

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج الإماراتية



* للحصول على أوراق عمل لجميع الصفوف وجميع المواد اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف السادس اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/6>

* للحصول على جميع أوراق الصف السادس في مادة تصميم ولجميع الفصول, اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/6design>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف السادس في مادة تصميم الخاصة بـ الفصل الأول اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/6design1>

* لتحميل كتب جميع المواد في جميع الفصول للـ الصف السادس اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/grade6>

للتحدث إلى بوت المناهج على تلغرام: اضغط هنا

https://t.me/almanahj_bot

Pop Quiz 2

Circle the correct option for each question below:

Date _____

1. How are rules programmed in computer games?

- A Using conditions and actions
- B Using bits and bytes
- C Using storyboards

2. Which tiles do we use in Kodu to program rules?

- A Yes and No tiles
- B If and But tiles
- C When and Do tiles

3. Identify a technique for graphical design?

- A Pseudocode algorithm
- B Drawing/Sketching
- C Step-by-step instructions

4. Identify a technique for process (logical) design?

- A Step-by-step instructions
- B List of objects
- C Storyboarding

5. What should be done when creating (developing) a game to make sure it works as expected?

- A Planning and designing
- B Testing and debugging
- C Playing computer games

