

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

تتخاطر إلى أذهان كل مبرمج عدة أسئلة

كيف أصبح مبرمجا محترفا ؟

ما هي اللغة الأفضل و الأقوى ؟

ماذا يمكنني أن أنتج ؟

لما؟

كل هاته الأسئلة لها جواب هو تعلم

بفضل الله أقوم حاليا بإعداد دروس في لغة الباسكال بلغتنا الأم العربية حتى يكون الفهم جيد و البحث أوسع و رفع من قدرات متعلمينا بجعلهم يدرسون بلغة عربية

تقول لي لما الباسكال

أقول لك كان الهدف من تدريسه هو تعليم المنهجية البنوية التي تعتمد على بناء حل المسألة بتقسيمه إلى لبنات صغيرة

فكرة تأليني المتواضع هذا كانت من عند صديقي الذي سيتبنى أيضا دروسه في لغة السي قريبا

باختصار

حين تتقن لغة ما مهما كانت قوتها ستفعل الكثير و تنجز الأهم

بطاقة فنية :

بن عبد الله يوسف من الجزائر ولاية تيارت دائرة الرحوية

أدرس سنة ثانية إعلام الى LMD

اللغات التي أجيد التعامل معها هي

PASCAL, Delphi, c, c++, java, html, PHP, JavaScript, MySQL,...etc.

و إن شاء الله المزيد

بن عبد الله يوسف

و لا بد أنكم تعلمون أن زكاة العلم تعليمه
و إن شاء الله بقدراتي الضئيلة سأحاول وضع ما أمكن من شروحات و دروس و تمارين و
مناقشة حلول عبر هذا الموقع الذي صممته خصيصا ليحتضن هاته الدروس
و لا اطلب منكم سوى الدعاء لي و والداي و لنصرة الأمة اجمعها

ملخص اللغة :

ككل لغة للغة الباسكال حروف و كلمات و جمل و قواعد لتكوين الجمل المفيدة و النصوص
أو ما نسميه في علم البرمجة بالإجراءات و البرامج و التطبيقات و هي

حروف اللغة

A B C D

a b c d ...

الحركات الخاصة

, ; : < > ' () + - * / ,

الكلمات الخاصة

الثوابت const

False, true, maxint

الأنواع type

Intègre, real, boolean, char, text

الدوال fonctions

Abs, cos, exp, ln, ord, sin, sqr, sqrt, ...

الإجراءات procédures

Dispose, get, Read, readln, write, writeln, reset, rewrite

الكلمات الخاصة على المستوى القياسي

And, array, Begin, do, then, for, record, with, while, program,....

تحميل الترجمان

هناك عدة ترجمانات و هي كثيرة و متنوعة كل على حسب تفضيله و احتياجاته

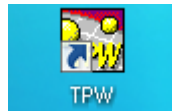
لذلك أنا سأختار في إلقاء الدروس الترجمان tpw

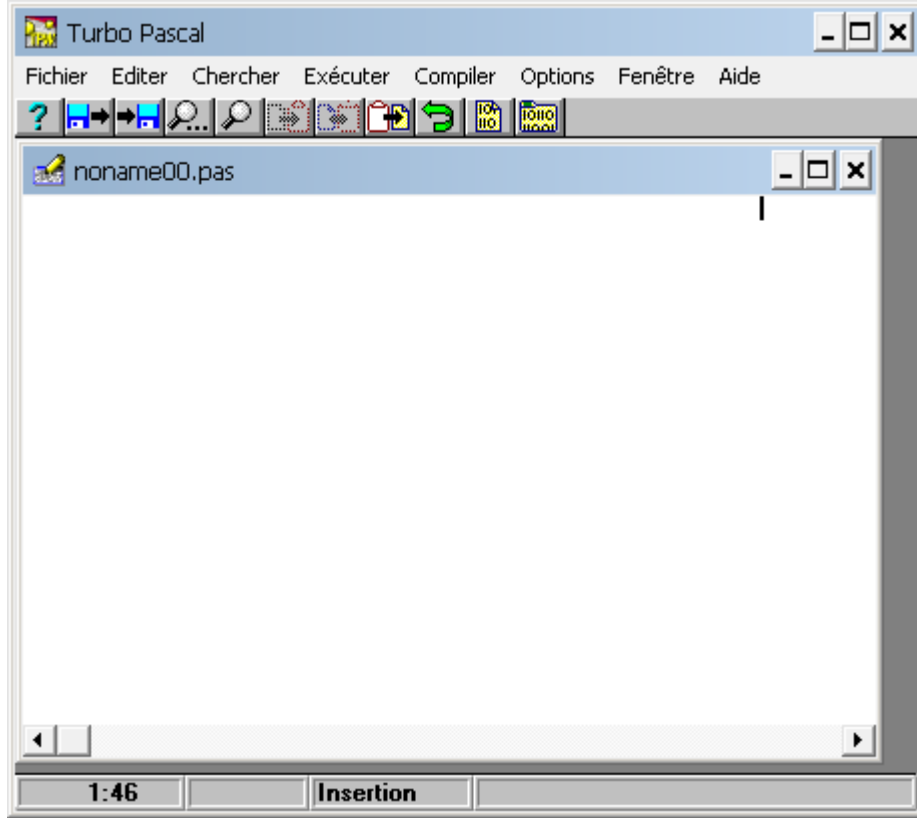
حمله من هنا

<ftp://ftp-developpez.com/pascal/turbo-pascal/tpw15-fr.zip>

أو

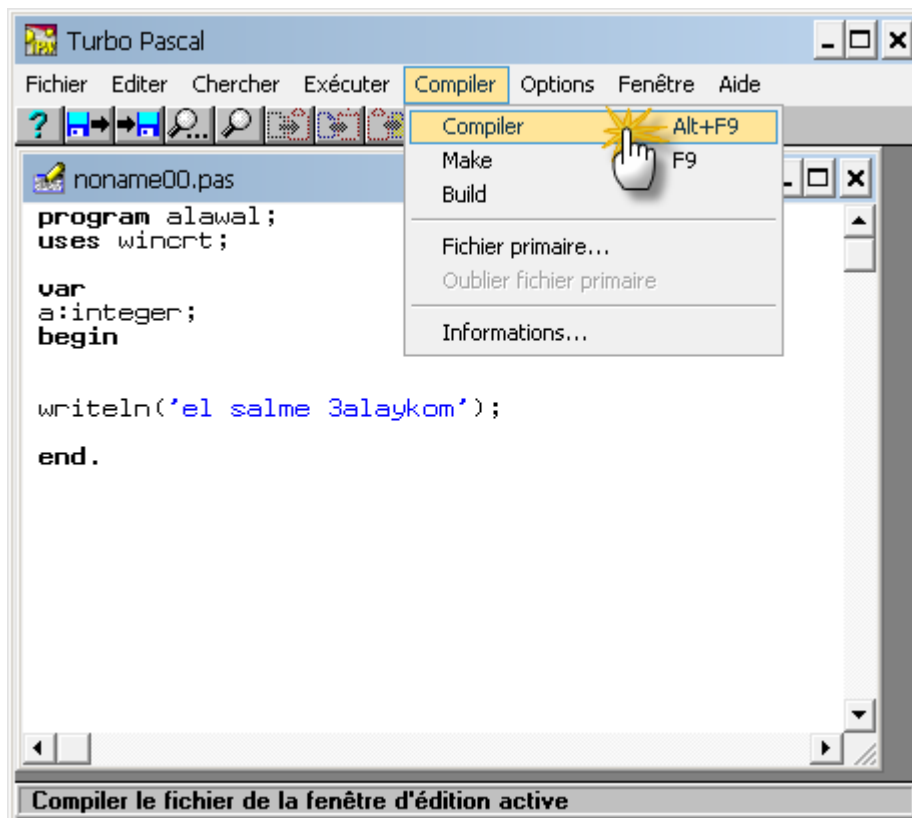
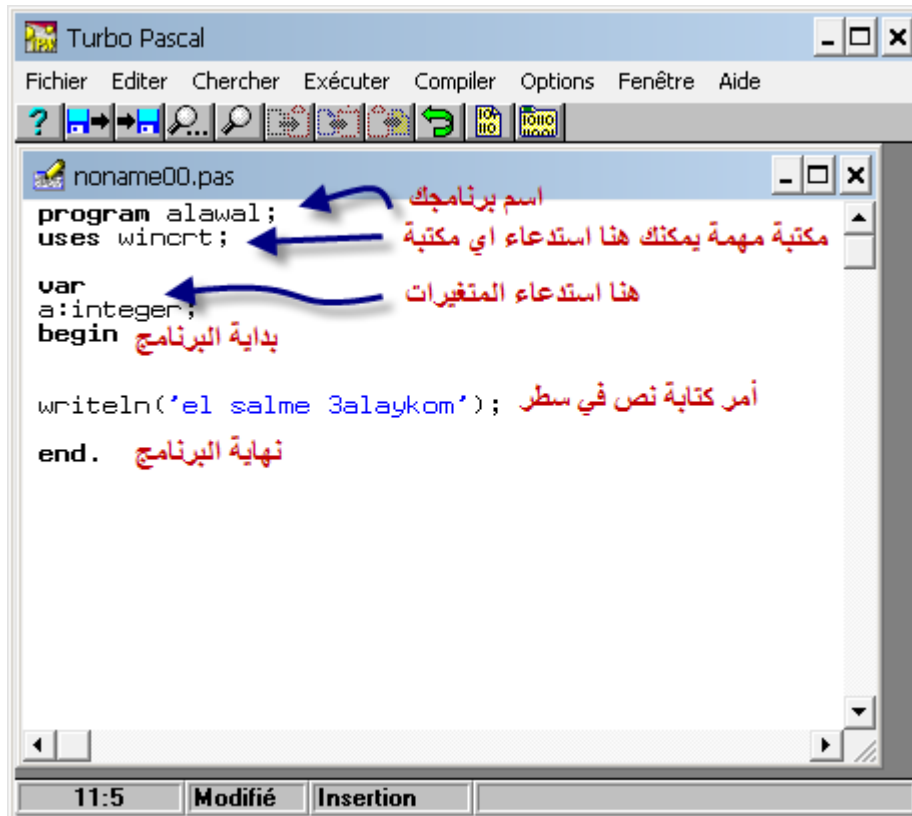
<ftp://ftp-developpez.com/pascal/turbo-pascal/tpw15-fr.zip>

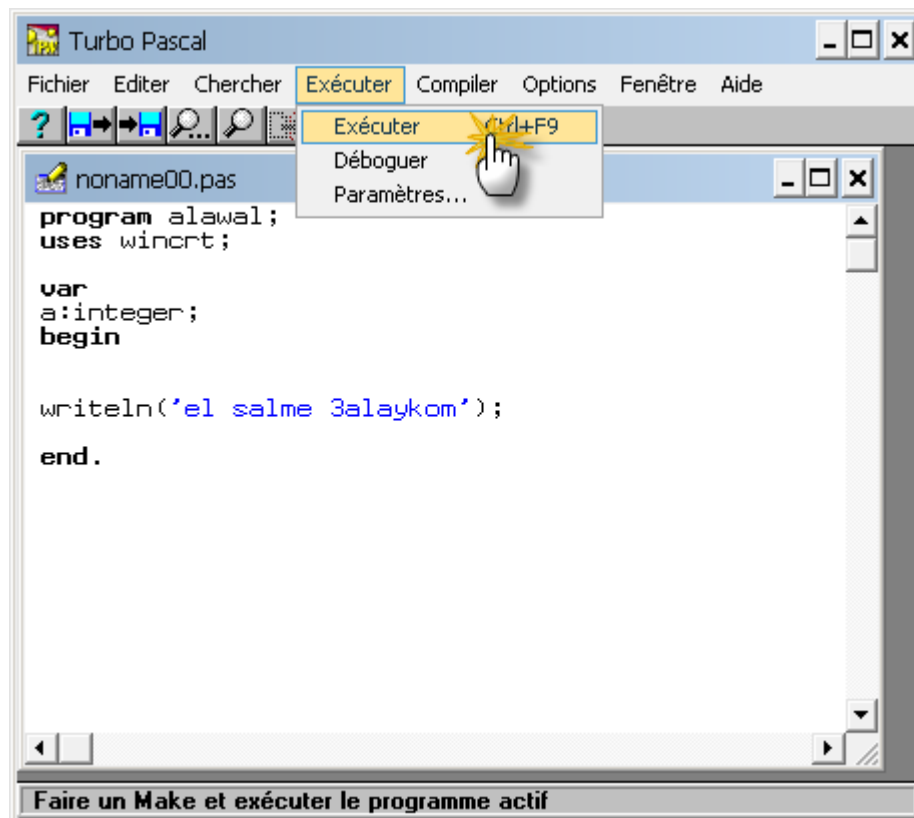
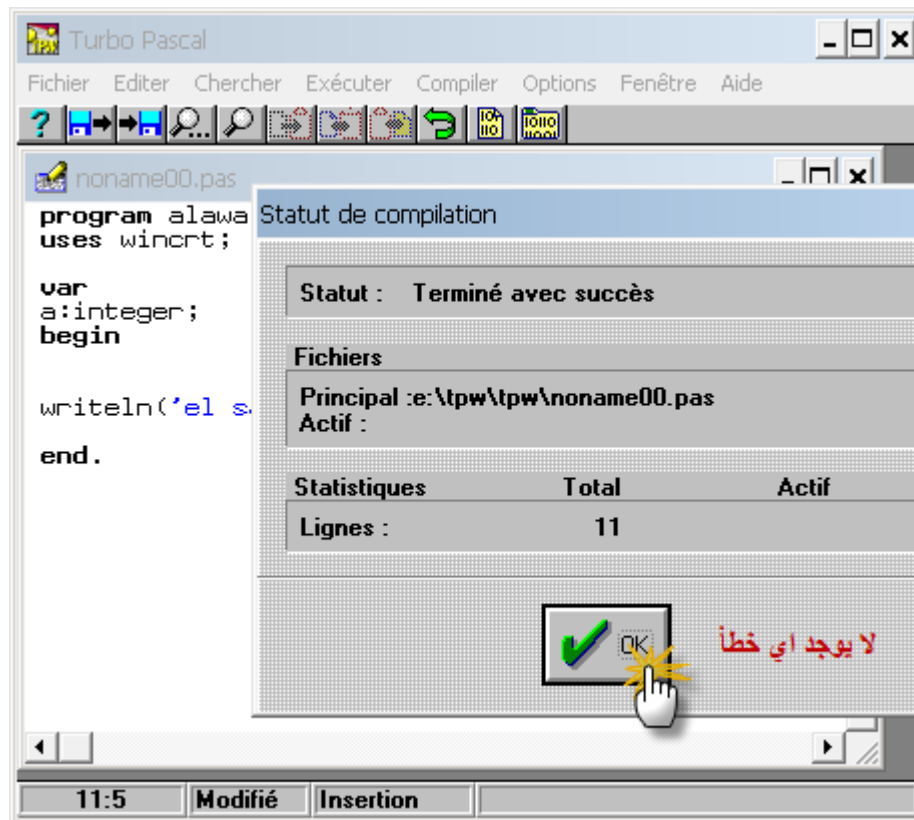


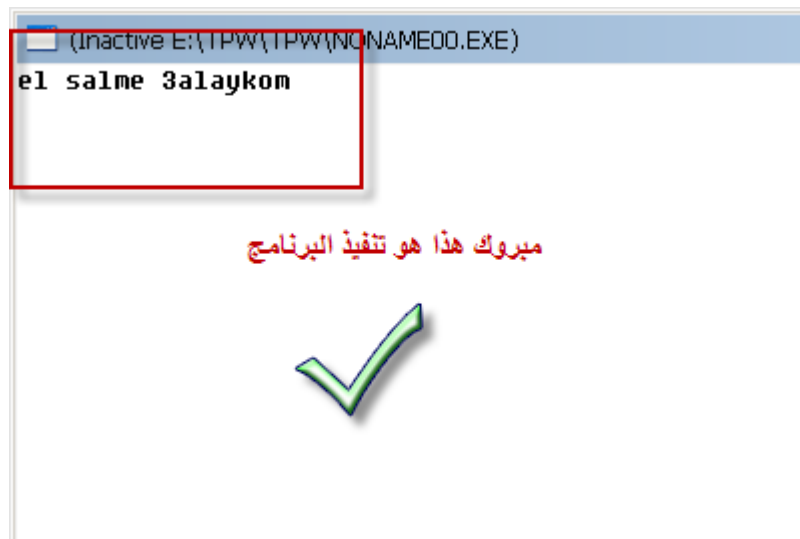


بناء برنامج :

ندخل للترجمان و نفتح صفحة جديدة و نكتب التالي







التمرين الأول :

جرب كتابة هذا البرنامج

```
Turbo Pascal
Fichier  Editer  Chercher  Exécuter  Compiler  Options  Fenêtre  Aide
?  [Run]  [Compile]  [Search]  [Help]  [Undo]  [Redo]  [Print]  [Exit]
e:\tpw\tpw\noname00.pas
program jam3;
uses wincrt;
var
a,b,c:integer;
begin
write('1er nb : ');
readln(a);
write('2eme nb : ');
readln(b);
c:=a+b;
writeln(' el majmo3 :',c);
end.
```

8:6 Modifié Insertion

سأشرح قليلا

سميت أولا البرنامج

استدعيت المكتبة المعتادة

بن عبد الله يوسف

في قسم المتغيرات أنشأت ثلاث متغيرات صحيحة

بدأت البرنامج

كتابة أمر إظهار نص محتواه يطلب من المستخدم إدخال أول عدد

ثم قمت بإصدار أمر قراءة العدد الأول ادخله المستخدم

و فعلت نفس الخطوة للعدد الثاني

ثم جعلت المتغير يأخذ مجموع القيمتين المدخلتين

ثم كتب أمر إظهار النتيجة

و انهيت برنامجي

التمرين الثاني :

حاول برمجة تطبيق يقوم بالضرب أو القسمة أو الطرح.

ملاحظة ضع إجابتك على هذا الرابط

<http://pascal.eb2a.com/index.php?h=rr.php>