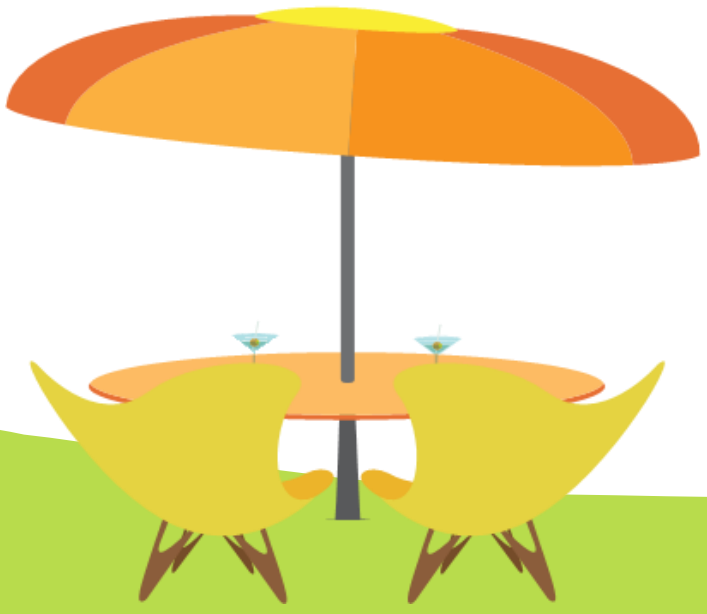
تعديل وقراءة رسورس ملف تنفيذي

تم من طرف مينو من الجزائر



بسم الله الرحمان الرحيم

اليوم حاولت الكتابة في ملف تنفيذي لاكن باءت كل محاولات بالفشل فقمت بالبحث حتى وجدت موضوع في موقع ميكروسفت

ووجدت بعض الدالات المساعدة والمفيدة في win32 api لا تحتاج الى علم ب pe_file

- اول خطوة

ماذا نريد ان تفعل الجواب بسيط نريد ان نبني ملف تنفيذي ونحفظه في الاعدادات

والمعلومات سرية 'مثلا برنامج يحتاج الى اسم وكلمة المرور للايمايل هل نقوم بارسال البرنامج مع ملف نصي '

لذلك وجب بناء برنامج يقوم بانتاج البرامج (ليس انتاج بالمعنى الحقيقي) بل هو استخراج لملف تطبيقي مدموج في برنامجك

وذلك في وجهة محددة وبعد ذلك نقوم بالتعديل بهذه الدوال المقدمة

- نظرة على البرنامج

الاستماع الى الرسورس ()

```
var
        hinstance: HMODULE;
begin
        hinstance := LoadLibraryEx(PChar('c:\the_file.exe'), 0, LOAD_LIBRARY_AS_DATAFILE);

        //HERE code with hinstance

        FreeLibrary(hinstance);
```

للتعديل او الاضافة او القرائة

Syntax

```
BOOL WINAPI UpdateResource(
  __in      HANDLE hUpdate,
  __in      LPCTSTR lpType,
  __in      LPCTSTR lpName,
  __in      WORD wLanguage,
  __in_opt  LPVOID lpData,
  __in      DWORD cbData
);
```

اذن الكود النهائي في البرنامج الصانع

للكتابة او للتحديث او للحذف

```
function WriteSettings (fn,x:string):Boolean;
var
hResource: Cardinal;
begin
Result := False;
If FileExists(fn) then begin
hResource := BeginUpdateResource(PChar(fn), False);//
if hResource <> 0 then
begin
if UpdateResource(hResource, RT_RCDATA, 'DZ',0, @x[1], Length(x)+1) then
Result := True;
// else
// Result := False;
EndUpdateResource(hResource, False);
end;
end
```

حيث ان fn مسار الملف الهدف

X البيانات (من نوع (string))

حيث يقوم بالبدا في تحديث الهدف ويحدث في السطر التالي

الاستخدام ()

```
if WriteSettings (StrPas(tempFolder)+'tmp.exe',sEdit1.Text+'##'+sEdit2.Text)then
```

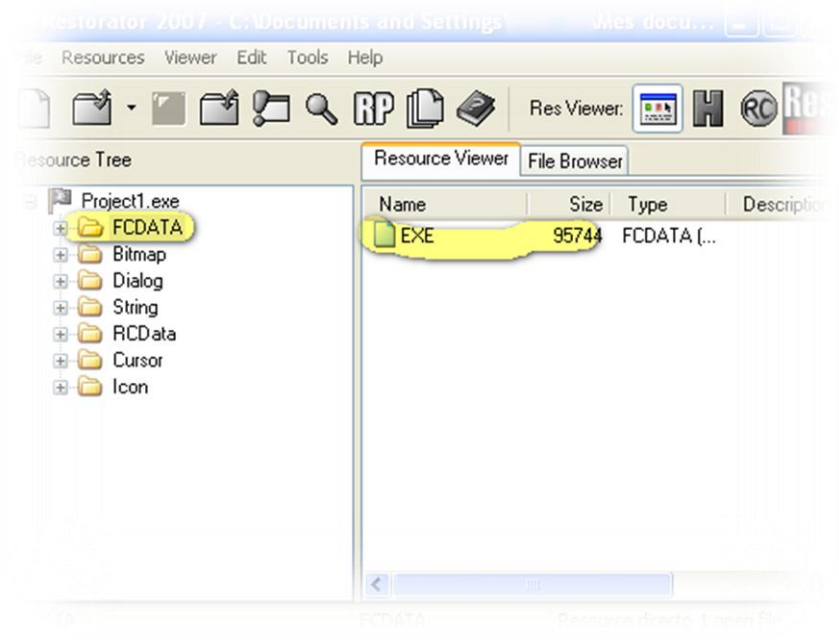
الان لنحاول قراءة البيانات هذا في البرنامج الهدف

```
    function qq(x:string):Integer;
  begin
    result:=Pos('##',x)
  end;
////////////////////////////////////
  function readx: string;
var
  ResourceLocation: HRSRC;
  ResourceSize: dword;
  ResourceHandle: THandle;
  ResourcePointer: pointer;
begin
  ResourceLocation := FindResource(hInstance, 'DZ', RT_RCDATA);
  ResourceSize := SizeofResource(hInstance, ResourceLocation);
  ResourceHandle := LoadResource(hInstance, ResourceLocation);
  ResourcePointer := LockResource(ResourceHandle);
  if ResourcePointer <> nil then
  begin
    SetLength(Result, ResourceSize - 1);
    CopyMemory(@Result[1], ResourcePointer, ResourceSize);
    FreeResource(ResourceHandle);
  end;
end;
الاستخدام
Send(Copy(readx,0,qq(readx)-1),Trim(Copy(readx,qq(readx)+2,Length(readx))));
```

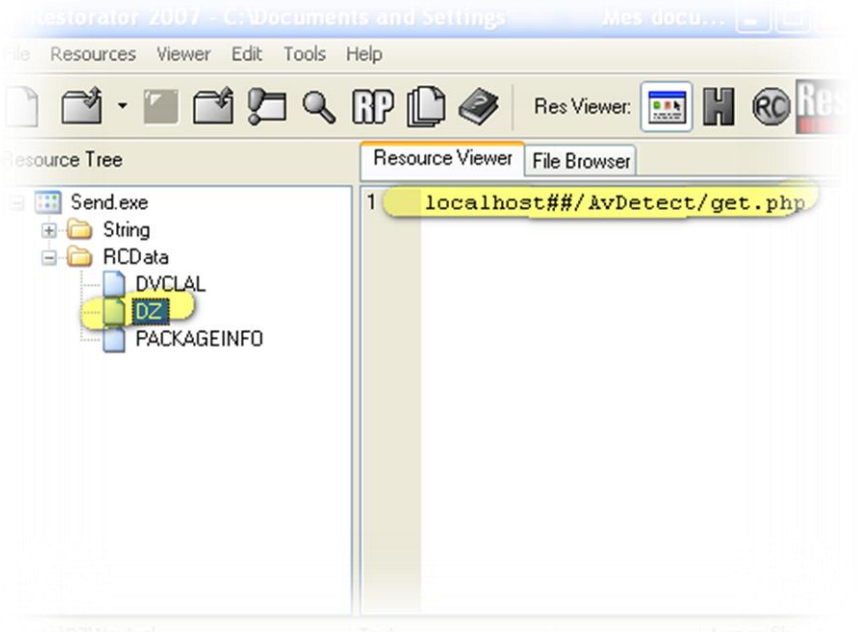
حيث ان الدالة qq تقوم بتقسيم الناتج حيث اننا نكتب هكذا (host##path)

وللقرائة علينا بتقسيم الناتج

- ✓ الصانع تم دمج البرنامج الهدف معه



- ✓ الملف الهدف



تم بحمد الله