للبلطات

الخطوة الثالثة عشر:

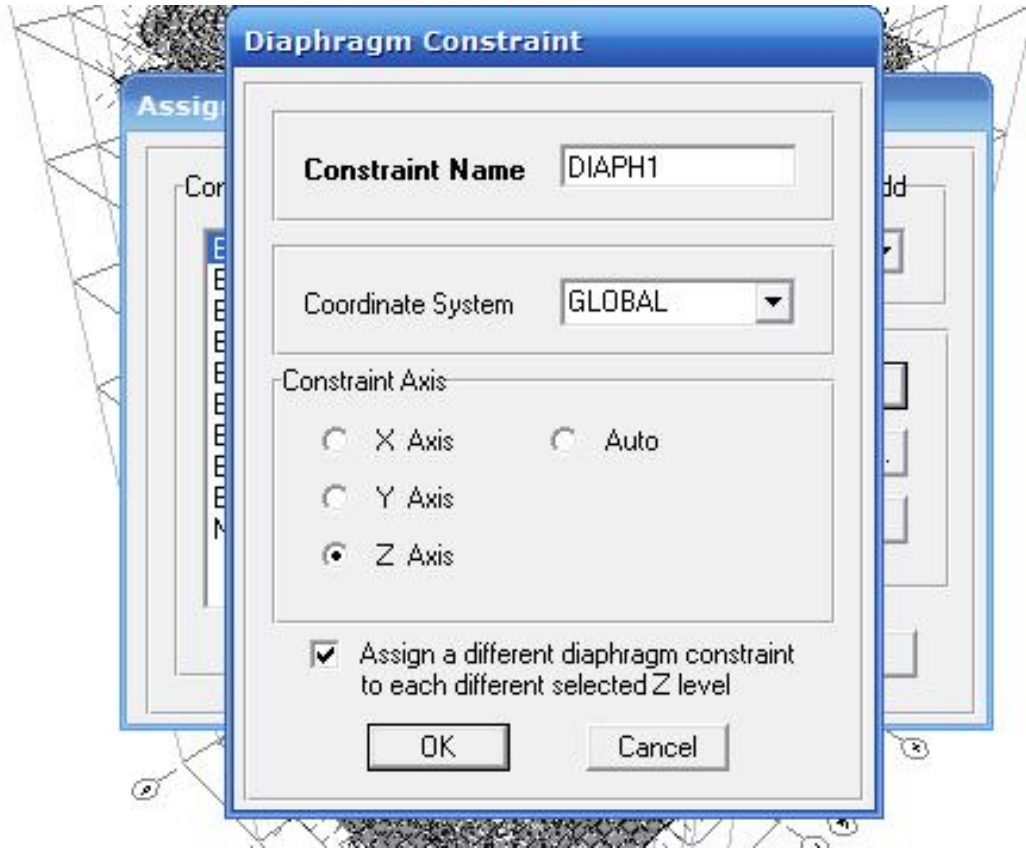
نختار المنشأ كله select All ثم نخصص له diaphragms حتى يمكننا أن نضع عليها
احمال الزلازل والرياح بعد ذلك :

Assign → joint → constraints

ثم نختار diaphragms ثم Add new constraint ونجعله في اتجاه Z constant .
ويجب أن نعلم على الأختيار السفلى وهو :

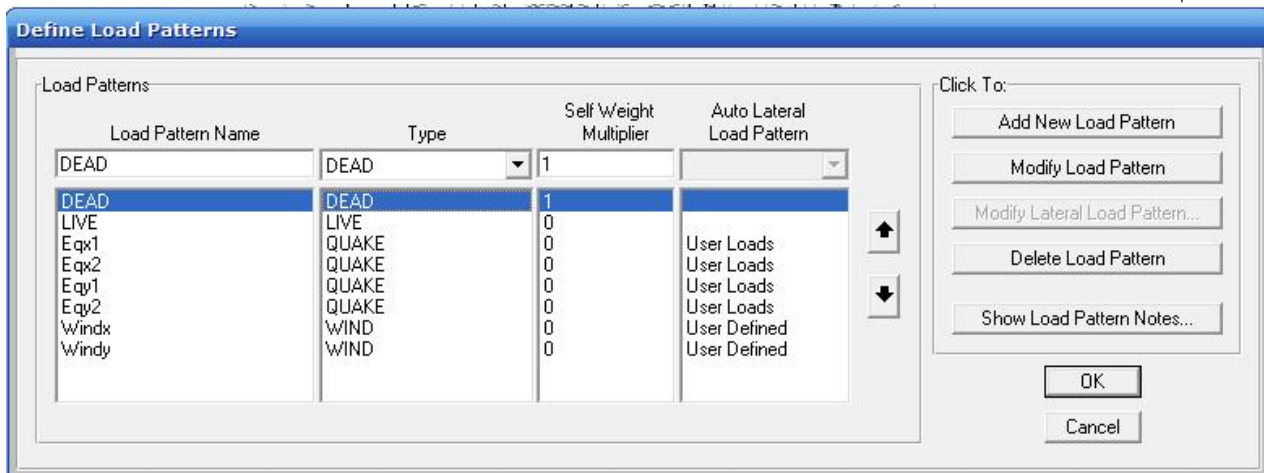
Assign different diaphragms to each (Z) level.

ثم OK



الخطوة الرابعة عشر:

نعرف حالات تحميل من القائمة : Define → load patterns
ثم نضيف الحالات التالية:



ثم نختار كل حالة تحميل أفقية سواء كانت رياح أو زلازل ونضغط على يمينها :
Modify Lateral Load Patterns

الخطوة الخامسة عشر:

نقوم بحفظ الملف Save ثم عمل Run لجميع الحالات ما عدا Dead ,live , Modal

الخطوة السادسة عشر:

نعمل تجميعة combination لحساب أقصى عزوم وقوى على العمدةى والحوائط الخرسانية المسلحة Shear walls من :

Define → load combinations → Add new combo

ونضع لها اسم مثلا Max ونوعها Envelope يعنى أنها ستأخذ أقصى قيم من مجموعة الحالات التالية :

Load Combination Data

Load Combination Name (User-Generated): MAX

Notes: Modify/Show Notes...

Load Combination Type: Envelope

Options: Convert to User Load Combo, Create Nonlinear Load Case from Load Combo

Define Combination of Load Case Results

Load Case Name	Load Case Type	Scale Factor
WindY	Linear Static	1
EQx1	Linear Static	0.71
EQx2	Linear Static	0.71
EQy1	Linear Static	0.71
EQy2	Linear Static	0.71
WindX	Linear Static	1
WindY	Linear Static	1

Add, Modify, Delete

OK, Cancel

أدخلنا هنا الزلازل كلها مقسومة على 1.4 لان الكود المصرى يحسب أحمال الزلازل Ultimate يعنى لزم نقسمها على 1.4 لتحويلها الى Working ومقارنتها بأحمال الرياح .

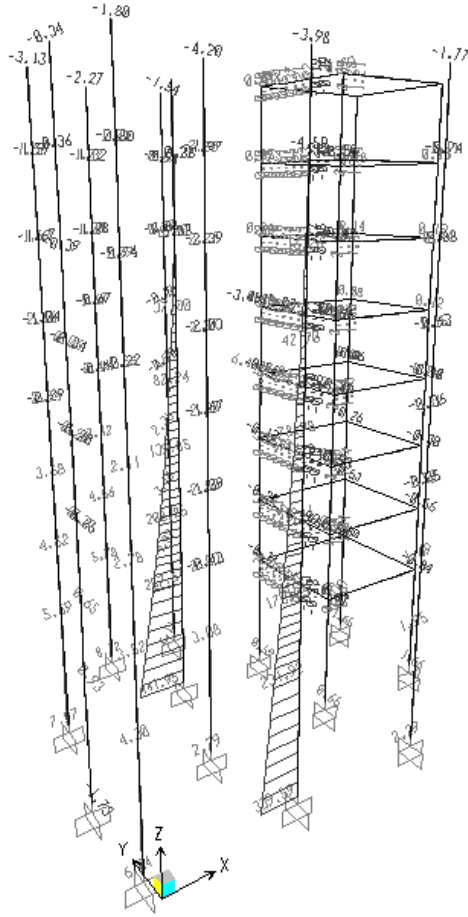
ثم نقوم بإظهار العزوم للـ Frames للـ Combo الـ MAX التي عرفناها سابقا

→M22

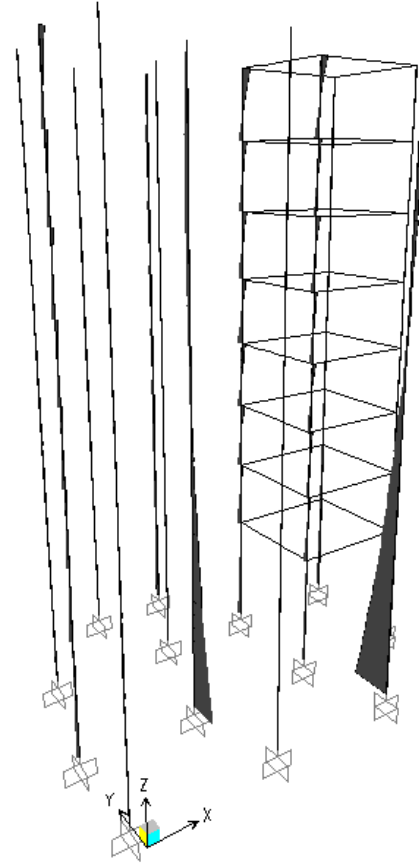
→M33

→Axial forces

ولرؤيتها بوضوح نقوم باخفاء البلاطات.



M33



M22

ونقوم فى النهاية بتصميم الأعمدة والحوائط الخرسانية المسلحة shear walls على احمال الـ Dead , Live القديمة بالإضافة الى الأحمال الجديدة من قوى الأفقية ...

بعض الأجزاء الهامة فى الكود المصرى للأحمال لسنة 2008 النسخة النهائية

جدول (٨-١) تصنيف طبقات التربة اسفل الأساسات

تصنيف التربة	وصف القطاع الطولى للتربة	عدد N_{SPT} الدقات لكل ٣٠ سم من اختبار الاختراق القياسى	مقاومة التماسك C_u من اختبار الضغط غير المحاط (كن/م ^٢)	سرعة موجات القص $V_{S,30}^*$ (متر/ثانية)
A	صخر أو تكوينات تشبه الصخر ، يحتوى على طبقة سطحية ضعيفة يكون سمكها على الأكثر ٥ متر .	-	-	$800 <$
B	ترسيبات يمتد سمكها لعشرات الأمتار مكونة من (رمل - زلط) كثيف، أو طين شديد التماسك مع تزايد قيم خواصه الميكانيكية تدريجياً مع العمق.	$50 <$	$100 <$	$360 - 800$
C	ترسيبات عميقة من تربة غير متماسكة (رمل - زلط) متوسط إلى كثيف أو طين متماسك ، يتراوح سمكها من عشرات إلى مئات الأمتار.	$15 - 50$	$50 - 100$	$180 - 360$
D	تربة غير متماسكة (زلط ، رمل) - سائبة إلى متوسطة الكثافة (قد تتواجد بها طبقات متماسكة "طينية أو طمييه" ضعيفة) أو يكون الساند تربة متماسكة ضعيفة إلى متوسطة التماسك .	$15 >$	$50 >$	$180 >$

وفى حالة عدم استخدام طريقة دقيقة لتحليل القطاعات التى بها شروخ، فإن جساءة العزوم والقص لقطاعات العناصر الخرسانية غير المسلحة والطوب يجب ألا تزيد عن نصف قيمة الجساءة للقطاعات التى ليس بها شروخ.

وفى حالة العناصر الخرسانية المسلحة، تؤخذ الجساءة الفعلية (عزم القصور الذاتى الفعلى) كما يلى:

$I_{eff} = 0.70 I_g$	- الأعمدة
$I_{eff} = 0.70 I_g$	- الحوائط القص التى ليس بها شروخ
$I_{eff} = 0.50 I_g$	- الحوائط القص التى بها شروخ
$I_{eff} = 0.50 I_g$	- الكمرات (مع أخذ مشاركة البلاطات)
$I_{eff} = 0.25 I_g$	- البلاطات اللاكمرية والمسطحة (كامل مسطح البلاطة)
$A_{eff} = A_g$	ولا يتم عمل أى تخفيض فى مساحة القطاع

حيث :

I_{eff}	: جساءة القطاع مع الأخذ فى الإعتبار تأثير الشروخ
I_g	: جساءة القطاع الذى ليس به شروخ
A_g	: مساحة القطاع الذى ليس به شروخ
A_{eff}	: مساحة القطاع مع الأخذ فى الإعتبار تأثير الشروخ

جدول (٨-٩) مجموعات الأهمية ومعاملات الأهمية γ_i

مجموعه الأهمية	المنشآت	معامل الأهمية γ_i
I	المنشآت التي يجب أن تعمل بكفاءة تامة أثناء وبعد حدوث الزلازل والمستخدمه لأغراض الطوارئ والتي تمثل أهمية كبيرة للأمان العام مثل : المستشفيات، محطات الإطفاء، محطات الكهرباء، أقسام الشرطة، مراكز الطوارئ، والاتصالات ... الخ	1.40
II	المنشآت التي لها أهمية وجود مقاومة زلزالية بالنسبة لما يترتب على انهيارها من خسائر فى الأرواح مثل : المدارس، صالات التجمع، المراكز الثقافية، الخزانات، المداخل والصوامع، دور العبادة .. الخ	1.20
III	المنشآت العادية وغير المرتبطة بأية مجموعة أخرى	1.0
IV	المنشآت ذات أهمية قليلة للأمان العام مثل : المنشآت الزراعية ، المنشآت المؤقتة .. الخ	0.80

جدول (٧-٨) نسبة الحمل الحى (ψ_{Ei})

(ψ_{Ei})	توصيف المنشأ
1.0	*الصوامع *خزانات المياه * المنشآت المحملة بأحمال حية لفترات طويلة متصلة (المكتبات - المخازن الرئيسية - جراجات عربات الركوب والعربات السياحية والأوتوبيسات... الخ)
0.5	* المنشآت والمباني العامة مثل : المخازن غير الرئيسية - الاسواق التجارية - المدارس - المستشفيات - المسارح - جراجات السيارات الملاكى... الخ
0.25	المنشآت السكنية

جدول (أ) معاملات تعديل ردود الأفعال R

R	نظام مقاومة الأحمال الأفقية	النظام الإنشائي
٤,٥٠	(أ) حوائط قص من الخرسانة المسلحة	* حوائط حاملة : أغلب الحمل الرأسى ينتقل عن طريق الحوائط الحاملة والإعتماد على حوائط القص فى مقاومة القوة العرضية الكلية
٣,٥٠	(ب) حوائط قص من المبانى المسلحة	
٢,٠٠	(ج) حوائط قص من المبانى غير المسلحة	
٥,٠٠	(أ) حوائط قص من الخرسانة المسلحة	* إطارات فراغية بسيطة : الحمل الرأسى ينتقل عن طريق عناصر الإطار والإعتماد على حوائط القص أو إطارات مزودة بشكالات فى مقاومة القوة العرضية الكلية
٤,٥٠	(ب) حوائط قص من المبانى المسلحة	
٤,٥٠	(ج) إطارات مزودة بشكالات	
٧,٠٠	منشآت (معدنية - خرسانية مسلحة - مركبة) :	* إطارات فراغية مقاومة للزوم : الحمل الرأسى والقوة العرضية الكلية الناتجة عن الزلازل تنتقل بالكامل عن طريق عناصر الإطار بدون إستخدام حوائط القص أو شكالات
٥,٠٠	(أ) إطارات ذات ممطولية كافية* (ب) إطارات ذات ممطولية محدودة	
٦,٠٠	إطارات وحوائط - اطارات وشكالات :	* نظام مركب من إطارات فراغية مقاومة للزوم وحوائط القص (أو إطارات مزودة بشكالات) ويتم تصميم النظام طبقاً لما يلى :
٥,٠٠	(أ) إطارات ذات ممطولية كافية* (ب) إطارات ذات ممطولية محدودة	١ - الإطارات أو حوائط القص (أو الإطارات المزودة بشكالات) تقاوم مشاركة بينها القوة العرضية الكلية وذلك طبقاً لجساعتها النسبية. ٢ - حوائط القص** : (أو إطارات مزودة بشكالات) تقاوم بمفردها القوة العرضية الكلية وذلك طبقاً لجساعتها النسبية. ٣ - الإطارات المقاومة للزوم تقاوم بمفردها ٢٥% من القوة العرضية الكلية.
٣,٠٠	(أ) - الأبراج الشبكية	* المنشآت الأخرى :
٣,٥٠	(ب) المآذن والمداخن والصوامع	

* تؤخذ قيم حالة الممطولية الكافية فى الإطارات المقاومة للزوم، إذا روعى فى التصميم والتفاصيل الإنشائية إمكانية تكوين مفاصل لئنه فى أماكن الوصلات، بحيث يمكن افتراض تشكيل آلية لئنه مستقرة.

** يجب الأخذ فى الإعتبار العزوم الناشئة على أعمدة المبنى نتيجة الإزاحات النسبية للأدوار أو أن يراعى فى التصميم والتفاصيل الإنشائية إمكانية تكوين مفاصل لئنه فى أماكن الوصلات ، بحيث يمكن افتراض تشكيل آلية لئنه مستقرة .

Limitation of Interstorey Drift**٢-٣-٨-٨ حدود الحركة النسبية للدور**

١ - ما لم يتم تحديد حدود الحركة النسبية للدور في الكودات التصميمية للمواد المختلفة فإنه يجب مراعاة الحدود التالية :

أ - للمنشآت التي بها عناصر غير إنشائية قصفة متلاصقة بها (مثل المباني الطوب غير المسلحة).

$$d_r / v \leq 0.005 h \quad (8-30)$$

ب - للمنشآت التي بها عناصر غير إنشائية ذات ممطولية :

$$d_r / v \leq 0.0075 h \quad (8-31)$$

ج- للمنشآت التي بها عناصر غير إنشائية مثبتة بطريقة تمنع التداخل مع الحركة الإنشائية للمبنى.

$$d_r / v \leq 0.01 h \quad (8-32)$$

حيث :

d_r الحركة النسبية للدور والمحددة بالبند (٢-٢-٨-٨) الفقرة (٢)

h ارتفاع الدور

v معامل تخفيض الإزاحة يأخذ في الاعتبار زمن عودة (رجوع) للزلازل أقل من التصميمي والمطابق لحالات حدود التشغيل

٢ - يتوقف معامل التخفيض على أهمية المنشأ حسب البند (٦-٧-٨) وطبقاً للجدول رقم (٨-١٠) .

جدول (٨-١٠) معامل تخفيض الإزاحة v

IV	III	II	I	مجموعة الأهمية
2.0	2.0	2.50	2.50	معامل التخفيض (v)

تابع جدول (جـ) بيان مناطق التأثير الزلزالي للمدن المختلفة

ملاحظات	منطقة التأثير الزلزالي	المحافظة
الخانكة	٣	القليوبية
القناطر الخيرية	٣	
بنها	٢	
شبين القناطر	٣	
طوخ	٢	
قليوب	٣	
قها	٣	
كفر شكر	٢	
ميت كنفانة	٢	
	٢	المنوفية
	١	المنيا
	١	الوادى الجديد
ما عدا الواسطى ٣	٢	بنى سويف

ملاحظات	منطقة التأثير الزلزالي	المحافظة
	٣	السويس
ما عدا بلبليس ومنيا القمح ٢	٣	الشرقية
	٢	الغربية
	٣	الفيوم
	٣	القاهرة

- * ~~التمسك~~ التي يستخدم فيها كل من النوع الأول (1) Type والنوع الثانى (2) Type من منحنى طيف التجاوب الأفقى .
- ** المدن والقرى غير الواردة فى هذا الجدول يتم تسميتها لاقرب مدينة لها وطبقاً للخريطة الزلزالية .

بيان مناطق التأثير الزلزالي للمدن المختلفة
جدول (جـ) بيان مناطق التأثير الزلزالي للمدن المختلفة

ملاحظات	منطقة التأثير الزلزالي	المحافظة
	٢	البحيرة
	٣	الجيزة
	٢	الدقهلية

ملاحظات	منطقة التأثير الزلزالي	المحافظة
	٣	٦ أكتوبر
ما عدا إدفو١	٢	أسوان
	١	أسيوط
	٢	الإسكندرية
	٣	الإسماعيلية
الزعفرانة	٣	البحر الاحمر
الغردقة	٥ أ	
القصر	٦	
برنيس	٢	
حلايب	٢	
رأس بناس	٢	
رأس غارب	٤	
سفاجا	٤	
مرسى علم	٢	

- * المدن التي يستخدم فيها كل من النوع الأول (1) Type والنوع الثاني (2) Type من منحني طيف التجاوب الأفقى .
** المدن والقرى غير الواردة في هذا الجدول يتم تسميتها لاقرب مدينة لها وطبقاً للخريطة الزلزالية

تابع جدول (جـ) بيان مناطق التأثير الزلزالي للمدن المختلفة

المحافظة	منطقة التأثير الزلزالي	المدينة / المركز
شمال سيناء	٢	
	٥ ب	طابا
قنا	١	
كفر الشيخ	٢	
مرسى مطروح	٢	

المحافظة	منطقة التأثير الزلزالي	ملاحظات
بور سعيد	٣	
جنوب سيناء	٣	أبو رديس
	٣	دهب
	٣	رأس سدر
	أ٥	شرم الشيخ
	أ٥	طور سيناء
	٤	نويبع
	٥ ب	جزيرة شدوان
حلوان	٣	
دمياط	٢	
سوهاج	١	

- * المدن التى يستخدم فيها كل من النوع الأول (1) Type والنوع الثانى (2) Type من منحنى طيف التجاوب الأفقى .
 ** المدن والقرى غير الواردة فى هذا الجدول يتم تسميتها لاقرب مدينة لها وطبقاً للخريطة الزلزالية .