

### الفيجوال بييسك 6.0 VISUAL BAASIC

1. اول خطوة من خطوات حل المسألة هي  
أ كتابة الخوارزمية  
ب تعريف المشكلة  
ح تنفيذ الحل باستخدام اوامر الفيغوال بييسك  
د تحديد الادوات المطلوبة للحل
2. الخطوة التي يتم فيها كتابة الاوامر البرمجية الخاصة بحل المسألة هي  
أ كتابة الخوارزمية  
ب تعريف المشكلة  
ح تنفيذ الحل باستخدام اوامر الفيغوال بييسك  
د تحديد الادوات المطلوبة للحل
3. النافذة التي تعرض قائمة بجميع مكونات المشروع  
أ نافذة الخصائص  
ب نافذة شكل النموذج  
ح نافذة مستكشف المشروع  
د نافذة النموذج
4. يمكنك اظهار شريط ادوات التحكم TOOLBOX CONTROLS من قائمة  
أ FILE  
ب VIEW  
ح FORMAT  
د PROJECT
5. لعرض نافذة الخصائص من قائمة VIEW نختار الامر  
أ FORM WINDOW  
ب PROPERTIES WINDOW

- PROJECT EXPLORER WINDOW ح  
FORM LAYOUT WINDOW د
6. لوضع اداة تحكم على النموذج ننقر الادة من شريط ادوات التحكم  
أ نقرا مزدوج  
ب نقرة واحدة ثم السحب و الافلات على النموذج  
ح ضغط مفتاح الادخال ENTER  
د الاجابتان ا و ب
7. لعرض صفحة محرر الكود من نافذة مستكشف المشروع ننقر الزر  
أ VIEW OBJECT  
ب VIEW CODE  
ح F5  
د OPEN
8. الادة المستخدمة لكتابة عنوان ظاهري على النموذج هي  
أ LABEL  
ب TEXTBOX  
ح COMMAND BUTTON  
د FRAME
9. لتغيير لون خلفية النموذج BACKCOLOR نستخدم  
أ نافذة مستكشف المشروع  
ب نافذة النموذج  
ح نافذة الخصائص  
د نافذة شكل النموذج
10. يتم الفصل بين اسم الادة و الخاصية باستخدام  
أ الفاصلة  
ب النقطة

- ح الفاصلة المنقوطة  
د المسافة
- 11 يحتوى على مجموعة ادوات التحكم التى تستخدم فى تصميم واجهة التطبيق  
أ شريط القائمة MENU BAR  
ب شريط ادوات التحكم TOOLBOX CONTROLS  
ح نافذة الخصائص PROPERTIES WINDOW  
د نافذة مستكشف المشروع PROJECT EXPLORER WINDOW
- 12 للتبديل بين نافذة النموذج FORM و صفحة محرر الكود CODE EDITOR نستخدم  
أ شريط القائمة MENU BAR  
ب شريط ادوات التحكم TOOLBOX CONTROLS  
ح نافذة الخصائص PROPERTIES WINDOW  
د نافذة مستكشف المشروع PROJECT EXPLORER WINDOW
- 13 ما نوع الخطأ فى الجملة DIM AS SUM INTEGER  
أ خطأ لغوي  
ب خطأ نحوي  
ح الاجابتان ا و ب  
د لا شيء مما سبق
- 14 ما نوع الخطأ فى الجملة PRENT "مرحبا"  
أ خطأ لغوي  
ب خطأ نحوي  
ح الاجابتان ا و ب  
د لا شيء مما سبق
- 15 عند عرض صورة على النموذج يفضل استخدام الاداة IMAGE صورة عن الاداة صندوق الصور PICTURE BOX

- أ لأنها تعرض الصور فقط  
ب لأنها تستهلك موارد اقل من النظام  
ح لأنها تتميز بخاصية الامتداد التي تسمح بامتداد صور تبعا لمساحة الاداة  
د جميع الإجابات السابقة
- 16 الاداة التي تسمح بكتابة نص فيها و يمكن تعديله او تغييره اثناء وقت التنفيذ هي  
أ LABEL  
ب TEXTBOX  
ح COMMAND BUTTON  
د LISTBOX
- 17 نافذة مستكشف المشروع PROJECT EXPLORER WINDOW تستخدم  
أ لعرض قائمة بجميع مكونات المشروع  
ب للتبديل بين النموذج و محرر الكود  
ح لعرض خصائص المشروع  
د الإجابتان ا و ب
- 18 مرحلة تنفيذ الحل باستخدام البيسك المرئي  
أ يتم فيها تحديد المكونات الرئيسية التي توفرها بيئة البرمجة لإنجاز الحل  
ب تستخدم لتعريف المشكلة  
ح تستخدم لتحويل الخوارزمية الى اوامر بلغة البيسك المرئي  
د لا شيء مما سبق
- 19 عند وجود خطأ فى المشروع البرمجي نقوم  
أ بتجاهل الخطأ  
ب بالمراجعة و تصحيح الحل  
ح اعادة كتابة التطبيق البرمجي من جديد  
د إيقاف تشغيل الحاسوب و اعادة تشغيله مرة اخرى

- 20 الخوارزمية هي  
أ مجموعة ادوات التحكم المستخدمة لحل المسألة  
ب مجموعة الخطوات المنطقية و المتسلسلة لحل المشكلة  
ح مجموعة الاوامر البرمجية التي تعمل على حل المشكلة  
د لا شيء مما سبق
- 21 الخاصية المستخدمة مع الاداة صندوق النص TEXTBOX لكتابة نص فيها هي  
أ CAPTION  
ب TEXT  
ح NAME  
د FORECOLOR
- 22 تستخدم الأداة إطار FRAME  
أ كحاوية للعناصر و الأدوات الأخرى  
ب لضم العناصر المترابطة منطقيا أو وظيفيا مع بعضها  
ح الإجابتان ا و ب  
د لا شيء مما سبق
- 23 يمكن اظهار نافذة الخصائص  
أ من قائمة VIEW اختر الخيار PROPERTIES WINDOW  
ب ضغط مفتاح F4  
ح من شريط الادوات انقر الزر   
د جميع الاجابات صحيحة
- 24 يستخدم الامر SAVE PROJECT ل  
أ تخزين مشروع  
ب بدء مشروع جديد  
ح اغلاق مشروع

- د فتح مشروع
- 25 الامر المستخدم لتخزين المشروع  
أ SAVE PROJECT  
ب NEW PROJECT  
ح CLOSE PROJECT  
د لا شيء مما سبق
- 26 لإضافة نموذج الى المشروع نستخدم الامر ADD FORM من قائمة  
أ FILE  
ب VIEW  
ح FORMAT  
د PROJECT
- 27 توجد خصائص المشروع PROJECT PROPERTIES فى القائمة  
أ FILE  
ب VIEW  
ح FORMAT  
د PROJECT
- 28 الخاصية التى اذا اخذت القيمة TRUE تجعل صندوق النص TEXTBOX مثل العنوان  
أ LABEL هى  
ب TEXT  
ح CAPTION  
د LOCKED  
د AUTOSIZE
- 29 الخاصية التى تجعل النص يظهر فى عدة سطور لاداة العنوان هى  
أ MULTILINE

- WORDWRAP ب
- PICTURE ح
- جميع الاجابات صحيحة د
- 30 اى من الجمل التالية تعين الجملة " لييبيا حرة " كعنوان للنموذج FORM 1
- أ " لييبيا حرة " = FORM1.CAPTION
- ب لييبيا حرة = FORM1.CAPTION
- ح " لييبيا حرة " = FORM1.TEXT
- د لييبيا حرة = FORM1.TEXT
- 31 جميع تلك الاحداث خاصة بالماوس عدا
- أ MOUSEMOVE
- ب MOUSEUP
- ح KEYDOWM
- د DRAGDROP
- 32 الطريقة التى تستخدم لاطهار النموذج هي
- أ LOAD
- ب SHOW
- ح MOVE
- د HIDE
- 33 القيمة الافتراضية لخاصية BACKCOLOR هي اللون
- أ الاحمر
- ب الاصفر
- ح الرصاصي
- د الازرق
- 34 احد هذه الخصائص مشترك لجميع الادوات
- أ CAPTION

- ب TEXT  
ح NAME  
د PICTURE
- 35 يستخدم الحدث LOAD للنموذج ل  
أ تحديد قيم اولية للمتغيرات  
ب لتحريك النموذج  
ح لتوجيه التركيز لاداه معينة  
د الاجابتان (ا) و (ج)
- 36 لتغيير لون خلفية النموذج نستخدم  
أ نافذة مستكشف المشروع  
ب نافذة مستكشف الويندوز  
ح نافذة مستكشف الانترنت  
د جميع الاجابات خاطئة
- 36 الامر المستخدم لتنفيذ التطبيق هو  
أ الامر START من قائمة RUN  
ب ضغط F5  
ح ضغط زر التشغيل من شريط الادوات }  
د جميع الاجابات صحيحة
- 37 يتكون من مجموعة من الادوات التي تستخدم فى تصميم واجهة التطبيق  
أ القائمة الرئيسية MAIN MENU  
ب نافذة الخصائص PROPERTIES WINDOW  
ح شريط ادوات التحكم TOOLBOX  
د لا شيء مما سبق
- 38 لمسح ما هو مطبوع على النموذج FORM1 نستخدم الامر



- أ CLS  
ب FORM1.CLS  
ح ME.CLS  
د جميع الاجابات صحيحة

39 الامر CIRCLE(1000,1000),1000,VBRED,BF يستخدم لرسم

- أ خط مستقيم  
ب مستطيل  
ح دائرة  
د لا شئ مما ذكر

40 التعليمة ME.SHOW هي طريقة ل

- أ اخفاء نموذج  
ب اظهار نموذج  
ح تحريك نموذج  
د لا شئ مما ذكر

من خلال البرنامج اجب على الاسئلة التالية.

```
PRIVATE SUB TEXT1_LOSTFOCUS (  
IF TRIM (TEXT1.TEXT)= " " THEN  
TEXT1.SETFOCUS  
END IF  
END SUB
```

41 الحدث المستخدم لصندوق النص هو

- أ SETFOCUS  
ب LOSTFOCUS  
ح GOTFOCUS  
د جميع الاجابات خاطئة

- 42 الطريقة المستخدم لصندوق النص هي  
أ SETFOCUS  
ب LOSTFOCUS  
ح GOTFOCUS  
د جميع الاجابات خاطئة
- 43 الدالة TRIM تستخدم ل  
أ تلغي وجود الفراغات  
ب تلغي وجود النص  
ح تلغي وجود الازرار  
د لا شيء مما سبق
- 44 ما اسم الاداة التي استخدم لها الحدث  
أ FORM1  
ب TEXT1  
ح LABEL1  
د لا شيء مما سبق
- 45 لإخفاء او اظهار زر الامر COMMAND1 نجعل قيمة الخاصية التالية TRUE  
أ SHOW  
ب VISIBLE  
ح STYLE  
د CAPTION
- 46 الخاصية المستخدمة لكتابة نص كعنوان يظهر على زر الامر هي  
أ TEXT  
ب VISIBLE

- AUTOSIZE ح  
CAPTION د
- 47 الامر المستخدم لادخال نص مكون من عدة اسطر داخل صندوق النص هو  
 TEXT1.MULTILINE=TRUE أ  
 TEXT1.MULTILINE="TRUE" ب  
 TEXT1.MULTILINE=FALSE ح  
 TEXT1.MULTILINE="FALSE" د
- 48 الخاصية المستخدمة لالتفاف النص الموجود داخل اداة العنوان LABEL1 بجعل قيمتها TRUE هي  
 MULTILINE أ  
 WORDWRAP ب  
 VISIBLE ح  
 NAME د
- 49 ما عدد حروف النص داخل صندوق النص اذا كانت قيمة خاصية MAXLENGTH تساوى صفر  
 أ 255 حرف  
 ب صفر  
 ح لا حدود لطول النص  
 د جميع الاجابات خاطئة
- 50 يستخدم صندوق النص TEXTBOX فى  
 أ ادخال البيانات الحرفية فقط  
 ب ادخال البيانات الرقمية فقط  
 ح ادخال البيانات الرقمية او الحرفية  
 د جميع الاجابات خاطئة
- 51 ينفذ حدث CHANGE لصندوق النص فكل وقت يقوم فيه المستخدم ب  
 أ حشر حرف فى صندوق النص

- ب استبدال حرف فى صندوق النص  
 ح حذف حرف فى صندوق النص  
 د جميع الاجابات صحيحة

إضافة نص لصندوق نص TEXTBOX	أ	WORDWRAP	52
السماح او عدم السماح لالتفاف النص	ب	MULTILINE	53
ادخال نص مكون من عدة سطور اذا كانت قيمتها TRUE	ح	CAPTION	54
لتغير نص يظهر داخل اداة عنوان LABEL	د	TEXT	55

خاصية لإضافة نص لصندوق نص TEXTBOX	أ	VISIBLE	56
خاصية تستخدم لإخفاء او اظهار الاداة	ب	ENABLED	57
خاصية تجعل الاداة تتقبل الحدث اذا كانت قيمتها TRUE	ح	PICTURE	58
خاصية تستخدم اضافة صورة للاداة	د	TEXT	59

- 60 يتم تعيين قيم للخصائص عن طريق  
 أ استخدام نافذة الخصائص فى وقت التصميم  
 ب استخدام الاوامر البرمجية فى وقت التنفيذ  
 ح الاجابتان (ا) و (ب)  
 د لا شيء مما سبق

- 61 للاختيار من قائمة الاكمال التلقائي نضغط  
 أ اى مفتاح  
 ب زر الفارة الايمن  
 ح مسطرة المسافة  
 د مفتاح F5

62 لكي يتم استخدام طريقة SETFOCUS لابد ان تكون الاداة

- أ ظاهرة
- ب فعالة
- ح ظاهرة وفعالة
- د لا شيء مما سبق

63 الحدث GOTFOCUS وصفه

- أ تمرير مؤشر الفارة فوق زر الامر
- ب تفعيل التركيز (سواء بالنقر او الاسهم او مفتاح TAB )
- ح فقدان التركيز (تحول التركيز الى اداة اخرى)
- د لا شيء مما سبق

اختصار لتسمية صندوق نص TEXTBOX	أ	CMD	64
اختصار لتسمية زر امر COMMAND	ب	LBL	65
اختصار لتسمية نموذج FORM	ح	TXT	66
اختصار لتسمية لاداة عنوان LABEL	د	FRM	67

من خلال البرنامج اجب عن السؤالينالتاليين

```
Private Sub Cmdfinish_Click ()
lblwelcome.caption = "مرحبا" + txtname.text
End Sub
```

68 حدث النقر هنا مخصص لاداة ...

- أ صندوق النص الذى اسمه TXTNAME
- ب العنوان التى اسمها LBLWELCOME
- ح زر الامر الذى اسمه CMDFINISH
- د جميع الاجابات صحيحة

69 الخاصية المستخدمة لتغيير العنوان هي ...

- أ TEXT  
 ب CAPTION  
 ح END SUB  
 د CLICK

## الفصل الخامس

# المصفوفات

المصفوفة هي عبارة عن مجموعة متجاورة من المواقع في الذاكرة تحتوى على عناصر متجانسة من نفس النوع  
 المصفوفة ذات البعد الواحد: هي المصفوفة التي يتم تحديد عناصرها في جمل البرنامج باستخدام دليل فهرس واحد

جملة اعلان المصفوفة ذات البعد الواحد:

DIM ARRAY-NAME (MAX VALUE) AS DATA TYPE

حيث

جملة الاعلان	DIM
اسم المصفوفة	ARRAY-NAME
عدد عناصر المصفوفة (الحد الأقصى تبدأ من صفر)	MAX VALUE
نوع بيانات عناصر المصفوفة صحيح INTEGER حرفي STRING وغيرها...	DATA TYPE

لتعريف مصفوفة اسمها MYARRAY و عدد عناصرها 5 من النوع الصحيح

الطريقة الاولى DIM MYARRAY (4) AS INTEGER

الطريقة الثانية DIM MYARRAY (1-5) AS INTEGER

يتم تخصيص قيم عناصر المصفوفة بطريقتين

الطريقة الاولى و تسمى الاسناد المباشر وذلك باستخدام اسم المصفوفة و رقم فهرس (موقع) العنصر في المصفوفة

مثلا لتخصيص القيمة 25 للعنصر الثاني في المصفوفة MYARRAY(1)=25

الطريقة الثانية يستخدم متغير فهرس جملة الدوران FOR-NEXT كدليل فهرس لموقع العنصر في المصفوفة

- يمكن الوصول إلى اي عنصر داخل المصفوفة باستخدام رقم الفهرس (الموقع)
- المصفوفة ذات البعد الواحد تحتوى على صف واحد او عمود واحد و لها دليل واحد
- المصفوفة ذات البعدين تحتوى على اكثر من عمود وصف و لها دليلين
- لتعريف مصفوفة احادية DIM X(4) AS INTEGER
- لقراءة عناصر المصفوفة الاحادية

```
FOR I = 0 TO 4
```

```
X(I) = INPUTBOX("ادخل عناصر المصفوفة")
```

```
NEXT I
```

- لطباعة عناصر المصفوفة الاحادية

```
FOR I = 0 TO 4
```

```
PRINT X(I);
```

```
NEXT I
```

- لتعريف مصفوفة ذات بعدين DIM A(2,3) مصفوفة عدد صفوفها 3 و عدد اعمدتها 4 اي عدد عناصرها 4×3 اي 12 عنصر .
- لقراءة عناصرها

```
FOR I= 0 TO 2
```

```
FOR J= 0 TO 3
```

```
A(I, J) = INPUTBOX ("ادخل عناصر المصفوفة")
```

```
NEXT J
```

```
NEXT I
```

- لطباعة عناصرها

```
FOR I=0 TO 2
```

```
FORJ = 0 TO 3
```

```
PRINT A(I, J);
```

```
NEXT J
```

```
PRINT
```

```
NEXT I
```

اسئلة الصواب والخطأ

10. المصفوفة هي عبارة عن مجموعة متجاورة من المواقع في الذاكرة عناصرها ذات نوع واحد و تحت اسم واحد
11. تستخدم جملة DIM لحجز عدد مواقع المصفوفة في الذاكرة الرئيسية
12. الجملة DIM ARR ( 100 ) AS STRING تقوم بحجز 100 مواقع للمصفوفة من نوع STRING.
13. الجملة DIM NAM ( 3 , 4 ) AS INTEGER تقوم بحجز 12 موقع للمصفوفة NAM و هي من النوع الصحيح
14. اذا اردنا طباعة مصفوفة عمودا عمودا نكتب الجملة PRINT ( I , J ) بدون فاصلة
15. عند حجز مواقع للمصفوفة يجب أن يكون عدد المواقع يساوي او اكبر من عدد عناصر المصفوفة.
16. الامر DIM A ( 1 , 1 ) يقوم بحجز موضعي تخزين للمصفوفة A في ذاكرة الحاسوب.
17. تتكون المصفوفة من مجموعة من الفهارس
18. يمكن ان تكون المصفوفة من عدة انواع بيانية
19. يتميز كل عنصر داخل المصفوفة برقم (INDEX) فريد.
20. المصفوفة طولها ثابت و لايمكن زيادته اثناء عمل البرنامج.
21. يبدأ اعلان المصفوفة بتحديد النوع البياني للمصفوفة.
22. لا يمكن الاعلان عن مصفوفة فارغة.
23. عدد الفهارس في المصفوفة تساوي عدد عناصرها.

اسئلة الاختيار من متعدد

اقرأ هذا المقطع و اجب عن الاسئلة الثلاثة التالية :

```
FOR I = 0 TO 3
  PRINT ST ( I , 1 )
NEXT I
```

24 عدد الصفوف في المصفوفة ST هو :

4 ( ا )

غير معلوم ( ب )

2 ( ج )



د) 6

25 تتم طباعة العناصر على شكل :

- ا) عمود
- ب) صفوف و اعمدة
- ج) صف
- د) قطر

26 فائدة هذا المقطع :

- ا) طباعة عناصر الصف الثاني من المصفوفة
- ب) طباعة عناصر العمود الثاني من المصفوفة
- ج) طباعة عناصر مصفوفة ثنائية البعد
- د) طباعة عناصر مصفوفة احادية البعد

اجب عن السؤالين الاتيين حول الجملة التالية

DIM MATRIX ( 3 , 4 ) AS INTEGER

27 تقوم هذه الجملة بحجز

- ا) 4 مواقع
- ب) 7 مواقع
- ج) 15 موقع
- د) 3 مواقع

28 نوع المصفوفة MATRIX هو :

- ا) كسري
- ب) حرفي
- ج) مرن
- د) صحيح

29 الحلقات المتداخلة التالية تمكننا من طباعة المصفوفة

```
FOR I = 1 TO 4
  FOR J = 1 TO 3
    PRINT ST ( I , J ) ,
  NEXT J
PRINT
NEXT I
```

- (ا) صفا صفا
- (ب) في صف واحد
- (ج) في عمود واحد
- (د) عمودا عمودا

30 الصيغة العامة لحجز المصفوفة ذات البعد الواحد في لغة البيسك المرئي هي :

- (ا) DIM A AS TYPE
- (ب) DIMENSION A (N)
- (ج) DIM A (N) IS TYPE
- (د) DIM A (N) AS TYPE

اجب عن الاسئلة الثلاثة التالية حول المقطع التالي :

```
FOR I = 0 TO 2
SUM = 0
FOR J = 0 TO 2
SUM = SUM + A ( I , J)
NEXT J

NEXT I
PRINT I , SUM
```

31 المتغير SUM يعني للمصفوفة A :

- (ا) عدد عناصر المصفوفة
- (ب) مجموع صفوف المصفوفة
- (ج) جموع عناصر كل صف للمصفوفة
- (د) عدد صفوف المصفوفة

32 المصفوفة A مصفوفة ذات بعدين عدد عناصرها يساوي :

- (ا) 12
- (ب) 7
- (ج) 6
- (د) 3

33 الصيغة العامة لحجز المصفوفة ذات البعدين في لغة البيسك هي :

- (ا) DIM A (N1) AS TYPE  
(ب) DIM A ( N1 , N2 ) AS N3  
(ج) DEM A ( N1 , N2)  
(د) DIM A ( N1 , N2 ) AS TYPE

```
PRIVATE SUB COMMAND3_CLICK()
dim sum1, sum2, sum3 as integer
for i = 0 to 2
sum1 = sum1 + a(i, 0)
sum2 = sum2 + a(i, 1)
sum3 = sum3 + a(i, 2)
next i
print sum1, sum2, sum3
END SUB
```

34 فائدة هذا المقطع :

- (ا) طباعة عناصر الصف الثاني من المصفوفة  
(ب) طباعة عناصر العمود الثاني من المصفوفة  
(ج) طباعة مجموع كل عمود  
(د) طباعة مجموع كل صف

```
PRIVATE SUB COMMAND4_CLICK()
dim x as integer
dim b as boolean
b = false
x = inputbox(" ادخل الرقم ")
for i = 0 to 2
for j = 0 to 2
if a(i, j) = x then b = true
next j
next i
if b = true then
print " موجود "
else
print " غير موجود "
end if
```

END SUB

- 35 اذا كانت قيمة المتغير B تساوي TRUE فان البرنامج يطبع
- أ موجود
- ب غير موجود
- ح لا شيء
- د جميع الاجابات خاطئة

- 36 الدالة INPUTBOX تستخدم هنا
- أ لادخال قيم عناصر المصفوفة
- ب لادخال الرقم المراد البحث عنه
- ح لادخال كلمة "موجود"
- د لادخال كلمة " غير موجود"

## الفصل السادس

### البرامج الفرعية و الدوال

#### تذكر أن

- يقسم المشروع إلى اجزاء كل جزء ينجز وظيفة معينة وهي اما تكون برامج فرعية او دوال وظيفية .
- أنواع البرامج الفرعية :
  1. البرامج الفرعية SUB ROUTINES
  2. دوال وظيفية FUNCTIONS
- البرامج الفرعية SUB : معاملات البرنامج الفرعي (اي متغيرات البرنامج الفرعي) يتم تعين نوعها و هى المدخلات و المخرجات . يتم استدعاؤه بالامر CALL و يتبعه اسم البرنامج الفرعي متبوعا بالمعاملات . يمكن

للبرنامج الفرعي أن يرسل اكثر من قيمة للبرنامج الرئيسي. و ان القيم

المعادة فى البرامج الفرعية تكون فى معاملتها و ليس فى اسمها

• البرنامج الفرعي يبدأ ب SUB و ينتهي ب END SUB . البرنامج

الفرعي ليس له نوع

PRIVATE SUB ADD\_NUMBERS ( X AS INTEGER , Y AS INTEGER)

حيث X و Y هى معاملات البرنامج الفرعي الذى اسمه ADD-NUMBERS وهما

من النوع الصحيح

• الدوال الوظيفية (دوال المستخدم" تبدأ ب FUNCTION و ينتهي ب END

FUNCTION و اسم الدالة هو المخرجات و الدالة تقوم بترجيع قيمة واحدة

فقط للبرنامج الرئيسي . نوع القيمة المعادة من الدالة يجب ان تذكر فى

جملة الاعلان اى ان للدالة نوع بيانات. تستدعى الدالة بتعينها لمتغير. و

الدوال نوعان : دوال جاهزة وهى دوال يمكن استدعاؤها بدون كتابة برامجها

و يتم تجهيزها من قبل النظام مسبقا . و النوع الثانى دوال المستخدم حيث

يقوم المبرمج بكتابة برامجها.

عند استدعاء معين لدالة او برنامج فرعي يجب مراعاة الاتي:

• ان يكون عدد المعاملات فى جملة الاعلان هو نفس عدد المعاملات فى

جملة الاستدعاء.

• يجب ان يكون هناك توافق فى نوع البيانات .( اى اذا كان المعامل الاول

فى جملة الاعلان من النوع الصحيح لابد ان يكون المعامل الاول فى جملة

الاستدعاء من نفس النوع اى من النوع الصحيح وهكذا للمعاملات الاخرى).

ادارج برنامج فرعي او دالة :

من قائمة TOOLS من شريط القوائم نختار الامر اضافة الاجراءات ADD PROCEDURE

يظهر مربع حوار نختار منه SUB للبرنامج الفرعي او FUNCTION للدالة.

اسئلة الصواب والخطأ

1. الغرض من البرامج الفرعية تبسيط العمل و توفير الوقت والجهد و امكانية الاستفادة

من البرامج الفرعية فى اكثر من مشروع

2. يتم استدعاء البرنامج الفرعي بواسطة العبارة CALL

3. البرنامج الفرعي الذى يمكن أن يبعث للبرنامج الرئيسي قيمة واحدة او اكثر من قيمة

واحدة هو SUB

4. ينتهي البرنامج الفرعي SUB بالجملة END SUB
  5. الدالة ترجع قيمة واحدة للبرنامج الرئيسي بينما البرنامج الفرعي يمكن أن يرجع قيمة واحدة او اكثر من قيمة
  6. قد يحتوى البرنامج على اكثر من برنامج فرعي او دالة
  7. تستخدم دالة ( ) ABS للحصول على القيمة المطلقة للعدد
  8. الجملة  $X = \text{SQR}(25)$  تعني تعيين الثابت الصحيح 5 إلى المتغير X
  9. الجملة  $X = \text{INT}(4.6)$  تعني تعيين الثابت الصحيح 4 إلى المتغير المرن X
  10. STR دالة لتحويل من المتغير الرقمي إلى صيغة رقمية
  11. VAL دالة لتحويل المتغير النصي إلى صيغة رقمية
  12. الدالتين TIME و DATE ليس لهما معاملات
  13. تستخدم الدالة ( ) CHR لإعطاء الحرف المقابل للشفرة ASCII.
  14. الدالة من TRIM(S) تحو المسافات من بداية النص
  15. الجملة  $X\% = \text{LEN}(\text{"ALI AHMAD"})$  تعني تعيين الثابت الصحيح 9 إلى المتغير الصحيح X
  16. عند جملة END SUB يتوقف مترجم اللغة عن تنفيذ البرنامج
  17. عند جملة END SUB يتوقف مترجم اللغة عند تنفيذ البرنامج الفرعي
  18. لا يتم استدعاء البرنامج الفرعي الا مرة واحدة بعكس الدالة خطأ
  19. يمكن استبدال البرنامج الفرعي SUB بإجراء الدالة دائما خطأ
  20. لابد من تحديد نوع البرنامج الفرعي في بداية البرنامج
  21. كل معاملات الدالة FUNCTION تكون مدخلات فقط
  22. اجراء الدالة ينتهي ب END FUNCTION
  23. تحديد نوع الدالة يعتبر اختيارا و ليس اجباريا
- صح

اسئلة الاختيار من متعدد

24 كلمة SUB محجوزة تبين بداية :

- ا) برنامج فرعي
- ب) دالة
- ج) خاصية
- د) جميع الاجابات صحيحة

اجب عن الاسئلة الاتية حول هذا المقطع :

```
SUB CALC ( X , Y , Z AS INTEGER )
Z=X * Y
END SUB
```

25 مخرجات هذا البرنامج الفرعي هي :

- ا) Z
- ب) X
- ج) Y
- د) الاجابتان ا و ب

26 لاستدعاء هذا البرنامج نستخدم جملة :

- ا) SUB
- ب) CALL
- ج) X
- د) Y

اجب عن الاسئلة التالية حول هذا المقطع

```
Private Sub Constructmessage( Val As Integer)
Msgbox " Value Of Val Is " & Val
End Sub
```

27 هذا البرنامج

- ا) معامل ادخال
- ب) معامل اخراج
- ج) معامل ادخال و اخر ادخال
- د) جميع الاجابات خاطئة

28 ماذا سيطلع البرنامج الرئيسي

```
PRIVATE SUB FORM_LOAD()  
DIM M AS STRING  
M = ADDM(5)  
PRINT M  
END SUB
```

```
FUNCTION ADDM(MVAL AS INTEGER) AS STRING  
ADDM = "MY NUMBER IS =" & MVAL  
END FUNCTION
```

- 5 (ا)  
25 (ب)  
SUB (ج)  
MVAL (د)

29 ما ناتج البرنامج الرئيسي

```
PRIVATE SUB FORM_LOAD()  
CALL ADDM(5)  
END SUB
```

```
SUB ADDM(MVAL AS INTEGER)  
MSGBOX "MY NUMBER IS =" & MVAL  
END SUB
```

- (ا) سيطبع 5 على النموذج  
(ب) تظهر مربع حوار رسالة به الرسالة MY NUMER = 5  
(ج) سيطبع الجملة MY NUMER = 5 على النموذج  
(د) جميع الاجابات صحيحة

30 دالة لتحويل القيم لقيم صحيحة

- CINT (ا)  
CSTR (ب)  
TRIM (ج)  
MSGBOX (د)



31 دالة لتحويل القيم لسلسلة حرفية

- (ا) CINT
- (ب) CSTR
- (ج) TRIM
- (د) MSGBOX

32 دالة تمثل مربع حوار رسائل

- (ا) CINT
- (ب) CSTR
- (ج) TRIM
- (د) MSGBOX

اجب عن الاسئلة التالية حول هذا المقطع

```
Private Sub Calc (X,Y,S1,S2,S3 As Integer , S4 As Single)
S1 = X + Y
S2 = X - Y
S3 = X * Y
S4 = X / Y
End Sub
```

33 المعاملات المدخلة هي

- (ا) S1 ,S2 .S3
- (ب) X , Y
- (ج) S4
- (د) جميع الاجابات خاطئة

34 المعاملات الخارجة هي

- (ا) S1 ,S2 .S3
- (ب) X , Y
- (ج) S4
- (د) الاجابتان ا و ج

35 الدالة التي يمكن استدعاؤها دون كتابتها تسمى الدالة :

- (ا) المرنة
- (ب) التامة
- (ج) الجاهزة
- (د) الكاملة

36 الدالة التي ترجع طول نص معين هي :

- (ا) SIN
- (ب) INT
- (ج) LEN
- (د) SQR

37 من الدوال و الجمل الحرفية :

- (ا) SQR
- (ب) SIN
- (ج) TRIM
- (د) جميع الاجابات صحيحة

38 احدى الدوال التالية تعطى التاريخ و الوقت الحالي :

- (ا) DATE
- (ب) TIME
- (ج) NOW
- (د) VAL

39 وظيفة الدالة التالية :

```
FUNCTION AVG ( A , B , C )  
AVG = ( A + B + C ) / 3  
END FUNCTION
```

- (ا) ايجاد قسمة 3 اعداد

(ب) ايجاد مضروب 3 اعداد

(ج) ايجاد متوسط 3 اعداد

(د) ايجاد مجموع 3 اعداد

40 من الدوال الرياضية الجاهزة بلغة اليبسك دالة :

(ا) STR

(ب) TIME

(ج) VAL

(د) SIN

اجب عن السؤالين التاليين من خلال هذا البرنامج

41 الجملة ( V1 , V2 , ..... , VN ) SUB NAME فيها الاسم NAME يرمز لاسم

:

(ا) المتغيرات

(ب) البرنامج الفرعي

(ج) القيمة الثابتة

(د) الدالة

42 الجملة ( -45.6 ) ABS = NUMBER تعين للمتغير NUMBER القيمة :

(ا) 1

(ب) -1

(ج) 45.6

(د) -45.6

43 دالة ارجاع الجزء الصحيح فقط من العدد هي :

(ا) LOG

- LEN (ب)  
SQR (ج)  
INT (د)

44 الجملة ( X ) COS تستخدم في

- (ا) تحديد قيمة جيب زاوية  
(ب) تحديد قيمة جيب تمام زاوية  
(ج) تحديد قيمة ظل زاوية  
(د) جميع الاجابات خاطئة

45 البرنامج التالي يطبع

```
PRIVATE SUB FORM_LOAD()  
X = "FREE LIBYA"  
PRINT RIGHT(X, 5)  
END SUB
```

- FREE (ا)  
LIBYA (ب)  
FREE LIBYA (ج)  
RIGHT (د)

46 لاستدعاء دالة فاننا نقوم بذلك عن طريق :

- (ا) كتابة الامر CALL قبل اسم الدالة و المتغيرات المطلوبة  
(ب) كتابة الامر SUB مع اسم الدالة و قيم المتغيرات المطلوبة  
(ج) كتابة الامر FUNCTION مع اسم الدالة و قيم المتغيرات المطلوبة  
(د) كتابة اسم الدالة مع قيم المتغيرات المطلوبة و تعيينها لمتغير

### الفصل السابع

#### ادوات البيسك المرئي

- الاطار FRAME يستخدم لضم العناصر المرتبطة منطقيا او وظيفيا .
- زر الخيار OPTION يستخدم لغرض عرض اكثر من خيار اثناء تنفيذ البرنامج ويسمح للمستخدم اختيار واحد منهم فقط.
- صندوق التحقق CHECK BOX يستخدم لغرض عرض اكثر من خيار اثناء تنفيذ البرنامج ويسمح للمستخدم اختيارهم جميعا او اى منهم

- زر الاطار FRAME عبارة عن قطعة تستخدم لتجميع ادوات اخرى
- الخاصية المستخدمة مع زر OPTION :خاصية CAPTION لكتابة عنوان لزر الاختيار
- خاصية VALUE التي تحدد اذا تم اختيار الزر ام لا . اذا اختير الزر تكون قيمتها TRUE و الا تكون قيمتها FALSE
- صندوق القائمة LISTBOX يستخدم لعرض مجموعة من الخيارات دفعة واحدة و تتم كتابة هذه الخيارات اثناء كتابة البرنامج او فى التنفيذ .يتم اختيار العنصر بالنقر عليه.
- الصندوق المركب " القائمة المنسدلة " COMBOBOX يجمع بين مزايا صندوق النص و صندوق القائمة يستخدم لعرض قائمة يمكن اختيار اى عنصر وذلك بالنقر على السهم الموجود على هذه الاداة بالنقر على العنصر كما يسمحنا بتغيير قيمة الخاصية TEXT اثناء فترة التنفيذ بينما فى صندوق القائمة LISTBOX يتيح فقط امكانية استرجاع قيمة الخاصية TEXT اى انه يقوم بنفس مهمة صندوق القائمة لكنا يتميز بالحاجة إلى حيز صغير على النموذج.
- خاصية الدليل LISTINDEX هي التي تحدد موضع العنصر في القائمة لكل من مربع القائمة و مربع السرد وتبدأ من 0
- يتم تعبئة عناصر كل من مربع السرد و مربع القائمة في حدث FORM\_LOAD() باستخدام الامر ADDITEM

الصندوق المركب - القائمة المنسدلة COMBOBOX	صندوق القائمة LIST BOX	زر الخيار OPTION BUTTON	صندوق التحقق CHECK BOX	اطار FRAME	
STYLE تاخذ 3 قيم 0.DROPCOMBO يصبح مثل صندوق النص على يمينه سهم يمكن تغيره بالنقر داخله. 1.SIMPLECOMBO يختفى السهم تظهر كل العناصر يمكن الاختيار و التغيير. 2.DROPCOMBO T صندوق وسهم يختار منه لا يمكن تغيره بالنقر داخله اى مثل القائمة	COLUMNS LIST(N) LISTCOUNT LISTINDEX MULTISELECT SORTED	VALUE وهى تاخذ قيمة TRUE اذا تم اختياره او قيمة FALSE اذا لم يتم اختياره	CAPTION- VALUE وتاخذ القيم 0 عند عدم التحديد والقيمة 1 عند التحديد و القيمة 2 عند التحديد الجزئي.- PICTURE تستخدم عندما يكون خاصيو STYLE اذا كانت تساوى GRAPHICAL - DOWNPICTURE صورة عند الاختيار	CAPTION- FONT- RIGHTTOLE FT- BACKCOLOR- BORDERSTYLE- ENABLE- FORECOLOR- R-VISIBLE	الخصائص
CLEAR- ADDITEM REMOVEITEM	CLEAR- ADDITEM- REMOVEITEM	MOVE=REFRESH- SETFOCUS	MOVE=REFRESH- SETFOCUS	MOVE- REFRESH وتستخدم لاعادة رسم الاداة الفيجوال	الطرق

				لايحتاجها لانه يعيد الرسم تلقائيا	
يعمل DROPDOWN مع الخيار الاول و الثالث CHANGE تعمل مع الاول و الثاني. DBLCLICK يعمل مع القيمة الاولى من STYLE	DBLCLICK CLICK DRAGOVER	CLICK	CLICK	CLICK – DBLCLICK- DRAGDROP	الاحداث

### اسئلة الصواب والخطأ

- 34 يستخدم زر الامر COMMAND لاستقبال الاوامر من المستخدم
- 35 يستخدم زر الامر COMMAND لإصدار الاوامر اثناء تنفيذ البرنامج.
- 36 في حالة عدم وجود حيز على النموذج يفضل استخدام صندوق السرد COMBOBOX عن صندوق القائمة LISTBOX
- 37 صندوق المركب COMBOBOX هو احد ادوات التحكم الموجودة في شريط الادوات TOOLBOX
- 38 الاداة OPTION BUTTON وظيفتها طباعة المخرجات.
- 39 الخاصية المنطقية التي تبين تحديد زر الاختيار OPTION او عدم تحديده هي الخاصية LISTINDEX

### اسئلة الاختيار من متعدد

- 40 الاداة التي تستخدم بدلا من صندوق القائمة في حالة عدم وجود حيز كاف لعرض مجموعة من الاختيارات واحدة تلو الاخرى هو

- (ا) اداة العنوان LABEL
- (ب) صندوق النص TEXT
- (ج) زر الامر COMMAND
- (د) صندوق السرد COMBOBOX

- 41 الخاصية التي تفيد تحديد زر OPTION او عدم تحديده هي :

- (ا) VALUE
- (ب) TRUE
- (ج) CAPTION

FALSE (د)

اجب عن الاسئلة الثلاث الاتية حول المقطع التالي :

```
PRIVATE SUB COMMAND1_CLICK()  
    END  
END SUB
```

42 هذا البرنامج الفرعي خاص بالقطعة :

- (ا) اداة العنوان
- (ب) زر الاختيار
- (ج) زر الامر
- (د) صندوق النص

43 فائدة هذا البرنامج الفرعي هي :

- (ا) وقف تنفيذ البرنامج
- (ب) وقف مؤقت لتنفيذ البرنامج
- (ج) انتهاء تنفيذ الحلقة الداخلية
- (د) انتهاء تنفيذ الحلقة

44 ما الحدث الي سيتم تنفيذ البرنامج عنده :

- (ا) حدث ضغط مفتاح
- (ب) حدث نقر زر الامر 1 COMMAND بالزر الايسر للفارة
- (ج) حدث نقر زر الامر 1 COMMAND1 نقر مزدوجا
- (د) لا شيء مما سبق

من خلال البرنامج التالي اجب عن الاسئلة

```
Private Sub Check1_Click ()  
If Check1.Value=1 Then  
Text1.Fontbold=True  
Text2.Fontitalic=True  
Text3.Fontunderline=True  
End If
```

## End Sub

45 اذا كانت قيمة VALUE لصندوق التفحص CHECK1 هي TRUE فان

- (ا) النص في صندوق النص TEXT1 يصبح غامق
- (ب) النص في صندوق النص TEXT2 يصبح مائل
- (ج) النص في صندوق النص TEXT3 يصبح تحته خط
- (د) جميع الاجابات صحيحة

46 طلق على ازرار الخيارات اسم ازرار الراديو لانه

- (ا) عند تأشير احد الخيارات تصبح قيمة VALUE له TRUE
- (ب) عند تأشير احد الخيارات يكون على شكا دائرة بداخلها دائرة سوداء
- (ج) عند تأشير احد الخيارات يلغي تأشير الازرار الاخرى
- (د) جميع الاجابات صحيحة

46 يستخدم الFRAME في تجميع اكثر من

- (ا) النماذج
- (ب) صناديق التحقق
- (ج) العناصر المرتبطة منطقيا
- (د) جميع الاجابات صحيحة

48 الخاصية BACKCOLOR تستخدم لتغيير

- (ا) خلفية الاطار
- (ب) لون اسم الاطار
- (ج) لجعل الاطار ظاهرا
- (د) جميع الاجابات صحيحة

49 تستخدم صناديق التحقق عندما نرغب في

- (ا) خيار واحد فقط
- (ب) خيارين
- (ج) عدة خيارات



(د) جميع الاجابات صحيحة

50 اهم خاصية فى صندوق التحقق هو VALUE ويستخدم

(ا) لتحريك الصندوق

(ب) لالغاء الصندوق

(ج) لتأشير الصندوق

(د) جميع الاجابات خاطئة

51 لاضافة صورة للصندوق عند اختياره نستخدم الخاصية

(ا) DOWNPICTURE

(ب) CAPTION

(ج) PICTURE

(د) جميع الاجابات صحيحة

52 شبه ازرار الخيارات ازرار الراديو لانها

(ا) سريعة الاستخدام

(ب) تأشير احدها يلغي الاخر

(ج) كثيرة الاستخدام

(د) جميع الاجابات صحيحة

53 تأخذ خاصية VALUE ازرار الخيارات القيمتين

(ا) 1- 0

(ب) YES - NO

(ج) TRUE - FALSE

(د) جميع الاجابات خاطئة

54 لإضافة عنصر لصندوق القائمة نستخدم الخاصية

(ا) ADDITEM

(ب) INSERTITEM

APPENDITEM (ج)

(د) جميع الاجابات صحيحة

55 القائمة المنسدلة تجمع بين

(ا) القائمة وصندوق التحقق

(ب) القائمة وصندوق النص

(ج) القائمة وزر الامر

(د) جميع الاجابات خاطئة

56 الخاصية DROPDOWNCOMBO تجعل الصندوق المركب

(ا) يظهر سهم السرد لاسفل ويسمح بالتغيير

(ب) يخفي سهم السرد و يسمح بالتغيير

(ج) يظهر سهم السرد و لايسمح بالتغيير

(د) جميع الاجابات صحيحة

#### اسئلة المزوجة

عرض قائمة منسدلة عنصر عنصر	(ا)	TEXT BOX . 1
ادخال او عرض نص قابل للتغيير بالنقر عليه	(ب)	COMBO BOX . 2
كتابة عنوان	(ج)	LIST BOX . 3
عرض قائمة خيارات دفعة واحدة	(د)	LABEL . 4

الزر VIEW FORM	(ا)	PRINT X . 5
مع نظام WINDOWS	(ب)	6. يستخدم لتحديد اسم الاداة في شفرة البرنامج
الخاصية NAME	(ج)	7. تعمل لغة بييسك المرئي
طباعة قيمة المتغير X	(د)	8. الذي يمكننا من الاطلاع على نموذج المشروع و التعديل فيه

LIST1.ADDITEM "LIBYA",3	(ا)	9. العنصر الرابع هو المحدد من القائمة
LIST1.REMOVEITEM (3)	(ب)	10. الغاء جميع عناصر القائمة

LIST1.LISTINDEX=3	(ج)	11. حذف العنصر الرابع من القائمة
LIST1.CLEAR	(د)	12. اضافة العنصر الرابع للقائمة