

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

السَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ

في هذا الكتاب إن شاء الله سوف أقوم بشرح الأداة

## VolumeControl.OCX

هذه الأداة التي تقوم بالتحكم في مستوى الصوت وهي أداة مهمة خاصة لصناعة برامج الصوت و الفيديو.

### خطوات المشروع

1-نفتح مشروعاً جديداً

2- نضيف الأدوات التالية:

Microsoft multimedia control

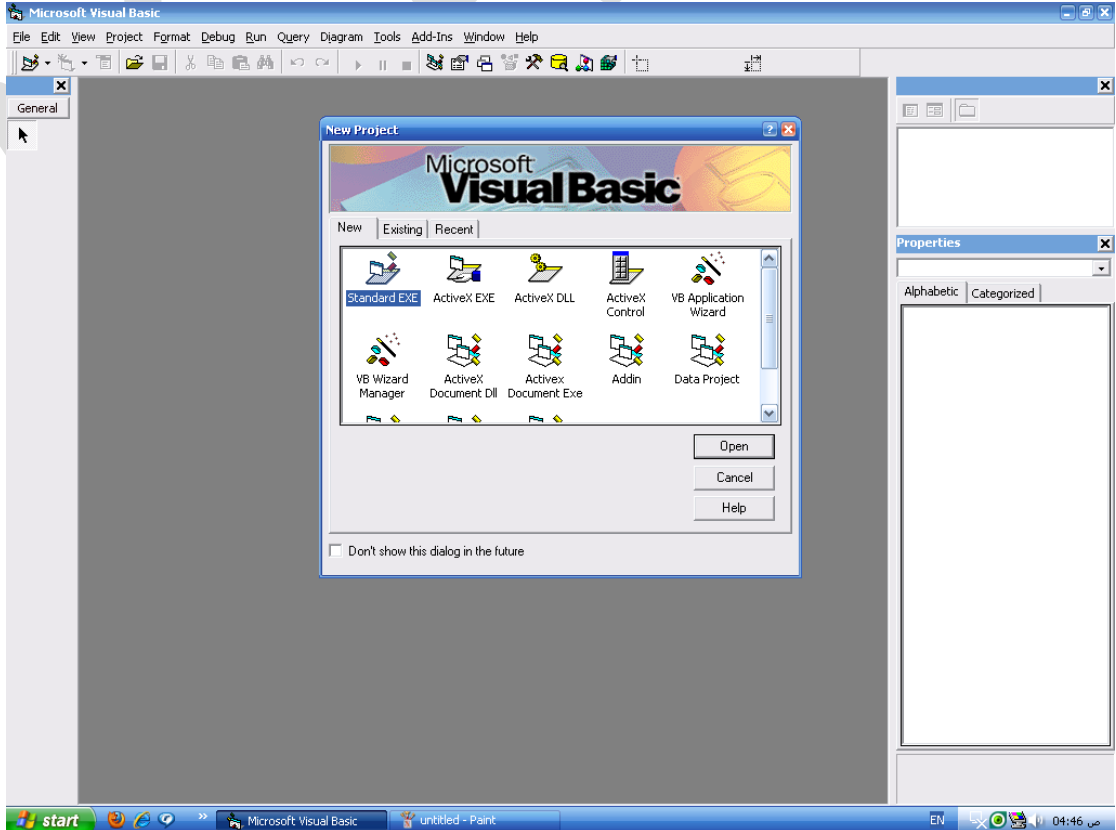
Microsoft common dialog control

Microsoft windows common controls 6.0

و الأداة الجديدة

Text box

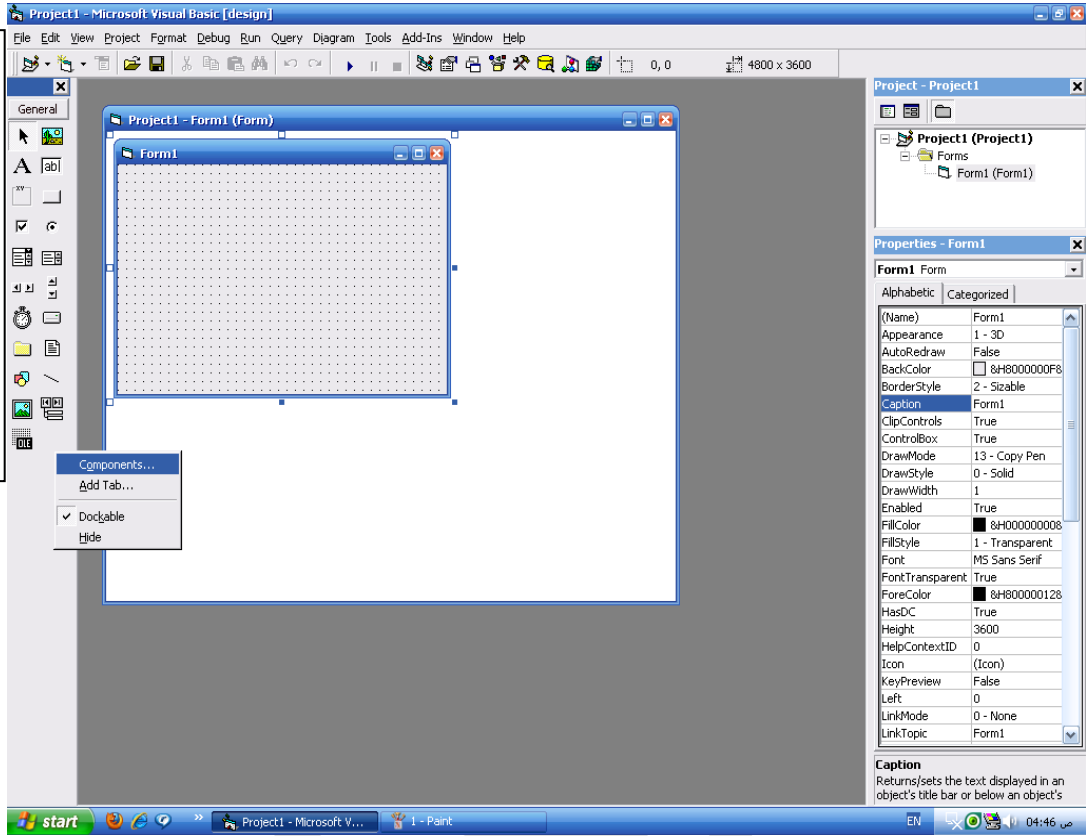
Command



نضغط كليك  
يمين على  
صندوق  
الأدوات ثم  
نختار

**Components**

و ذلك لإضافة  
أدوات جديدة



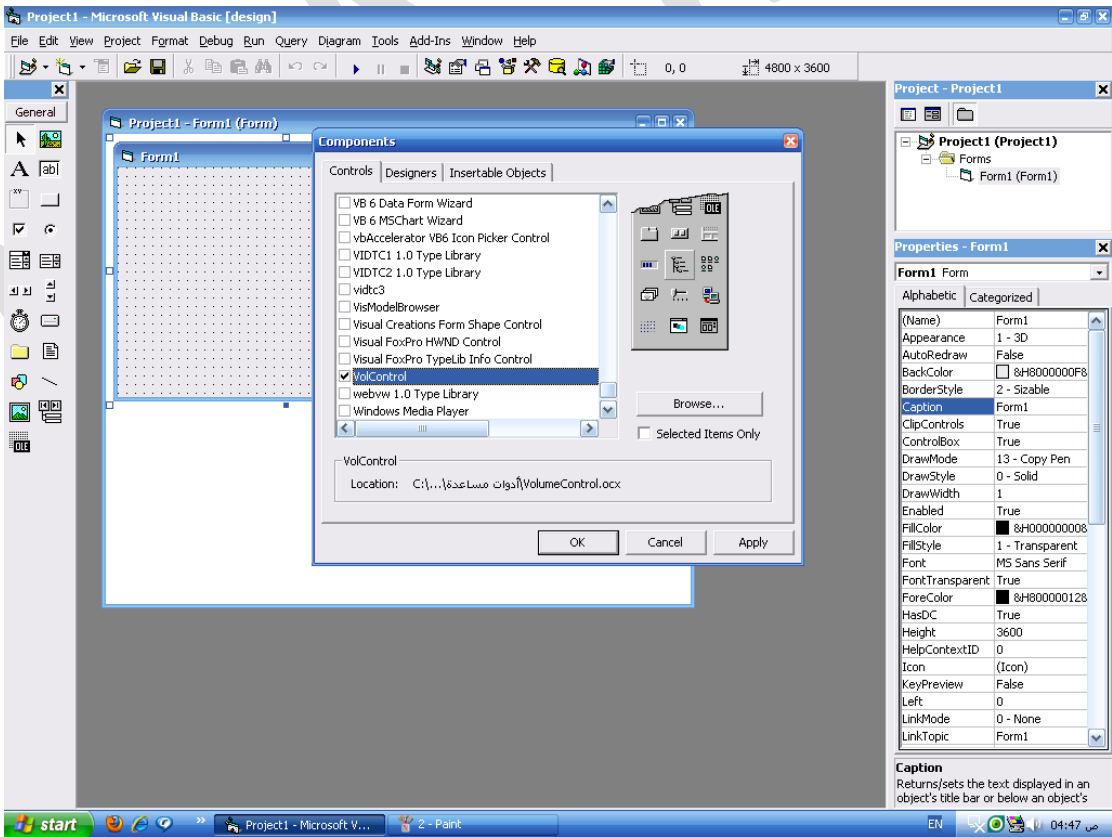
لإضافة الأداة  
الجديدة

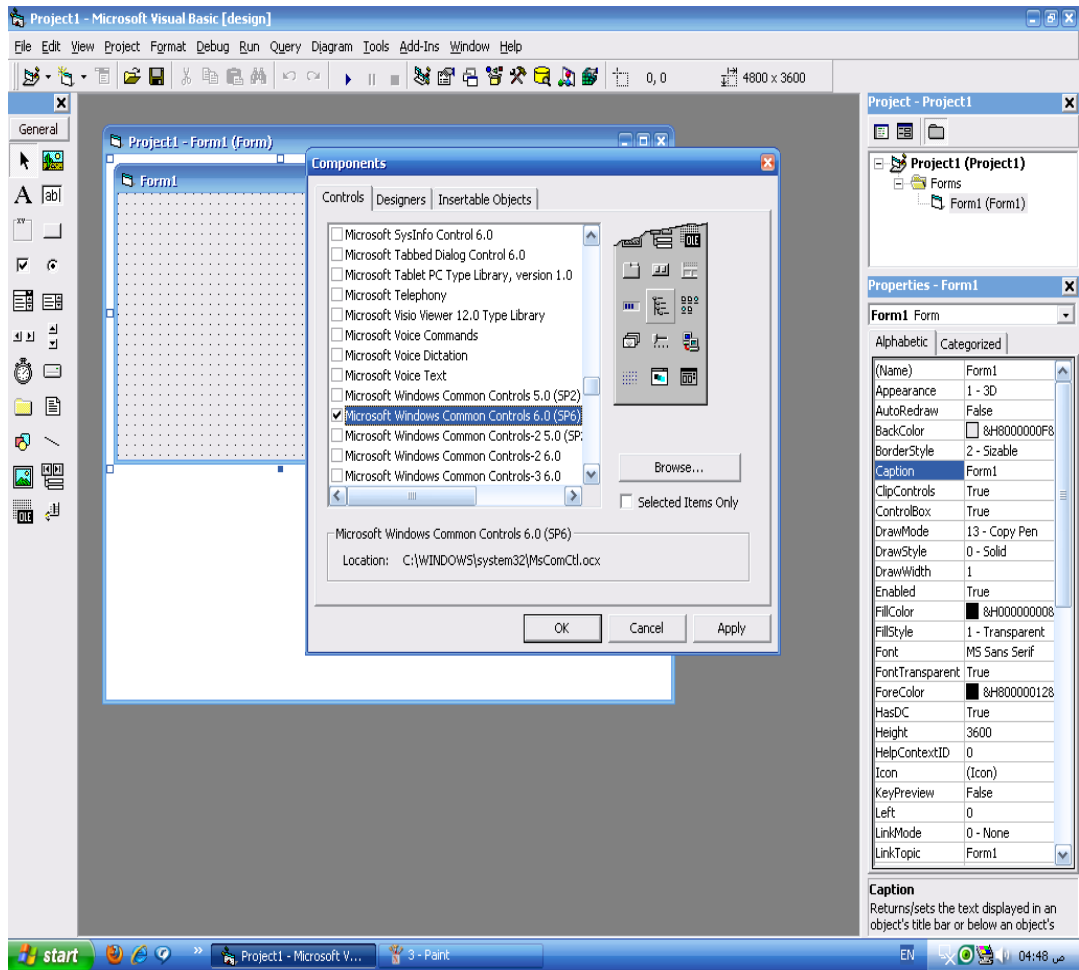
**Volume  
control**

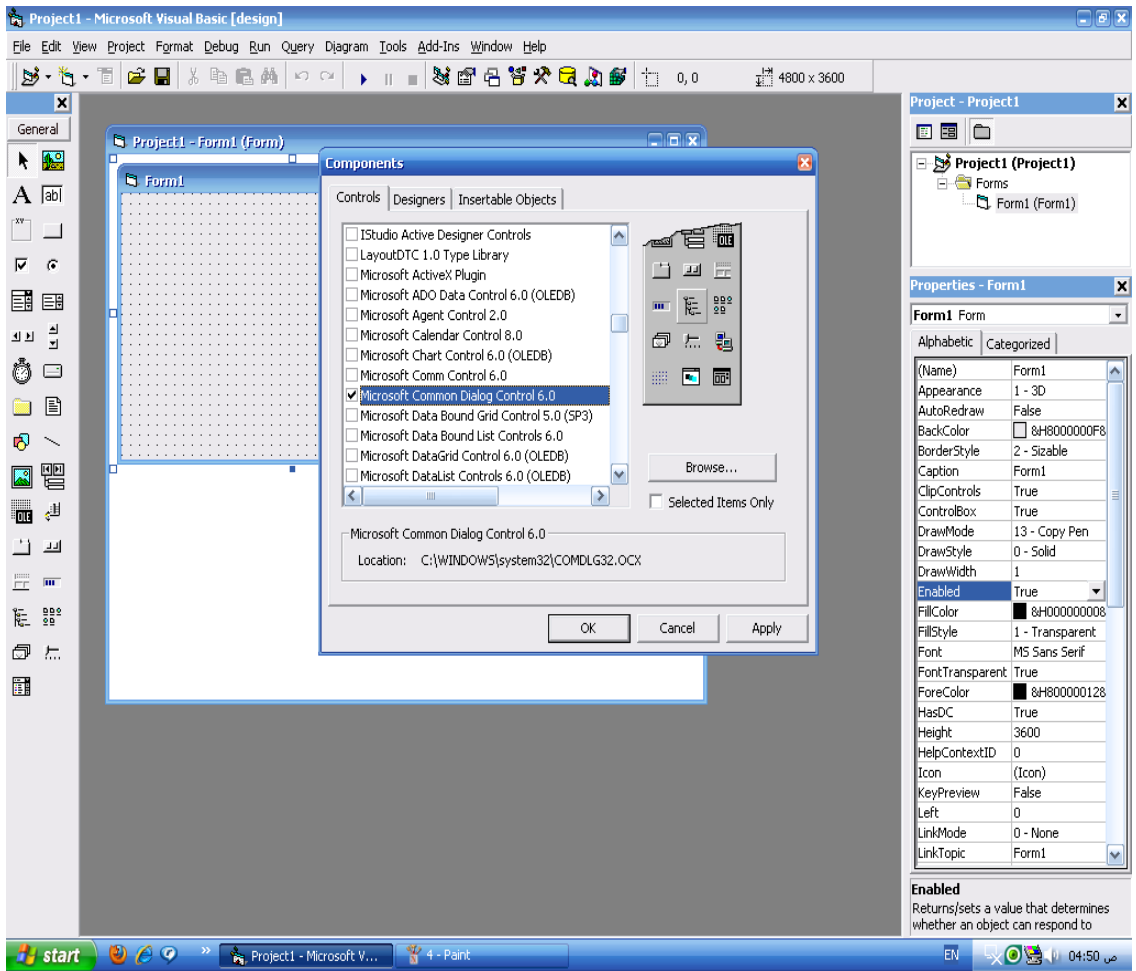
يجب أن  
تضغط على  
زر

**browse...**

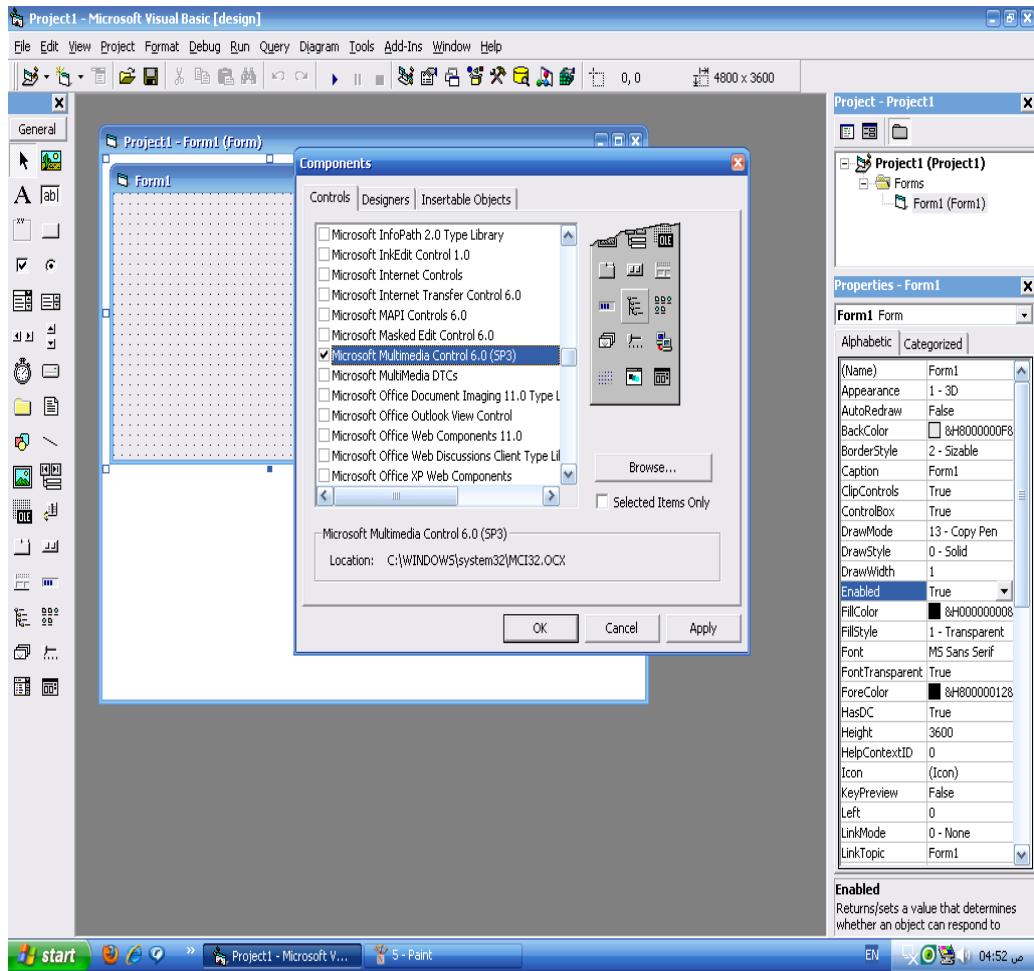
ثم نحدد مكاننا  
الأداة



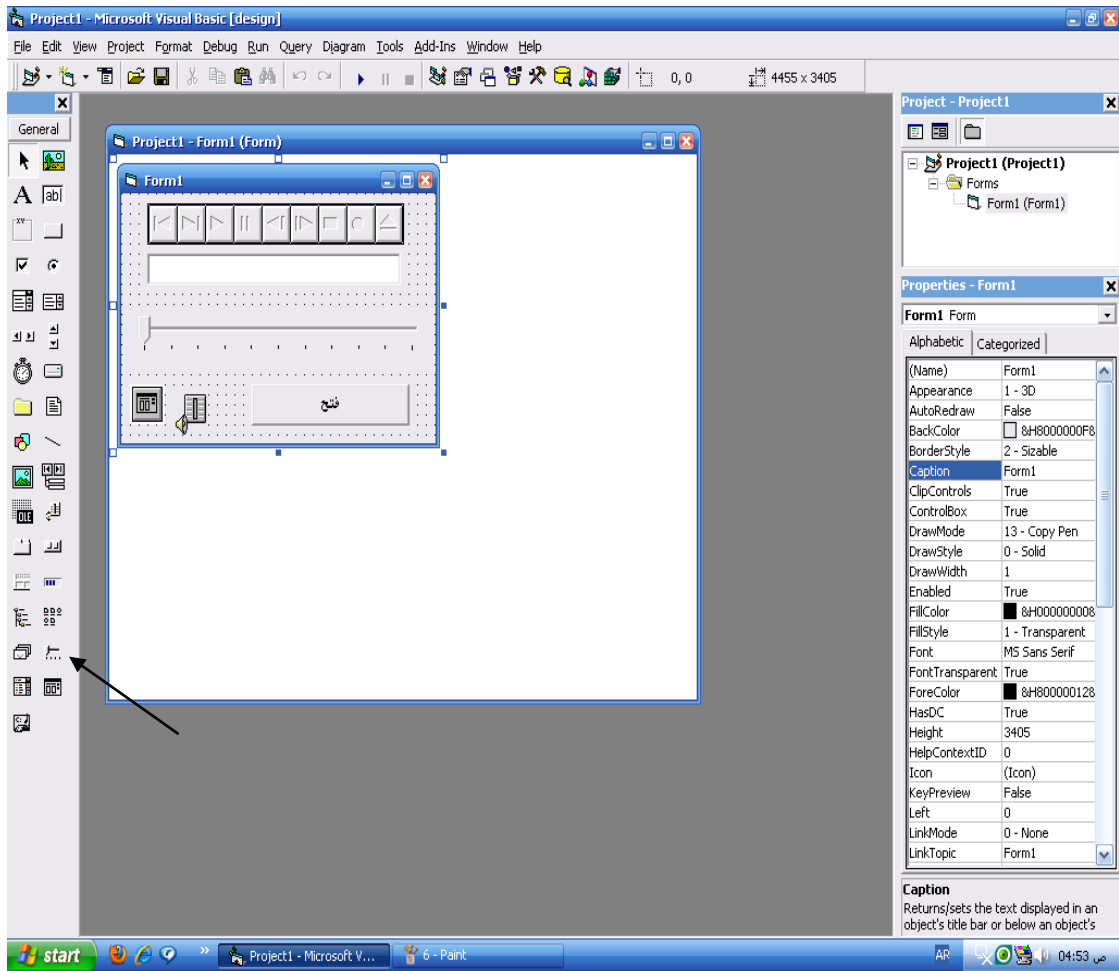




AGFA



AGFA



لكي نستعمل الأداة الجديدة يجب أن نستعمل أداة

## Slider

و ذلك لتحديد قيمة الصوت و تجدها بين مجموعة أدوات

## Microsoft windows common controls 6.0

نبدأ بكتابة الأكواد

Project1 - Microsoft Visual Basic [design]

File Edit View Project Format Debug Run Query Diagram Tools Add-Ins Window Help

Ln 9, Col 1

Project1 - Form1 (Form)

Project1 - Form1 (Code)

```
Private Sub Command1_Click()  
    CommonDialog1.Filter = "Mp3 Files|*.mp3"  
    CommonDialog1.ShowOpen  
    Text1.Text = CommonDialog1.FileName  
    MMControl1.FileName = Text1.Text  
    MMControl1.Command = "Open"  
    MMControl1.Command = "play"  
End Sub
```

Project - Project1

Project1 (Project1)

- Forms
- Form1 (Form1)

Properties - MMControl1

MMControl1 MMControl

Alphabetic Categorized

(About)	
(Custom)	
(Name)	MMControl1
AutoEnable	True
BackEnabled	False
BackVisible	True
BorderStyle	1 - mciFixedSingle
CausesValidation	True
DeviceType	
DragIcon	(None)
DragMode	0 - vbManual
EjectEnabled	False
EjectVisible	True
Enabled	True
FileName	
Frames	1
Height	495
HelpContextID	0
Index	
Left	360
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - mciDefault
NextEnabled	False
NextVisible	True
OLEDropMode	0 - mciOLEDropNo

(Name)  
Returns the name used in code to identify an object.

start Project1 - Microsoft V... 8 - Paint EN 04:57

AGH

Project1 - Microsoft Visual Basic [design]

File Edit View Project Format Debug Run Query Diagram Tools Add-Ins Window Help

Ln 9, Col 1

Project1 - Form1 (Form)

Project1 - Form1 (Code)

```
Slider1 Scroll
```

```
Private Sub Command1_Click()  
CommonDialog1.Filter = "Mp3 Files|*.mp3"  
CommonDialog1.ShowOpen  
Text1.Text = CommonDialog1.FileName  
MMControl1.FileName = Text1.Text  
MMControl1.Command = "Open"  
MMControl1.Command = "play"  
End Sub  
  
Private Sub Slider1_Scroll()  
Slider1.Min = 0  
Slider1.Max = 100  
VolumeControl1.Volume = Slider1.Value  
End Sub
```

Project - Project1

Project1 (Project1)

- Forms
- Form1 (Form1)

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic Categorized

(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	&H8000000F8
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	Form1
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1
Enabled	True
FillColor	&H000000008
FillStyle	1 - Transparent
Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True
ForeColor	&H800000128
HasDC	True
Height	3405
HelpContextID	0
Icon	(Icon)
KeyPreview	False
Left	0
LinkMode	0 - None
LinkTopic	Form1

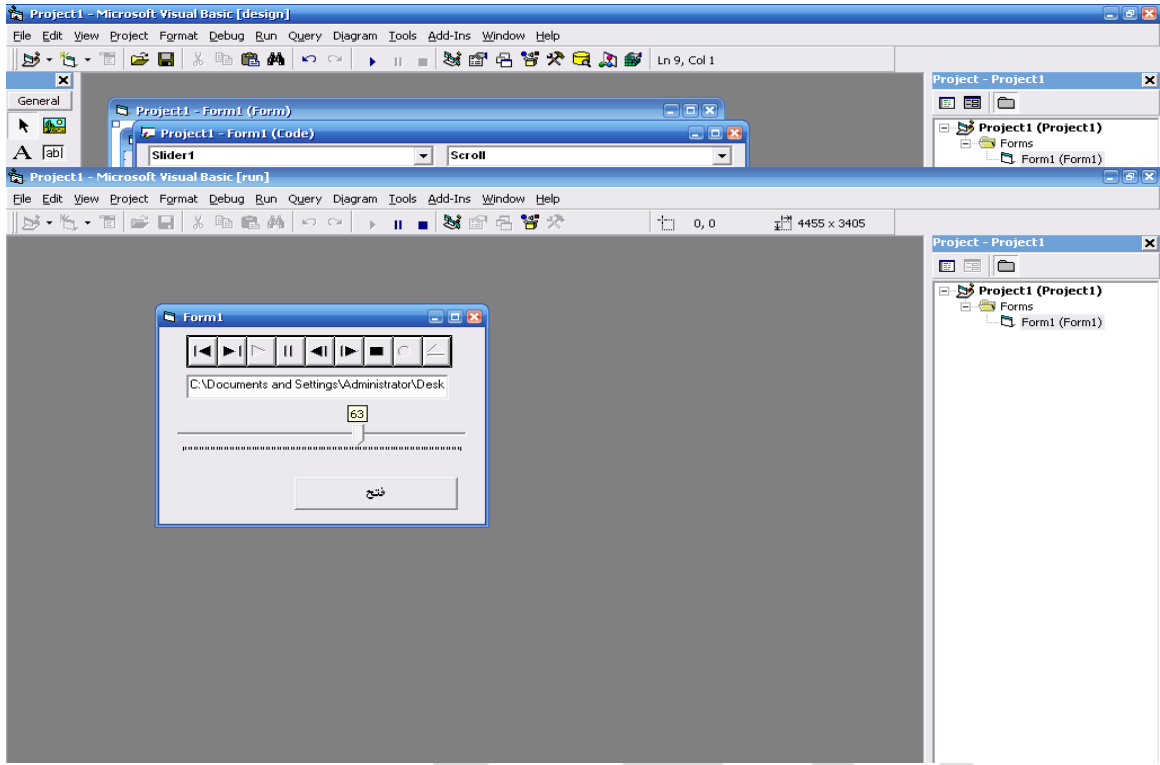
(Name)  
Returns the name used in code to identify an object.

start Project1 - Microsoft V... 8 - Paint EN 05:02

تم تجرب

AGH





## شرح الأكواد

في حدث الضغط على الزر

```

CommonDialog1.Filter = "Mp3 Files|*.mp3"
CommonDialog1.ShowDialog
Text1.Text = CommonDialog1.FileName
MMControl1.FileName = Text1.Text
MMControl1.Command = "Open"
MMControl1.Command = "play"

```

السطر الأول: نحدد نوع الملفات المراد تشغيلها  
السطر الثاني: إظهار نافذة "فتح" التي من خلالها نفتح الملفات  
السطر الثالث: قيمة صندوق النص=قيمة نافذة "فتح"  
السطر الرابع: الملف المراد تشغيله=قيمة صندوق النص  
السطر الخامس و السادس: لتشغيل ملف الصوت

في حدث تحريك  
**Slider**

```

Slider1.Min = 0
Slider1.Max=100
VolumeControl1.Volume = Slider1.Value

```

السطر الأول: أن أقل قيمة للسليدر هي 0

السطر الثاني: أن أعلى قيمة للسليدر هي 100  
السطر الثالث: الصوت = قيمة السليدر

أتمنى أن تكونوا قد استفدتوا  
أرجوا أن تعذروني إن وجد أي أخطاء

مع هذا الكتاب أرفقت  
مثال + الأداة

أخوكم  
محمد يوسف محمد

AGASHE

2013-2012