

C++ طوابير على

هذا الكتاب من تأليف نزار بن اسحاقي

السلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته

سنتعرف في هذا الدرس على:

1- مفهوم الطوابير وكيفية عملها

2- انواع قيم الطوابير و كيفية كتابة طابور ووضع قيم داخله و اخراجها

اذا لنبدأ على بركة الله:

I- مفهوم الطابور وكيفية عمله

سأشرح لكم معنى الطابور في الواقع المعيشي ثم سنربط ذلك بسي بلس بلس

لنفترض انك تريد التسجيل في مسابقة ما فتخرج باكرا لكي تكون الاول لكن تتفاجئ بالصف الطويل الذي يريد التسجيل ايضا في هذه المسابقة فنتنظر لكنك تريد التسجيل قبل انتهاء الاماكن لذلك تحاول التخطي لكن للأسف المشاركون يمنعونك ويعيدونك الى الخلف حيث كنت

اذن ماذا نستنتج

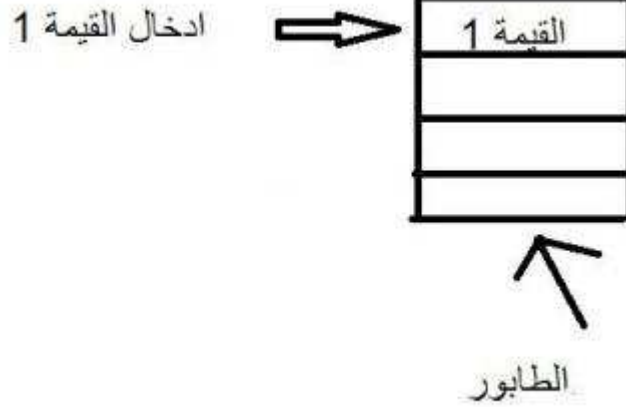
انك اذا كنت الاول في الصف فستخرج باكرا لانك تسجلت في المسابقة و انتهيت لكن اذا دخلت انت الاخير ستخرج الاخير لانه يجب عليك ان تنتظر طويلا حتى ينتهي الذين قبلك ثم ستسجل وبعدها تخرج.

مكتب التسجيل



اذن هذه طريقة الطوابير ايضا في سي بلس بلس وهذا عكس المكدرات (الذي يدخل اولا يخرج آخر لكنني لن اتحدث عن هذا الدرس)

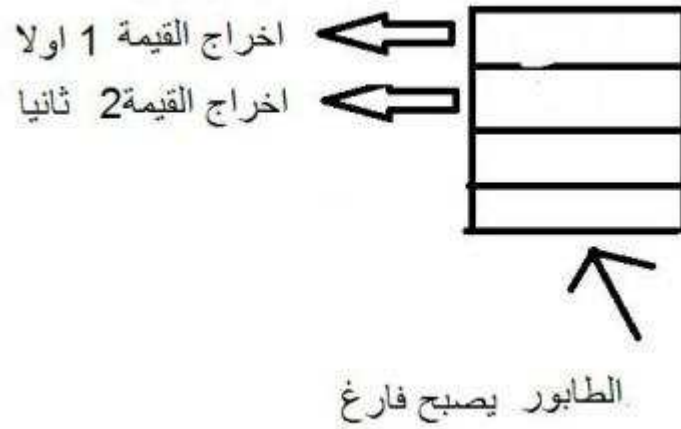
هكذا تعمل الطوابير في سي بلس بلس (الادخال)



و



هكذا تعمل الطوابير في سي بلس بلس (الايخراج)



انواع قيم الطوابير (المتغيرات)

سنقسم هذا الجزء على جزئين

الجزء الاول سيتحدث عن انواع قيم الطوابير

الجزء الثاني سيتحدث عن كيفية كتابة طابور ووضع قيم داخله و اخراج هذه القيم

اذا على بركة الله نبدا بالجزء الاول : انواع قيم الطابور

انت كمبرمج لابد ان تعرف القيم مثل int و.... bool

اذا القيم المقبولة في الطوابير

Bool لكن عند اخراج القيم القيمة true تاخذ رقم 1 و false تاخذ القيمة 0

Int العدد

String كلمة او جملة

Char غير مقبولة اذا استعملت char لن يعمل البرنامج اذا البديل هو string

Float مقبولة

Double مقبولة

Long مقبولة

Short مقبولة

سنتحدث عن كيفية كتابة طابور اولا ثم وضع المتغيرات واخراجها

اذن لنبدأ على بركة الله:

هذا هو الشكل العام للطابور

اسم المتغير <نوع المتغير>queue;

مثال

```
#include <iostream>
#include <queue>
using namespace std;
int main()
{
queue<int> q;
}
```

الشرح

هنا نادينا على ريفرنس الخاصة بالطابور لتسهيل العمل وتوجد في كل مترجمات لغة سي بلس بلس

السطر السادس قمنا بتعريف طابور من نوع int و اسمه q

اذن الان سنتجه الى كيفية ادخال القيم و اخراجها

ساعطيكم مثالا وسنشرحه حتى تفهمونه

```
#include <iostream>
#include <queue>
using namespace std;
int main() {
queue<int> q;
q.push(1);
q.push(2);
q.push(3);
cout<<q.front()<<endl;
q.pop();
cout<<q.front()<<endl;
q.pop();
cout<<q.front()<<endl;
q.pop();
if (q.empty()) {
cout<<"Queue Is Empty";
}
}
```

حسننا لنشرح

في السطر الخامس عرفنا طابور من نوع int و اسمه q

في السطر السادس لدينا

```
q.push(1);
```

هذه هي طريقة الادخال في الطوابير وكلمة push تعني دفع اي ندخل القيمة 1
بامكاننا كتابة اي رقم مكان 1

و السطر السابع ادخلنا القيمة 2

والسطر الثامن ادخلنا القيمة 3

اي الان اصبح الطابور على هذا الشكل

```
1
-----
2
-----
3
```

واذا اردنا بامكان المستخدم هو الذي سيدخل القيم وذلك عن طريق تعريف متغير من نوع int ووضع مكان 1 او 2 او 3 اسم المتغير

هيا الان الى السطر التاسع و العاشر ماذا لدينا

لدينا

q.front()

و

```
q.pop()
```

حسنا عند استعمال

```
cout<<q.front()
```

فانه يطبع اول قيمة في الطابور

اما

```
q.pop()
```

فهو يمسح هذه القيمة من الطابور

قد يسأل البعض لماذا نمسحها من الطابور

الجواب هو حتى تظهر القيم الاخرى مثلا امسح في الكود السابق جميع الاسطر التي فيها

q.pop()

ماذا سيظهر لنا ستظهر القيمة 1 و في السطر الثاني 1 و السطر الثالث 1

لماذا لانه يخرج اول قيمة فقط و اول قيمة هي 1 اذن سيخرج 1 فقط

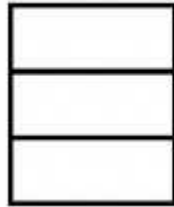
لكن اذا استعملنا q.pop() فاننا نخرج القيمة اولا عن طريق q.front ثم نمسح القيمة 1 من الطابور فتصبح القيمة 2 هي الاولى فنطبعها ثم نمسحها فتصبح القيمة 3 هي الاولى فنمسحها فيخرج لنا البرنامج

1

2

3

Queue Is Empty



شكل الطابور بعد المسح

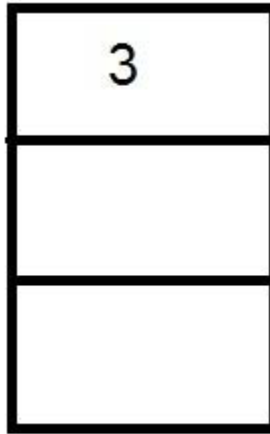


هذا شكل الطابور قبل مسح القيم

لان الطابور اصبغ فارغا لكن اذا حذفنا السطرين 13 و 14 فلن يخرج لنا
Queue Is Empty

لان القيمة 3 و التي ستصبح الاولى بعد حذف 1 و 2 لم نمسحها من الطابور

اي سيصبح الطابور مثل هذا الشكل



انتهى الدرس اتمنى ان يفيدكم

و السلام عليكم ورحمة الله تعالى و بركاته

تأليف : نزار بن اسحاقي

اذا كانت هناك أية اخطاء المرجو التواصل على الاميل التالي

nizar.bens1999@gmail.com