

RESTITUER LES DONNES ESSENTIELLES D'UN TEXTE en respectant LA CHRONOLOGIE

Le maître NE LIT PAS le texte et NE DONNE AUCUNE explication.

Fiches n° 4 (a) et 4(b) :

Matériel nécessaire : 1 crayon - Fiches n° 4(a) et 4(b)

Déroulement :

- a) Distribuer la fiche 4(a).
- b) Dire : *“Lis l’histoire”*.
- c) Laisser 10 minutes.
- d) Distribuer la fiche 4(b) et dire : *“Un enfant a fait un résumé du texte que tu viens de lire. Entoure les numéros des phrases qui ne sont pas vraiment nécessaires pour comprendre l’histoire”*
- e) Laisser 5 minutes. Faire noter le nom sur la fiche et ramasser.

Correction : L'enfant doit entourer les numéros : 4 , 6 , 9 , 12

On comptera 1 point par bonne réponse, mais on enlèvera 1 point par mauvaise réponse.

Score maximum : 4 points - Score minimum : 0 (pas de note négative)

Fiches n° 5 (a) et 5(b) :

Matériel nécessaire : Fiches n° 5(a) et 5(b)

Déroulement : a) Faire passer l'épreuve individuellement.

- b) Donner la fiche n° 5(a) (texte uniquement) à l'élève.
- c) Dire : *“Lis l’histoire.”*
- d) Laisser le temps nécessaire.
- e) Dire : *“Dis-moi le plus simplement possible ce que raconte l’histoire.”*
- f) Le maître complète la fiche n° 5(b) (résultats) de l'élève.

Correction :

- **Identification des personnages** : les nommer au nombre de 2 : 1 point ; si 3 ou autre : 0 point.
- **La situation de départ** : le lion qui chasse et qui terrorise les animaux : 1 point.
- **Le marché** : un seul animal serait dévoré par jour et le lion ne chasse plus : 1 point.
- **Le stratagème** : faire croire qu'il existe un autre lion rival alors qu'il s'agit d'un piège : 2 points ; sinon 0 point.
- **La situation finale** : le lion se noie : 1 point.

Score maximum : 6 points.

Nom :

Restituer les données essentielles d'un texte
Fiche N°4 (a)

Lis le texte suivant

Un maître chat

A sa mort, un meunier ne laissa pour tous biens à ses trois enfants, que son moulin, son âne et son chat. Les partages furent donc rapidement faits. L'aîné eut le moulin, le second eut l'âne et le plus jeune n'eut que le chat.

Ce dernier ne pouvait se consoler d'avoir hérité un si pauvre lot :

- Mes frères, disait-il, pourront gagner leur vie honnêtement en se mettant ensemble ; pour moi, lorsque j'aurai mangé mon chat, et que je me serai fait des gants avec sa peau, il faudra que je meure de faim.

Le chat qui avait entendu ce discours sans le laisser paraître, lui dit d'un air posé et sérieux :

- Ne vous affligez point mon maître, vous n'avez qu'à me donner un sac et me faire faire une paire de bottes pour aller dans les broussailles et vous verrez que vous n'avez pas fait une si mauvaise affaire.

L'ayant vu faire tant de tours pour prendre rats et souris, le maître du chat lui donna ce que l'animal lui avait demandé, sans se faire beaucoup d'illusions.

Lorsque le chat eut ce qu'il avait demandé, il se botta bravement, il mit le sac à son cou et, tenant les cordons avec ses deux pattes de devant, s'en alla dans un champ où il y avait beaucoup de lapins. Il mit des carottes dans son sac, le posa à terre et s'allongea sur le sol comme s'il avait été mort. Il attendit ainsi qu'un jeune lapin étourdi vint se fourrer dedans pour manger ce qu'il y avait mis.

A peine fut-il couché, qu'un lapin peu rusé entra dans le sac. Le maître chat tira aussitôt sur les cordons, le prit et le tua sans miséricorde.

Tout fier, sa proie sur le dos, il s'en alla chez le roi et demanda à lui parler. On le fit monter à l'appartement de sa majesté. Il entra, fit une grande révérence au roi et lui dit :

- Voilà, sire, un lapin de garenne que Monsieur le Marquis de Carabas (c'était un nom qu'il venait de donner à son maître) m'a chargé de vous offrir.

- Dis à ton maître, répondit le roi, que je le remercie et qu'il me fait plaisir...

Nom :

Restituer les données essentielles d'un texte Fiche N°4 (b)
--

Entoure les numéros des phrases qui ne sont pas essentielles pour comprendre l'histoire.

1. A sa mort, un meunier ne laissa à ses trois enfants, que son moulin, son âne et son chat.
2. L'aîné eut le moulin, le second eut l'âne et le plus jeune n'eut que le chat.
3. Le chat qui entendit son maître se plaindre lui demanda une paire de bottes et un sac.
4. L'animal habitué aux ruses, attrapait facilement rats et souris.
5. Ayant obtenu ses bottes et son sac, le chat s'en alla dans un champ.
6. Le chat portait son sac à son cou.
7. Il mit des carottes dans son sac qu'il posa à terre et fit le mort.
8. Très vite un lapin entra dans le sac.
9. Ce lapin était peu rusé.
10. Le chat referma aussitôt le sac.
11. Le Chat Botté se rendit chez le roi et demanda à lui parler.
12. Il lui fit une grande révérence.
13. Il lui offrit le lapin de la part de son maître, le Marquis de Carabas.

Lis cette histoire

Le lion et le vieux lièvre

Il était une fois un lion très féroce qui vivait dans la brousse. Il terrorisait tous les animaux car il les dévorait les uns après les autres.

Jusqu'au jour où ceux qui restaient lui proposèrent une autre solution : le lion toujours affamé se contenterait d'un seul animal par jour. En retour, la victime se présenterait à lui tous les matins pour lui éviter d'aller à la chasse. Le lion accepta très volontiers ce marché.

Il en fut ainsi un certain temps. Puis, un jour, ce fut le tour du lièvre rusé. Il alla donc voir le lion de bon matin.

Il arriva essoufflé, l'air fatigué, épuisé.

“ Hou ! Qu'est-ce que j'ai couru ! Je viens d'être poursuivi par un lion. Heureusement que j'ai de longues pattes, car autrement, c'en était fait de moi !

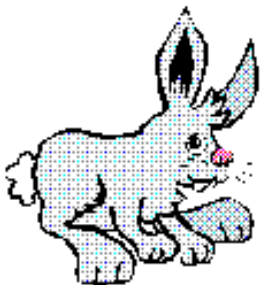
- Quoi, un autre lion, rugit le féroce animal, très en colère : ce n'est pas possible !

Ainsi un autre lion chasserait sur mon propre territoire ? Ah ! Cela ne va pas se passer comme ça... Où est-il ? Où est-il ?

- Près de l'étang, répondit le lièvre. Il est grand, très fort, plus jeune et plus courageux que toi. Méfie-toi.

- Je n'ai peur de rien ni de personne. Plus fort que moi ? C'est ce qu'on va voir. Mène-moi jusqu'à lui.”

Le roi des animaux à la crinière majestueuse suivit le lièvre jusqu'au point d'eau. En se penchant au-dessus de l'étang, le lion vit son image se refléter dans l'eau. Il crut que c'était son rival. Très en colère, il sauta dessus. Ne sachant pas nager, il se noya. Et c'est ainsi qu'un lièvre malin débarrassa le pays d'un terrible lion.



d'après *Mille ans de contes* "Editions Milan"

Nom :

**Restituer oralement les données essentielles
d'un texte et la chronologie - Fiche N° 5 (b)**

Le lion et le vieux lièvre

Consignes de passage :

Donner la fiche 5 (a) et dire : *“Lis l’histoire”*

Laisser le temps nécessaire à l’enfant

Lui dire ensuite : *“ Dis-moi le plus simplement possible ce que raconte cette histoire”*

Résultats attendus :

- **identification des personnages :**
⇒ nommer les 2 personnages **(1 pt)** - toutes les autres réponses **(0 pt)**
- **situation de départ :**
⇒ émergence de l’idée *“ le lion chasse et terrorise les animaux ”* **(1 pt)**
- **le marché :**
⇒ émergence de l’idée *“ un seul animal serait dévoré par jour
et le lion ne chasserait plus ... ”* **(1 pt)**
- **le stratagème :**
⇒ émergence de l’idée *“ faire croire qu’il existe un autre lion rival
alors qu’il s’agit d’un piège ... ”*
(2 pts si le stratagème apparaît globalement sinon 0 pt)
- **la situation finale :**
⇒ émergence de l’idée *“ le lion se noie ”* **(1 pt)**

TOTAL (maximum 6 pts)