بسم الله الرحمن الرحيم

لغة البرمجة جافا

Java Programming Language

الدرس العاشر :

تصميم الواجهات في جافا

GUI

1-كيفية إنشاء صف يرث من الصف JFrame

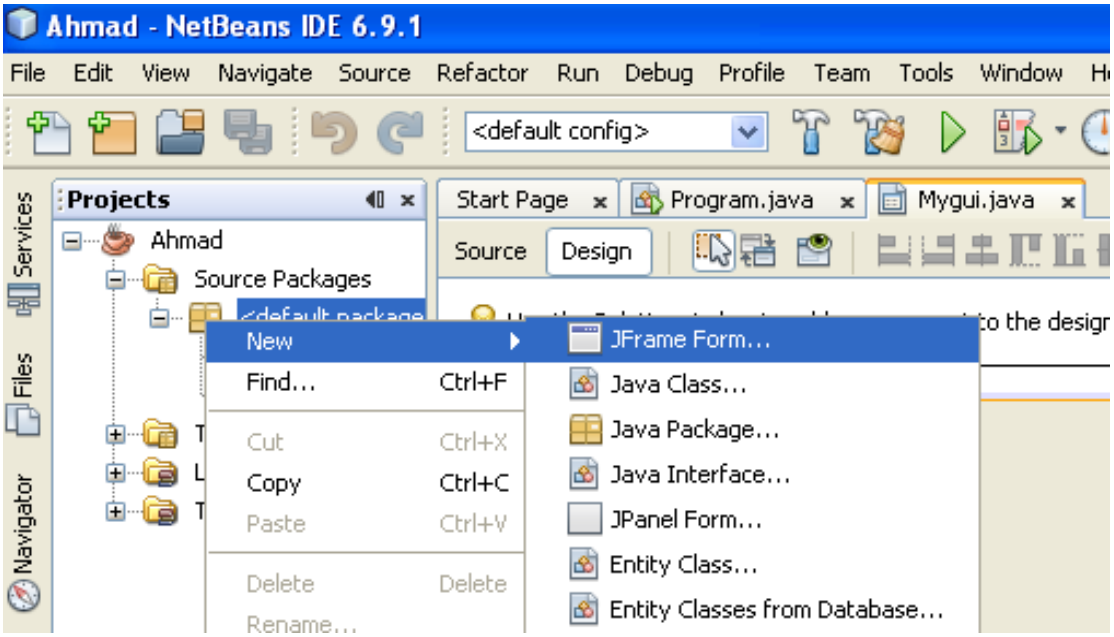
يمكننا أن نقول أنك الآن ستدخل إلى ميدان جديد من العمل و التعلم في جافا ، و هو ميدان تصميم الواجهات المرئية للمستخدم ، و هذا موضوع مهم جداً من الناحية العملية.

فمن المهم لك أن تكون ماهراً بالتصميم لأن قسماً كبيراً من تطبيقات جافا في هذه الأيام يكون خلفياً و قسماً كبيراً أخر يجري استخدامه للواجهة بالترافق مع الكود الذي ينفذ في خلفية البرنامج و لا يظهر للمستخدم .

-طريقة البدء بمشروع GUI في برنامج Netbeans :

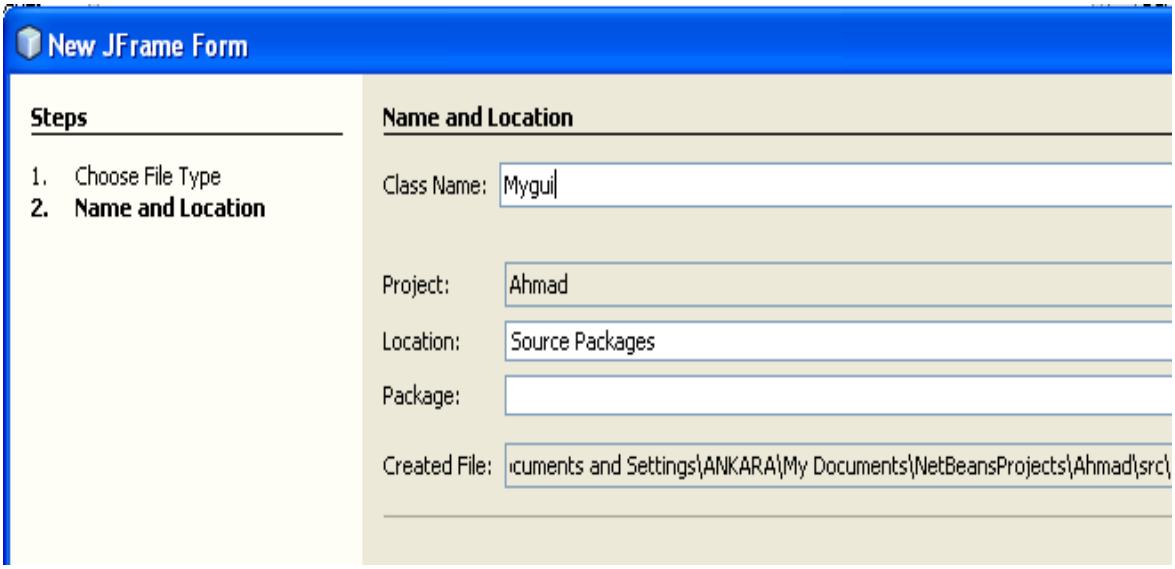
لنعد إلى مشروعنا الذي أنشأناه سوية في الدرس الأول و هو باسم Ahmad كما ذكرنا .

و المشروع هو حزمة تحتوي مجموعة من الصفوف ، لننشأ صف خاص للواجهة التي سنصممها.



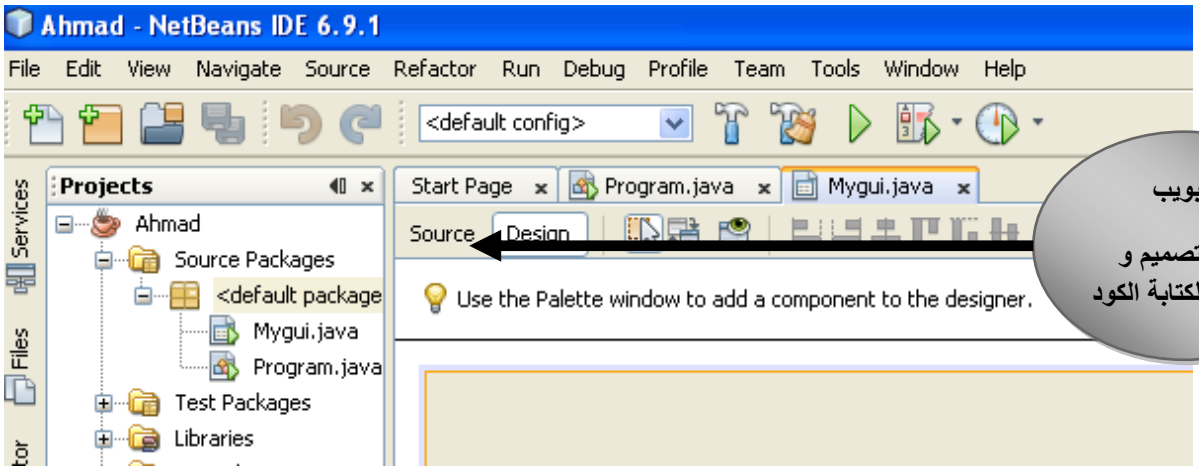
نضغط على الزر الأيمن للماوس فوق default packages في القائمة الجانبية projects الموجودة في أقصى يسار الشاشة و نأخذ الأمر New ثم الأمر JFrame Form

تظهر لنا النافذة التالية :



و كالعادة نقوم بتسمة الصف الجديد وليكن Mygui و هو اسم اختياري لا إجباري ، و كما علمت سابقاً أن اسم الصف دائماً يبدأ بحرف كبير في لغة جافا ، هذا الصف يرث من الصف JFrame الخاص بالإطارات.

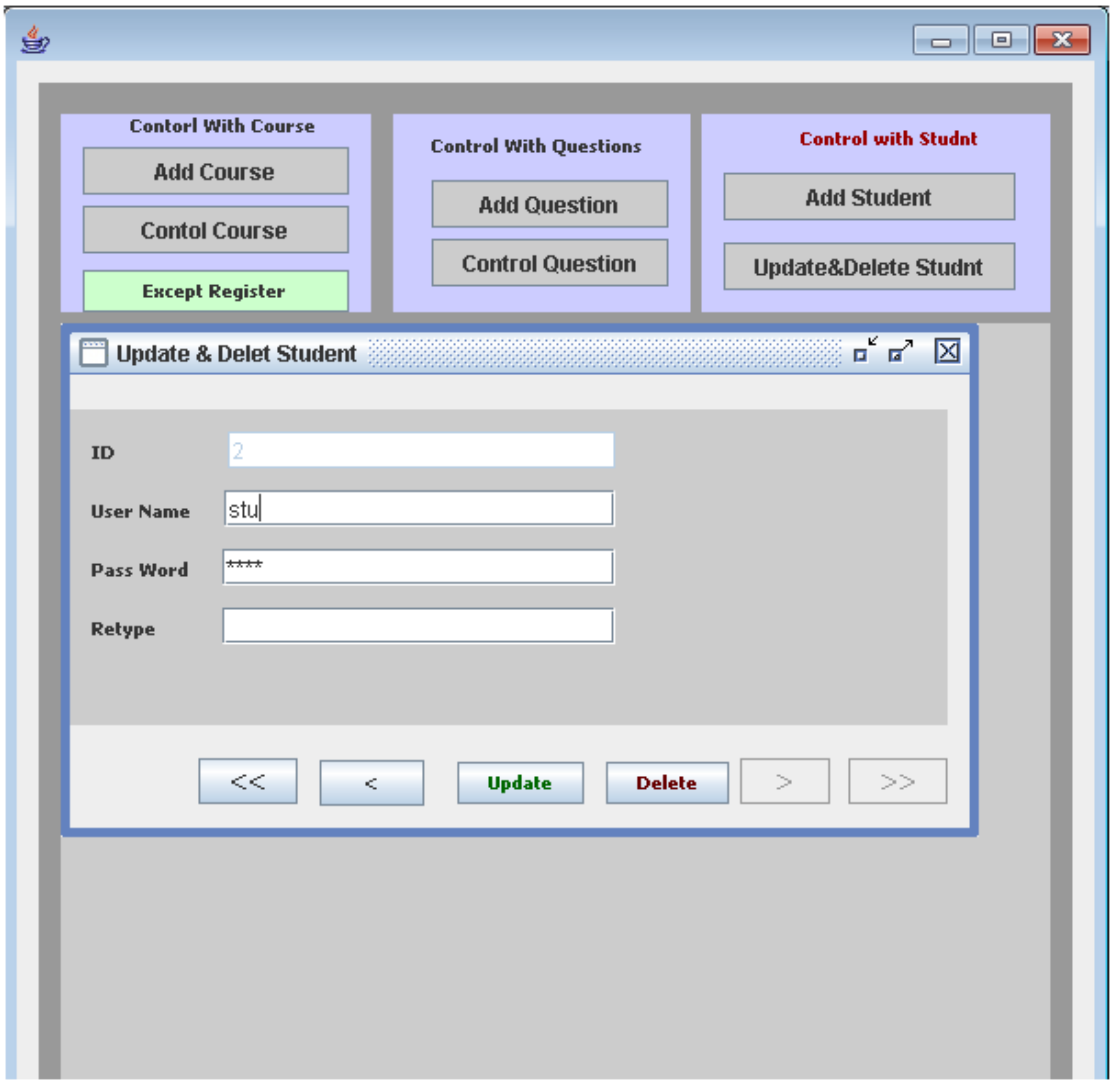
و الأن قد يصبح شكل نافذة البرنامج كالتالي :



نلاحظ وجود علامتي تبويب إحداهما Source و هي لكتابة أكواد تصميم الواجهات والأخرى Design و هي للبدء بالتصميم عن وضع العناصر مباشرة في النافذة المخصصة ، و سنتكلم عن الطريقتين في هذا الدرس ربما أو في الدروس القادمة إن شاء الله

لو إخترنا الأن علامة التبويب Design الخاصة بالتصميم المباشر (سحب و إفلات) دون كتابة أكواد نلاحظ عند إختيار هذه العلامة أن البرنامج أظهر لنا إطار فارغ ، في الحقيقة يتوجب عليك أنت أن تقوم بملئه بالعناصر (أزرار – مساحات لإدخال الأسماء و الأرقام – القوائم و غيرها ،أما عندما نريد تصميم الواجهات باستخدام الأكواد فقط فنختار البوابة Source .

مثلاً كهذا الشكل :



واجهة جميلة أليس كذلك ؟؟!!!!

في الدرس القادم سنتعرف على الأكواد الخاصة بالواجهات ، إن شاء الله

ساهم بنشر الكتاب ولك الأجر والثواب إن شاء الله

لا تنسوني من صالح دعائكم

تم بحمد الله