

تشغيل ملف صوتي من الملف raw مع استخدام SeekBar

بسم الله الرحمن الرحيم

امم.. في البداية الوقت لدي ضيق, كنت أريد ان أعطي دروساً أقوى .. ولكن من أجل الوقت سوف أعطي درساً صغيراً ولكنه مميز لدى البعض, وكما هو واضح بالعنوان, كيفية تشغيل ملف صوتي (mp3) مع استخدام السيك بار ..

•لمعرفة الصيغ التي تدعمها اندرويد في الوسائط, يمكنك معرفتها بالنقر على : [سيحانك يا](#)

رب

في البداية, ننشأ تطبيق جديد (لمعرفة كيفية إنشاء تطبيق جديد [اضغط هنا](#)) من ثم من على الملفات ننشأ مجلد جديد بإسم raw بداخل المجلد res. فمجلد raw هو الذي نضع فيه الملفات الصوتية كما ذكرنا [سابقاً](#) 1.

تستطيع إنشاء الملف بالضغط على مجلد res بالزر الأيمن واختر new ثم Directory. تظهر لك نافذة صغيرة لكتابة اسم المجلد الذي تريده واكتب داخله ما اتفقنا عليه raw.

ثم ضع داخل مجلد raw الملف الصوتي الذي تريده .. ولكن التزم بان يكون اسم الملف الصوتي بالأحرف الصغيرة الانجليزية.

مثلاً انا قمت بتسميته : **androdyaudio.mp3**

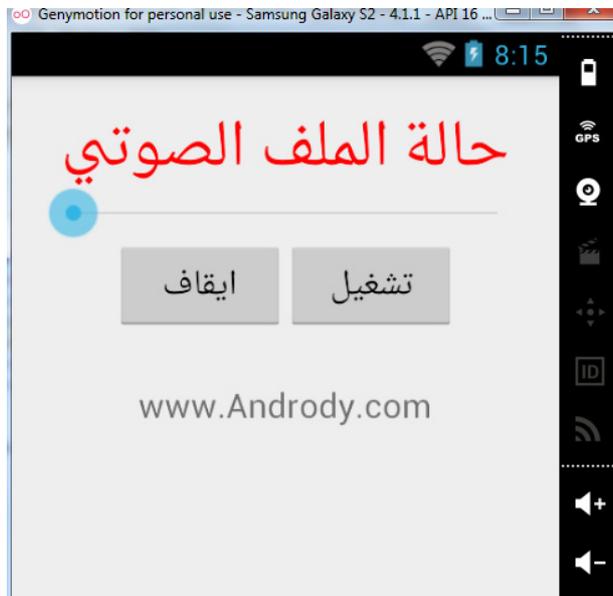
الآن نفتح الواجهة الاولى للتطبيق activity_main.xml (حسب الاسم الذي قمت بتسميته انت) .. بعد ذلك نقوم بوضع ادوات فيها .. نضع اداة السيك بار + 2 ازرار + نص .. طبعا غير مجبورين بهذه المعطيات ولكن هذه التي سوف نطبق عليها درسنا .. قم بوضعها كما يناسبك .. ولكن في درسنا :

•سيك بار يتتبع قراءة الملف الصوتي.

•زرين واحد للتشغيل والآخر للايقاف المؤقت.

•نص حالة الملف الصوتي.

قم بتنسيقها كما يناسبك .. بالنسبة لي انتهيت من وضعها بالشكل التالي :



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:layout_margin="20dp">

    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <TextView
            android:id="@+id/text_shown"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="حالة الملف الصوتي"
            android:textSize="50px"
            android:textColor="#ff0000"
            android:layout_gravity="center_horizontal" />

        <SeekBar
            android:id="@+id/seekbar"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content" />
    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:orientation="horizontal"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center_horizontal">

        <Button
            android:id="@+id/pause_but"
            android:layout_width="150px"
            android:layout_height="80px"
            android:text="اليقاف" />

        <Button
            android:id="@+id/play_but"
            android:layout_width="150px"
            android:layout_height="80px"
            android:text="تشغيل" />
    </LinearLayout>

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="www.Andrody.com"
        android:textSize="20dp"
        android:layout_margin="30dp"
        android:layout_gravity="center_horizontal" />
</LinearLayout>
```

تم نشر التدوينة 2015-2-17 بواسطة <http://www.andrody.com> في موقع اندرويدي

في الكود .. أهم ما يجب فعله إعطاء id لكل المطلوب برمجته .. وقد قمت بوضع المعرفات كالتالي :

- نص حالة الملف الصوتي = text_shown
- السيك بار = seekbar
- زر التشغيل = play_but
- زر الايقاف المؤقت = pause_but

[divider]

والآن نبدء بالجزء البرمجي ..

الجزء البرمجي طويل ولكن أراه سهل لذلك سوف أضعه هنا مع شرح بعض النقاط ..

في البداية الكلاسات المستخدم في التطبيق :

- .MediaPlayer class
- .Handler class
- .Runnable class

لكل منها شرح مفصل .. تستطيع البحث عنها والمعرفة أكثر حولها .

الكود البرمجي بملف الجافا الرئيسي لتطبيقنا **MainActivity.java** :

```
package com.andrody.first_app;

import android.app.Activity;
import android.media.MediaPlayer;
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.SeekBar;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {
    // تعريف ما لدينا من المتغيرات
    SeekBar seek_bar;
    Button play_button, pause_button;
    MediaPlayer player;
    TextView text_shown;
    Handler seekHandler = new Handler();
    // الالة الرئيسية اون كريت
    @Override public void onCreate(Bundle savedInstanceState){
        super.onCreate(savedInstanceState);
        // الارتباط الالكفتي بملف الليوت الرئيسية
        setContentView(R.layout.activity_main);

        getInit();
        seekUpdation();
    } // The getInit() method
    public void getInit() {
        // ربط المتغيرات بالكائنات في ملف xml
        seek_bar = (SeekBar) findViewById(R.id.seekbar);
        play_button = (Button) findViewById(R.id.play_but);
        pause_button = (Button) findViewById(R.id.pause_but);
    }
}
```

```
text_shown = (TextView) findViewById(R.id.text_shown);
play_button.setOnClickListener(this);
pause_button.setOnClickListener(this);
// اسم الملف الصوتي الذي وضعها في مجلد
player = MediaPlayer.create(this, R.raw.androdyaudio);
// ست ماكس هي تحدد قدر استطالة السيك بار ومحدد طول الملف الصوتي الذي حدناه
seek_bar.setMax(player.getDuration());
}
// The run() method /
Runnable run = new Runnable() {
@Override public void run() {
seekUpdation();
}
};
public void seekUpdation() {
// عند تعيين شريط المعالجة لتشغيل
seek_bar.setProgress(player.getCurrentPosition());
// امم مدق معينة وقدرها 1 ثانية للتحديث بعد الضغط على الزر
seekHandler.postDelayed(run, 1000);
}
@Override public void onClick(View view) {
switch (view.getId()) {
// عند الضغط على زر تشغيل يتم قراءته
case R.id.play_but:
text_shown.setText("تم قراءته");
player.start();
break;
// عند الضغط على زر الايقاف يتغير نص الحالة الى تم الايقاف
case R.id.pause_but:
player.pause();
text_shown.setText("تم الايقاف");
}
}
}}
```



الشرح البسيط مجهود شخصي أرجوا أن اكون وفقت فيه .. واعتذر إن أخطئت في أحد النقاط لانني أستخدم الأكواد أكثر من التعمق بشرحها ومعرفة اصلها والجزء الذي مشتق منه .. إلخ والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته .. انتظرونا بالقرب الجديد (:)